



**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

**Spēles nosaukums un veids:**

|                                                  |                                         |
|--------------------------------------------------|-----------------------------------------|
| Spēles nosaukums                                 | First Person Video Poker                |
| Spēles veids                                     | Tiešsaistes spēļu automātu video spēle. |
| Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums | Evolution Malta Limited                 |

**Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:**

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

**Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0,10 EUR

Maksimālā likme 250,00 EUR

RTP 97.96% - 99.54%

## Spēles apraksts

### 1. SPĒLES MĒRĶIS

First Person Video Poker ir aizraujoša animēta šī ārkārtīgi populārā pokera varianta versija! Spēles mērķis ir iegūt labāko iespējamo piecu kāršu kombināciju raunda beigās.

Tiek izdalītas piecas sākotnējās kārtis, un spēlētājs var tās paturēt vai aizstāt ar jaunām kārtīm. Kad raunds ir beidzies, spēlētāju laimesti tiek izmaksāti atkarībā no viņu kombinācijas stipruma un spēles ietvaros izvēlētās vinnestu tabulas.

### 2. SPĒLES NOTEIKUMI

Spēle tiek spēlēta ar vienu standarta 52 kāršu komplektu, kas tiek izmantots izdalīšanas fāzē, un vairākiem standarta komplektiem, pa vienam katram spēlētājam katrā izspēlē rezultātu fāzē. Katrā izspēlē izmantotās kāršu kolekcijas ir izlozētas nejaušā secībā, un tās ir veidotas no tām kārtīm, kas palikušas sākotnējā kāršu kolekcijā pēc pirmo piecu kāršu izdalīšanas.

Katrs spēlētājs var izspēlēt līdz 100 kombinācijām, kā arī izvēlēties savu vinnestu tabulu. Pēc noklusējuma spēlētāji sāk ar nulli kombināciju.

#### Spēles raunds

Likmju likšanas laikā spēlētāji ar pogām „+1”, „+10”, „MAKS.” un „ATSAUKT” izvēlas likmju summu, laimestu tabulu un roku skaitu.



Maksimālais roku skaits, ko var izvēlēties, ir 100, un likme tiek uzlikta uz katru noizvēlētajām rokām. Ekrānā tiek parādīts kopējais roku skaits un kopējā likme.

Noklusējuma laimestu tabula ir „Jacks or Better”, taču spēlētāji var izvēlēties sev piemērotāko laimestu tabulu no šīm piecām iespējām:

- Jacks or Better
- Tens or Better
- Deuces Wild
- Bonus Poker
- Double Double Bonus

Kad likmju likšanas laiks ir beidzies, dīleris izdala piecas fiziskas kārtis un atklāj tās. Ekrāna apakšdaļā ir redzama izdalītā piecu kāršu roka (galvenā roka), bet ekrāna augšdaļā ir redzamas spēlētāja izvēlētais virtuālās rokas, kas ir aizklātas.



Pēc tam sākas lēmuma pieņemšanas posms – spēlētājs izvēlas, kuras no piecām izdalītajām kārtīm paturēt un kuras apmainīt. Spēlētāji var paturēt no nevienas līdz piecām no piecām izdalītajām kārtīm.

Lai palīdzētu spēlētājam pieņemt lēmumu, ar līniju tiek izceltas galvenās rokaskārtis, kuras jāpatur saskaņā ar spēlētāja izvēlētais laimestu tabulas noklusējuma stratēģiju. Spēlētājs var sekot šim ieteikumam vai neņemt to vērā.



Lai paturētu kārti, spēlētājam ir jānoklikšķina uz tās / jāpieskaras tai, lai zem tāsesošais statuss „HOLD” (PATURĒT) pazustu un kārts augšpusē parādītos statuss „HELD” (PATURĒTA).

Kad lēmuma pieņemšanas laiks beidzas, papildu rokas ekrāna augšpusē rāda kārtis, kuras spēlētājs izvēlējies paturēt. Visas kārtis, kas nav atzīmētas ar „HELD”, tiek aizstātas ar jaunām kārtīm no virtuālajām kavām. Katrai rokai ir sava, atsevišķa virtuālā kava.

