

Дидактическая игра

«Кому - СОВЕ или ШМЕЛЮ?»

***Цель: автоматизировать и
дифференцировать звуки***

[С] и [Ш];

***учить правильно
употреблять сущ. в Д.п.;***

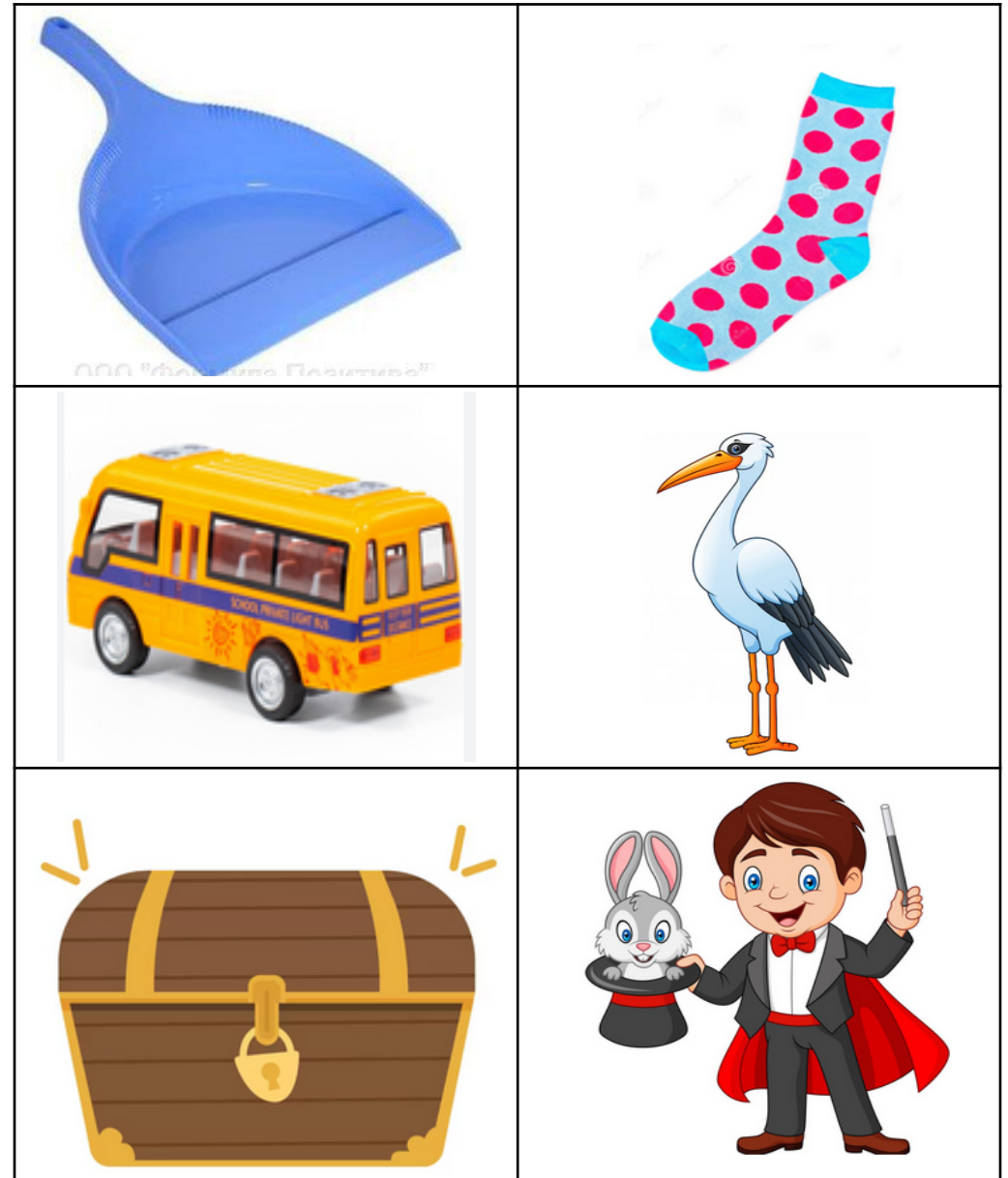
***пополнять и
активизировать словарный
запас***

