

Blockly Labirent oyununda karakterin önüne duvar çıkmaktadır. Karakterin hedefe ulaşabilmesi için:

- Eğer önünde yol varsa ilerlemesi,
- Eğer önünde duvar varsa sola dönmesi gerekmektedir.

Bu labirentte karakterin duruma göre farklı hareket yapmasını sağlayan koda geçen yapı nedir? (5p)

Cevap:

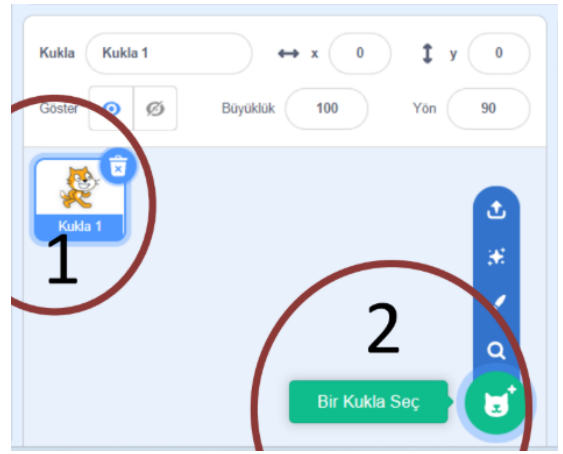


11. ”Resimdeki oyunda karakter düz bir yolda 5 adım ilerleyerek hedefe ulaşacaktır. Aynı “ileri git” komutunu tekrar tekrar yazmak yerine tek bir yapı kullanılması istenmektedir.”

Karakterin aynı hareketi tekrar tekrar yapmasını sağlayan yapı nedir? (5p)
Cevap:

12. Blok tabanlı programlama araçlarına örnek yazınız? (5p)
Cevap:

13. Blok tabanlı kodlama ile metin tabanlı kod yazma arasındaki farklılıklardan bir tane yazınız.(5p)
Cevap:



14. Resimdeki 1 numaralı alandaki kova simgesi ve 2 numaralı işaretlenmiş alandan hangi işlemler yapılabilir. (10p)

Cevap:
1:



15. Papağan uçurma animasyonunda kanatların hareketini sağlayan komut okla gösterilenlerden hangisidir yazınız? (5p)

Cevap:

16. mBlock üzerinde çok basit bir "Elma Toplama" oyunu hazırladığınızı düşünelim ancak:

- **Hata (Bug):** Elma bazen sepetin içinden geçiyor ama puan artmıyor.
- **Kullanım Zorluğu:** Sepet, klavyedeki çok kullanımı zor tuşlarla (örneğin 'P' ve 'Q') hareket ediyor.
- **Görsel Sorun:** Elma ve sepet arka planla aynı renk olduğu için zor fark ediliyor.

Yukarıdaki durumları fark ettiğiniz oyunu puanlayınız.(10P)

"Sizce bu yazılım 'iyi' bir yazılım mı?
Aşağıdaki kriterlere göre projeyi incele ve 1 ile 5 arasında puan ver!"

Değerlendirme Tablosu (mBlock Kod Yapısı)

Öğrencilerin projeyi test ederken kullanacağı
Yazılım Kontrol Listesi:

Kriter	Sorulacak Soru	Durum
Çalışıyor mu?	Bayrağa tıklanıldığında oyun başlıyor mu?	[]
Hata var mı?	Beklenmedik bir durum (elmanın takılması vb.) oluyor mu?	[]
Kullanıcı dostu mu?	Kontroller kolay mı? Ne yapacağımı hemen anladım mı?	[]
Görsel Tasarım?	Karakterler ve arka plan net ve uyumlu mu?	[]

Sınav süresi 40 dakikadır.

Başarılar Dilerim

Bilişim Tek. Ve Yazılım Öğretmeni