Ja lēmuma pieņemšanas laikā neviena kārts netiek paturēta un spēlētājs nepieskaras nevienai kārtij, spēlētāja vietā tiek pieņemts noklusējuma lēmums.

### **Noklusējuma stratēģija**

Ja spēlētājs lēmuma pieņemšanas laikā izvēlas nepaturēt vai nepieskaras nevienai no savām sākotnējās rokas kārtīm, automātiski tiek paturētas noklusējuma kārtis (izceltās), bet pārējās kārtis tiek aizstātas ar jaunām no virtuālās kavas.

Noklusējuma stratēģija ir atkarīga no laimestu tabulas: Jacks or Better

1. Vienmēr paturiet Straight Flush vai labāku kombināciju
2. Ja jums ir četras kārtis priekš Flush, paturiet šīs četras kārtis
3. Ja jums ir jebkurš pāris vai labāka kombinācija, paturiet šīs kārtis
4. Ja jums ir četras kārtis priekš Straight, paturiet šīs četras kārtis. Ja iespējamās divas Straight kombinācijas, paturiet to, kurai ir lielākas vērtības kārts,
5. Ja jums ir kalps vai lielākas vērtības kārts, paturiet lielākās vērtības kārti,
6. Nepaturiet nevienu kārti

Tens or Better

1. Vienmēr paturiet Straight Flush vai labāku kombināciju
2. Ja jums ir četras kārtis priekš Flush, paturiet šīs četras kārtis
3. Ja jums ir jebkurš pāris vai labāka kombinācija, paturiet šīs kārtis
4. Ja jums ir četras kārtis priekš Straight, paturiet šīs četras kārtis. Ja iespējamās divas Straight kombinācijas, paturiet to, kurai ir lielākas vērtības kārts
5. Ja jums ir desmitnieks vai lielākas vērtības kārts, paturiet lielākās vērtības kārti
6. Nepaturiet nevienu kārti

### Deuces Wild

1. Ja jums ir četri divnieki\* vai labāka kombinācija, paturiet visas kārtis
2. Ja jums ir trīs divnieki un desmitnieks vai lielākas vērtības kārts, paturiet šīs četras kārtis
3. Ja jums ir Straight Flush vai labāka kombinācija, paturiet šīs piecas kārtis
4. Ja jums ir trīs divnieki, paturiet tos
5. Ja jums ir Three of a Kind vai labāka kombinācija, paturiet šīs kārtis
6. Ja jums ir viens divnieks, paturiet to
7. Ja jums ir četras kārtis priekš Straight vai Flush, paturiet tās
8. Ja jums ir pāris, paturiet šīs kārtis
9. Nepaturiet nevienu kārti

\* Divnieks: kārts ar vērtību 2, dēvē arī par aizstājējkārti.

### Bonus Poker

1. Vienmēr paturiet Four of a Kind un labākas kombinācijas
2. Ja jums ir trīs dūži, paturiet tos
3. Ja jums ir jebkurš pāris vai labāka kombinācija, paturiet šīs kārtis
4. Ja jums ir četras kārtis priekš Flush, paturiet šīs četras kārtis
5. Ja jums ir četras kārtis priekš Straight, paturiet šīs četras kārtis. Ja iespējamāsdivas Straight kombinācijas, paturiet to, kurai ir lielākas vērtības kārts
6. Ja jums ir kalps vai lielākas vērtības kārts, paturiet lielākās vērtības kārti
7. Nepaturiet nevienu kārti

### Double Double Bonus

1. Vienmēr paturiet Straight vai Royal Flush
2. Vienmēr paturiet četrus dūžus ar divnieku, trijnieku vai četrinieku kā Kicker
3. Ja jums ir četri dūži, paturiet tos
4. Vienmēr paturiet četrus divniekus, trijniekus vai četriniekus ar dūzi, divnieku, trijnieku vai četrinieku kā Kicker
5. Ja jums ir četri divnieki, trijnieki vai četrinieki, paturiet tos
6. Ja jums ir četras kārtis priekš Flush, paturiet visas šīs mastas kārtis
7. Ja jums ir jebkurš pāris vai labāka kombinācija, paturiet šīs kārtis
8. Ja jums ir četras kārtis priekš Straight, paturiet šīs četras kārtis. Ja iespējamāsdivas Straight kombinācijas, paturiet to, kurai ir lielākas vērtības kārts

9. Ja jums ir kalps vai lielākas vērtības kārts, paturiet lielākās vērtības kārti
10. Nepaturiet nevienu kārti

### Wild Cards

Visas 2 kārtes, neatkarīgi no to krāsas, tiek uzskatītas par "wild cards". Katra "wild card" var būt jebkura viena kārte no 52 kāršu sākumkārtu komplekta.