Автор-составитель

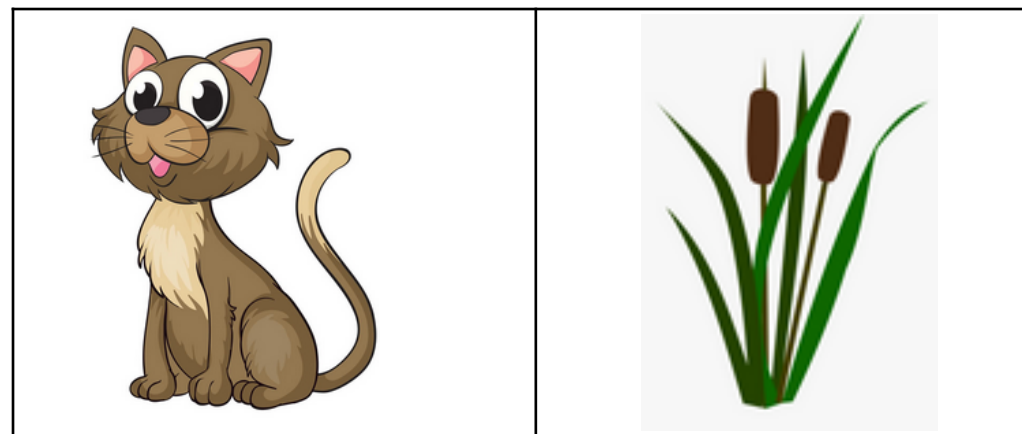
учитель-логопед

**Краснокаменского д/с №5
«Капелька» Крылова Т.А.**

Слова: маска, скамейка, ласточка, посуда, капуста, сумка

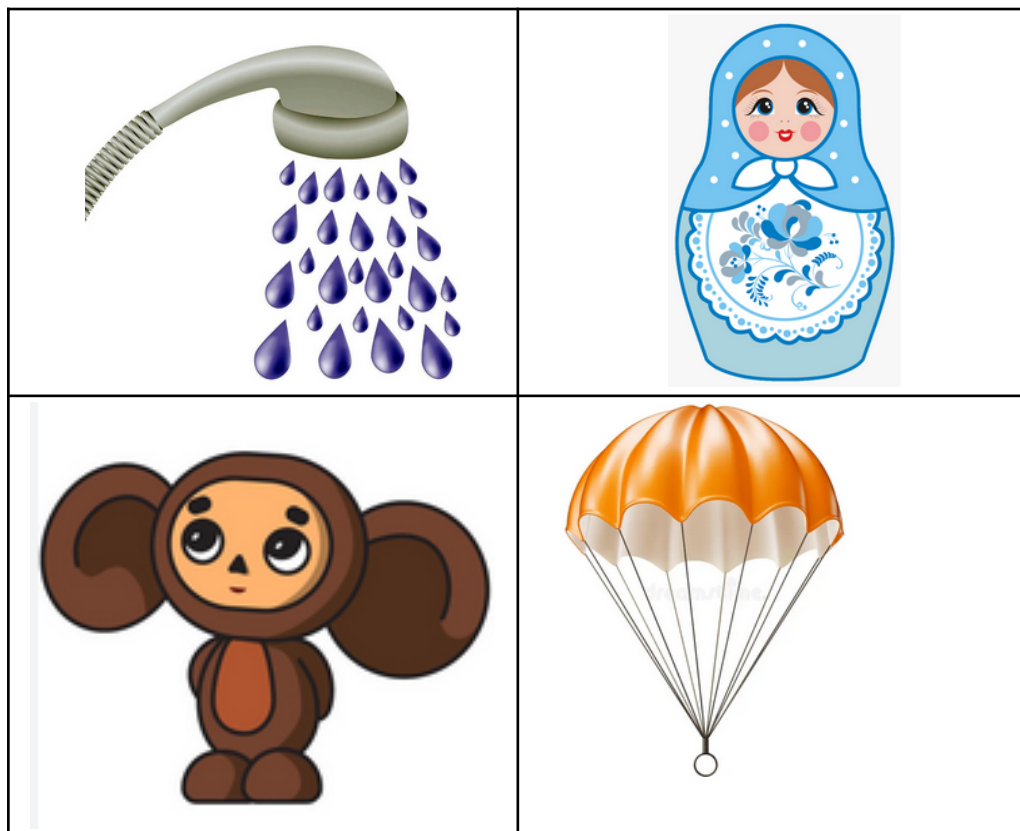


Слова: совок, носок, автобус, аист, сундук, фокусник



Слова: лошадка, шляпа, шоколад, лягушонок, кошка, камыш





Слова: мешок, ландыш, душ, матрешка,
Чебурашка, парашют

СОВА



Использованы картинки из всемирной сети Интернет

ШМЕЛЬ