### Spēles rezultāts

Kad lēmums ir pieņemts, kārtes, kuras spēlētājs izvēlējies neturēt, tiek aizstātas ar jaunām, tādējādi izveidojot jaunas piecu kāršu kombinācijas. Tad spēlētājs nospiež/pieskaras pogai "DRAW".

Rezultāts tiek parādīts ekrānā, un spēlētāja vinnējušās kombinācijas ir izceltas.

Vinnestu tabulā ir norādīts, cik bieži tika trāpīts katra veida kombinācija, kāds bija tās vinnests un kāds bija spēlētāja kopējais vinnests attiecīgajā raundā.

| JACKS OR BETTER |      | PAKEISTI |
|-----------------|------|----------|
| ROYAL FLUSH     | 800x |          |
| STRAIGHT FLUSH  | 50x  |          |
| FOUR OF A KIND  | 25x  |          |
| FULL HOUSE      | 9x   |          |
| FLUSH           | 6x   |          |
| STRAIGHT        | 4x   |          |
| THREE OF A KIND | 3x   |          |
| TWO PAIRS       | 2x   |          |
| JACKS OR BETTER | 1x   |          |

JŪS LAIMĒJĀT  
**5 341 €**

### Uzvarošās rokas

- Kārtes tiek sakārtotas dilstošā secībā: dūzis (augstais vai zemais), kungs, dāma, kalps, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 un 2.
- “Straight” rokā dūzis var būt kārte gan ar augstāko vērtību (A, K, Q, J, 10), gan ar zemāko vērtību (5, 4, 3, 2, A).

- Iespējamās rokas, sākot no augstākā līdz zemākajam laimestam:
- Royal Flush ir Straight Flush, ko veido viena masta dūzis, kungs, dāma, kalps un desmitnieks.
- Straight Flush ir roka, ko veido piecas secīgas viena masta kārtis, piemēram: ercenadeviņnieks, astoņnieks, septiņnieks, sešinieks un piecinieks.
- Four of a Kind ir roka, ko veido četras vienādas vērtības kārtis un jebkura cita kārts. Piemēram, četri dūži jūsu rokā būtu Four of a Kind.
- Full House ir roka, ko veido trīs vienādas vērtības kārtis un divas citas vienādasvērtības kārtis, piemēram, trīs kungi un divi sešinieki.
- Flush ir roka, ko veido piecas viena masta kārtis, kuras nav secīgas, piemēram, piecas kārava kārtis.
- Straight ir roka, ko veido piecas secīgas kārtis no vismaz diviem dažādiem mastiem, piemēram, deviņnieks, astoņnieks, septiņnieks, sešinieks un piecinieks no diviem vaivairākiem mastiem.
- Three of a Kind ir roka, ko veido trīs vienādas vērtības kārtis un divas citas kārtis, kas atšķiras no trim minētajām kārtīm un nav savstarpēji vienādas. Piemēram, spēlētājam ar trīs kungu roku būtu Three of a Kind.
- Two Pairs ir roka, ko veido divas vienādas vērtības kārtis, divas citas vienādasvērtības kārtis (kas ir vienādas savstarpēji, bet ne ar pirmo pāri) un jebkura citasvērtības kārts. Piemēram, divi dūži un divi kungi.

## Laimesti

Katrai rokai iespējams tikai viens laimests, kas ir visaugstākajā pozīcijā izvēlētajā laimestu tabulā.

Piemērs:

Ja spēlētājs izvēlas Jacks or Better laimestu tabulu un viņa rokā ir dūžupāris un astoņnieku pāris, šī kombinācija var būt gan Two Pairs, gan Jacks or Better. Spēlētājs saņem Two Pairs laimestu, jo Two Pairs ir augstākā pozīcijā nekā Jacks or Better.

### Jacks or Better

| Roka             | Laimests |
|------------------|----------|
| Royal Flush      | 800x     |
| Straight Flush   | 50x      |
| Four of a Kind   | 25x      |
| Full House       | 9x       |
| Flush            | 6x       |
| Straight         | 4x       |
| Three of a Kind  | 3x       |
| Divi pāri        | 2x       |
| Jacks or Better* | 1x       |

### Tens or Better

| Roka            | Laimests |
|-----------------|----------|
| Royal Flush     | 800x     |
| Straight Flush  | 50x      |
| Four of a Kind  | 20x      |
| Full House      | 6x       |
| Flush           | 5x       |
| Straight        | 4x       |
| Three of a Kind | 3x       |
| Divi pāri       | 2x       |
| Tens or Better* | 1x       |

### Deuces Wild

| Roka                 | Laimests |
|----------------------|----------|
| Natural Royal Flush* | 800x     |
| Four Deuces*         | 200x     |
| Wild Royal Flush*    | 25x      |
| Five of a Kind*      | 15x      |

| Roka            | Laimests |
|-----------------|----------|
| Straight Flush  | 9x       |
| Four of a Kind  | 4x       |
| Full House      | 4x       |
| Flush           | 3x       |
| Straight        | 2x       |
| Three of a Kind | 1x       |

### Bonus Poker

| Roka                  | Laimests |
|-----------------------|----------|
| Royal Flush           | 800x     |
| Straight Flush        | 50x      |
| 4 Aces*               | 80x      |
| 4 2s, 3s or 4s*       | 40x      |
| Other Four of a Kind* | 25x      |
| Full House            | 8x       |
| Flush                 | 5x       |
| Straight              | 4x       |
| Three of a Kind       | 3x       |
| Divi pāri             | 2x       |
| Jacks or Better       | 1x       |



| Double Double Bonus         |          |
|-----------------------------|----------|
| Roka                        | Laimests |
| Royal Flush                 | 800x     |
| Straight Flush              | 50x      |
| 4 Aces, 2/3/4 Kicker*       | 400x     |
| 4 2s/3s/4s, A/2/3/4 Kicker* | 160x     |
| 4 Aces, 5+ Kicker*          | 160x     |
| 4 2s/3s/4s, 5+ Kicker*      | 80x      |
| Other Four of a Kind        | 50x      |
| Full House                  | 9x       |
| Flush                       | 6x       |
| Straight                    | 4x       |
| Three of a Kind             | 3x       |

  

| Roka            | Laimests |
|-----------------|----------|
| Divi pāri       | 1x       |
| Jacks or Better | 1x       |

- Jacks or Better: roka, kurā ir jebkuru mastu kalpu pāris vai jebkuru mastu lielākasvērtības kāršu pāris (piemēram, divas dāmas).
- Tens or Better: roka, kurā ir jebkuru mastu desmitnieku pāris vai jebkuru mastulielākas vērtības kāršu pāris (piemēram, divi kungi).
- Natural Royal Flush: Royal Straight Flush kombinācija, kas iegūta bez aizstājējkartīm (divniekiem).
- Four Deuces: roka ar četriem divniekiem.
- Wild Royal Flush: Royal Flush, kurā vienu no kartīm aizstāj aizstājējkārts (piemēram, pīķa dūzis, pīķa kungs, pīķa dāma, divnieks kā aizstājējkārts un pīķa desmitnieks).
- Five of a Kind: roka, ko veido piecas vienādas vērtības kārtis (piemēram, piecetrijnieki).
- Four Aces, 2/3/4 Kicker ir roka ar četriem dūžiem, kurā Kicker ir divnieks, trijnieks vai četrinieks.
- Four Aces, 5+ Kicker ir roka ar četriem dūžiem, kurā Kicker ir 5 vai lielākas vērtībaskārts.
- Four 2s, 3s, or 4s: roka, kurā ir četri divnieki, četri trijnieki vai četri četrinieki.

- Four 2s, 3s, or 4s, A/2/3/4 Kicker ir roka ar četriem divniekiem, trijniekiem vai četriniekiem, kurā Kicker ir divnieks, trijnieks, četrinieks vai dūzis.
- Four 2s, 3s, or 4s, 5+ Kicker ir roka ar četriem divniekiem, trijniekiem vai četriniekiem, kurā Kicker ir 5 vai lielākas vērtības kārts.
- Other Four of a Kind: Four of a Kind, kas nav četri dūži vai četri divnieki, trijnieki vai četrinieki.

Maksimālais laimests vienā spēles raundā ir ierobežots. Detalizētu informācijuskatiet likmju limitu tabulā.

Lūdzu, ņemiet vērā, ka jebkādi darbības traucējumi anulē spēles raundu un visus iespējamus laimestus šajā raundā. Likmes tiek atgrieztas.

#### Likmju izdarīšana

Panelis "LIKMJU LIMITI" parāda pie galda atļautos maksimālos un minimālos likmjulimitus, kuri var ik pa laikam mainīties. Atveriet sadaļu "Likmju limiti", lai pārbaudītu jūsu pašreizējos limitus.

Lai piedalītos spēlē, jums jābūt pietiekami daudz līdzekļu, lai spētu nosegt savas likmes. Jūs varat apskatīt savu pašreizējo KONTA ATLIKUMU uz jūsu ekrāna.

Visaptverošajā skatā TAIMERIS informē, cik laika atlicis likmju likšanai. Kad laiks ir pagājis, likmes vairs netiek pieņemtas.

Klasiskajā skatā LUKSOFORS informē par spēles raunda pašreizējo statusu un parāda, kad varat likt likmi (ZAĻA gaisma), kad likmju likšanas laiks ir gandrīz beidzies (DZELTENA gaisma) un kad likmju likšanas laiks ir beidzies (SARKANA gaisma).

Lai uzliktu likmi, atlasiet roku vērtību. Noklikšķiniet/pieskarieties „+” vai „-” uz pogas „VĒRTĪBA”, lai palielinātu vai samazinātu vērtību. Lūdzu, ņemiet vērā, ka atlasītā vērtība tiks attiecināta uz visām jūsu rokām.

Poga „ATSAUKT” noņem pēdējo rokas darbību.

Jūs varat noklikšķināt uz pogas „ATSAUKT” / pieskarieties tai atkārtoti, lai pa vienai noņemtu visas pievienotās rokas pretēji to pievienošanas secībai. Jūs varat nodzēst visas rokas, turot pogu „ATSAUKT” nospiešu.

Noklikšķiniet uz pogas „ATKĀRTOT” / pieskarieties tai, lai atkārtotu iepriekšējā

spēles raunda likmi, pievienojot tādu pašu likmes vērtību, laimestu tabulu un roku skaitu. Šī poga ir pieejama pēc katra spēles raunda.

Spēlētāji var mainīt noklusējuma laimestu tabulu, noklikšķinot uz pogas

„MAINĪT” blakus laimestu tabulas nosaukumam / pieskaroties tai, pēc kā tiek atvērta laimestu tabulu izvēle. Lai izvēlētos laimestu tabulu, noklikšķiniet uz pogas „IZVĒLĒTIES” / pieskarieties tai.

PIEZĪME: lūdzu, nesamaziniet pārlūkprogrammu un neatveriet citu cilni pārlūkā, kamēr nav beidzies likmju izdarīšanas laiks un esat uz galda izdarījis likmes. Šādas darbības var tikt interpretētas kā spēles pamešana, tāpēc jūsu likmes konkrētajā raundā tiks noraidītas.

Indikators KOPĒJĀ LIKME uzrāda visu pašreizējā raundā izdarīto likmju kopējo summu.

## **Čats**

Jūs varat tērzēt ar spēļu šova vadītāju/spēles prezentētāju un citiem spēlētājiem. Ievadiet savu ziņu ČATA laukā. Lai publicētu ziņu, nospiediet taustiņu Enter vai bultiņas pogu laukā.

Ja spēlētāji čatā apvainos spēles prezentētāju vai citus spēlētājus, vai izmantos nepiedienīgu un/vai necenzētu leksiku, viņiem tiks liegta iespēja izmantot čatu.

Izmantojiet ČATA pogu, lai palielinātu vai arī lai aizvērtu čata logu.



Jūs varat mainīt čata loga izmēru un pārvietot to jebkurā vietā uz ekrāna. Spēles numurs

Katrs spēles raunds tiek identificēts ar unikālu SPĒLES NUMURU.

**# 21:10:10**

Šis numurs atspoguļo, kad spēles raunds uzsākts saskaņā ar GMT (*stundas: minūtes: sekundes*). Lūdzu, izmantojiet šo spēles numuru atsaucēm (vai arī uzņemiet spēles numura ekrānšāviņu), ja vēlaties sazināties ar klientu atbalsta dienestu saistībā ar konkrētu raundu.

Skaņa

Nospiežot pogu SKAŅA, tiek izslēgtas/ieslēgtas visas spēles skaņas un balss. Ņemiet vērā, ka, mainot galdus, skaņa tiks automātiski ieslēgta.



Jūs varat mainīt skaņas iestatījumus, noklikšķinot/pieskaroties pogai IESTATĪJUMI un izvēloties cilni SKAŅA.

Spēļu vēsture

Nospiežot pogu VĒSTURE, tiks atvērts logs, kas parāda visus aktīvos spēļu raundus, kuros esat piedalījušies, kā arī šo raundu rezultātus.



Jūs varat pārskatīt savu iepriekšējo spēļu aktivitāti, apskatot jūsu:

- KONTA VĒSTURI – parāda jūsu pilno konta vēsturi kā datumu, spēļu, likmju summu un laimestu sarakstu. Saraksta augšgalā ir redzams visnesenāk pabeigtais spēles raunds.

- SPĒĻU VĒSTURI – parāda vēsturi konkrētai spēlei, noklikšķinot/pieskaroties spēlei SPĒLES kolonnā.

## Iestatījumi

Nospiežot pogu IESTATĪJUMI, tiek atvērta lietotājam maināmu iestatījumu izvēlne.

Jūsu izvēlētie iestatījumi tiks uzreiz piemēroti un saglabāti jūsu profilā. Saglabātie iestatījumi tiks automātiski ielādēti, pieslēdzoties no jebkuras ierīces.

Jūs varat mainīt jūsu vispārīgos un spēles iestatījumus.



## VISPĀRĪGI

Jūs varat paslēpt/parādīt citu spēlētāju čata ziņas.

## VIDEO

Jūsu video kvalitāte tiek pielāgota automātiski, taču jūs varat manuāli mainīt video kvalitāti, izvēloties konkrētu straumēšanas kvalitāti.

## SKAŅA

Jūs varat izslēgt/ieslēgt sava PREZENTĒTĀJA BALSĪ un SPĒLES SKAŅU, kā arī noregulēt skaļumu.

## BET BEHIND

Jūs varat norādīt jūsu BET BEHIND stratēģiju un liegt citiem spēlētājiem izdarīt BET BEHIND likmes uz jums.

## Iemaksas un izmaksas

Poga KASIERIS atvērš kasiera/bankas logu, lai veiktu naudas iemaksas un izmaksas.



## Atbildīga spēlēšana

Poga ATBILDĪGA SPĒLĒŠANA ļauj piekļūt lapai, kurā sniegta atbildīgas spēlēšanas politika. Šī lapa sniedz noderīgu informāciju un saites saistībā ar atbildīgu tiešsaistes spēļu lietošanu un to, kā noteikt ierobežojumus savām spēļu sesijām.



## Kļūdu apstrāde

Ja spēlē, sistēmā vai spēles procedūrā radīsies kāda kļūda, spēles raunds tiks īslaicīgi apturēts, kamēr spēļu šova vadītājs/spēles prezentētājs informēs apkalpošanas vadītāju. Jūs un citi spēlētāji tiksiet informēti čātā vai ar ekrānā uznirstošu ziņojumu, ka problēma tiek risināta. Ja vadītājs varēs nekavējoties atrisināt kļūdu, spēles raunds turpināsies kā parasti. Ja tūlītējs risinājums nebūs iespējams, spēles raunds tiks atcelts, un sākotnējās likmes tiks atmaksātas visiem spēlētājiem, kuri piedalījās spēles raundā.

## Atvienošanās politika

Ja jūs tiek atvienoti no spēļu raunda, visas izdarītās likmes paliek spēkā un tiek izspēlētas jūsu prombūtnes laikā. Kad savienojums tiek atjaunots, jūs varat apskatīt likmju rezultātus vēstures logā.

## Kāršu jaukšana

Spēle turpinās, līdz tiek izdalīta speciālā (cut) kārts. Pēc tam dīleris vai kāršu uzskaites operators sajauc kārtis.

Ja ir pieejams kāršu sajaukšanas galds, tad pie galda tiek izmantotas divas kāršu izdales kastes ar divām spēļu kāršu kavām. Šādā gadījumā dīleris nomaina kāršu izdales kartes un jaukšanu veic kāršu uzskaites operators pie jaukšanas galda, kamēr dīleris turpina vadīt spēles raundu.

## Vairāk spēļu

Pogu FOAJĒ, iespējams nospiegt jebkurā laikā no jebkuras spēles.



Tā ļauj jums vienkārši nomainīt spēles galdu vai izvēlēties jebkuru citu aktīvo spēli. Jūs netiksiet izslēgti no esošās spēles, kamēr nebūsiet izvēlējušies jaunu spēli/galdu, kurai vēlaties pievienoties. Jūs varat izmantot FOAJĒ, lai pārlūkotu citas spēles, kamēr joprojām spēlējat pašreizējo spēli.

#### Vairāku spēļu spēlēšana

Ja jūs izbaudāt nepārtrauktu aktivitāti, jūs varat pievienoties vairākiem spēļu galdiem un tad vienlaicīgi tos visus apskatīt un spēlēt vienā pārlūka logā!

Kad esat pievienojušies vismaz vienam spēles galdam, noklikšķiniet uz FOAJĒ. Foajē vai spēlē noklikšķiniet uz pogas +GALDS, kas saistīta ar attiecīgo galdu, lai tam pievienotos. Daži galdi var nebūt pieejami vairāku spēļu spēlēšanai, līdz ar to nebūs redzama poga +GALDS.



Pēc tam, kad esat pievienojušies vairākiem galdiem, jums būs iespēja mainīt pārlūka logu kopumā, taču jūs nevarēsiet mainīt katru spēles galda logu atsevišķi.

Jūs varat pamest jebkuru galdu, neietekmējot savu klātbūtni pie citiem galdiem, kuriem esat pievienojušies. Lai pamestu galdu, noklikšķiniet pogu X.

Lūdzu, ņemiet vērā:

- pievienojoties vienam un tam pašam galdam no citas ierīces/pārlūka, jūs automātiski pamestīsiet šo galdu.
- Ja noklikšķināt tieši uz galda ikonas, nevis pogas +GALDS, jūs vienkārši *pārslēgsiet* galdus, nevis pievienosities izvēlētajam (- iem) galdam *papildus* galdam, kuram esat pievienojušies iepriekš.

Mēs iesakām jums pievienoties tikai tik daudz galdiem, cik ļauj jūsu ekrāns, lai jūs varētu izdarīt likmes apzināti un precīzi.

## Taustiņu saišnes

Taustiņu saišnes var izmantot, lai ātri veiktu noderīgas spēles funkcijas.

| TAUSTIŅŠ                          | FUNKCIJA                                                                                                                                                                                                           |
|-----------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Ciparu taustiņi no 1 uz augšu     | Izvēlieties vēlamo čipu no čipu displeja.<br>Taustiņš „1” atbilst visvairāk pa kreisi izvietotajam čipam ar mazāko vērtību. Taustiņš „2” izvēlas čipu ar nākamo augstāko vērtību, un tā tālāk.                     |
| ATSTARPES TAUSTIŅŠ                | Atkārtojiet savu pēdējo likmi. Lai sāktu spēli, nospiediet ATSTARPES TAUSTIŅU otru reizi.                                                                                                                          |
| CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE | Atceliet pēdējo likmi. Turiet nospiestu 3 sekundes, lai atceltu visas izdarītās likmes.                                                                                                                            |
| ESC                               | Kad tas iespējams, ESC taustiņu var izmantot, lai: <ul style="list-style-type: none"><li>• izietu no pilnekrāna režīma;</li><li>• aizvērtu uznirstošo logu (vēstures, palīdzības, iestatījumu logu utt.)</li></ul> |

**Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

**Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no**

**720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā**

**ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.**

**Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

**Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā**

**pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.**

**Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz**



**support@spelet.lv** epasta adresi.

**15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**