

BASES Y REGLAMENTO OTG 2016

BASES Y REGLAMENTO OTG 2016	1
Open The Gate 2026	2
1. Formato de torneo	2
1.1. Fases del torneo	
1.1.1 Pools de clasificación	
1.1.2. Bracket de semifinales	
1.1.3. Final del torneo	
2. Torneo	3
2.1. Registro	
2.2. Conformación de bracket	
2.3. Al momento de jugar	
2.3.1. Empezar la partida	
2.3.2. Elegir Personajes	
2.3.3. Término de cada partida	
3. Reglas, faltas y sanciones generales Open The Gate 2026	4
3.1. Reglas	
3.2. Reglas adicionales	
3.3. Faltas y violaciones a reglas	
4. Premios	6
4.1. Street Fighter 6	
4.2 Fatal Fury: City of the Wolves	
4.3 Guilty Gear Strive	
4.4 Under Night In-Birth II Sys:Celes	
4.5 Melty Blood Actress Again Current Code	
4.6 Vampire Savior: The Lord of Vampire	
4.7 Granblue Fantasy Versus: Rising	
4.8 2XKO	
5. Bases de cada juego	10
5.1. Street fighter 6	
5.2. Fatal Fury: City of the Wolves	
5.3. Melty Blood Actress Again Current Code	
5.4. Under Night In-Birth II Sys:Celes	
5.5 Guilty Gear Strive	
5.6 Vampire Savior: The Lord of Vampire	
5.7 Granblue Fantasy Versus: Rising	

[5.8 2XKO](#)

Open The Gate 2026

1. Formato de torneo

1.1. Fases del torneo

Open The Gate es un torneo abierto para cualquier participante que desee inscribirse. Este consta de múltiples juegos de peleas, en la cual dependiendo del número de inscritos, serán divididos en tres fases: 1) Pools de calificación: 2) bracket de semifinales y 3) la final del torneo. Estos bracket definitivos se anunciarán en tanto en la página de Twitter de Open The Gate y en Startgg, posterior al cierre de inscripción la cual será el Sábado 1 de agosto del 2026, antes de esto se publicará una lista con todos los inscritos para que cada participante revise si está en dicha lista y no tener problemas al publicar los bracket. Los juegos principales de este evento son:

- Street Fighter 6,
- Fatal Fury: City of The Wolves
- Under Night In-Birth II Sys:Celes
- Guilty Gear Strive
- Melty Blood Actress Again Current Code
- 2XKO
- Granblue Fantasy Versus: Rising
- Vampire Savior: The Lord of Vampire

Este documento fue realizado en base al reglamento del torneo Never Give Up 2024.

1.1.1 Pools de clasificación

Al inicio del torneo, los jugadores se dividen en grupos de ocho o más personas. El tamaño de cada pool depende del tamaño global de participantes en dicho torneo. Cada grupo se ejecuta como un bracket de doble eliminación, al mejor de tres peleas, hasta que solo queden 2 jugadores (finalista por winner y finalista por loser). Estos dos jugadores avanzarán al bracket de Semifinales.

1.1.2. Bracket de semifinales

Una vez que se hayan ejecutado todos los pools, los dos mejores jugadores de cada grupo pasan a un nuevo bracket de doble eliminación. Los jugadores que avanzaron en su pool por winner, seguirán en esta línea y

los que avanzaron por loser seguirán en la misma, por lo que la mitad de los jugadores que avancen a esta etapa continuarán por winner y la otra mitad por loser. Una vez que se pierde un set en losers, quedas eliminado del torneo

1.1.3. Final del torneo

A esta etapa avanzan los ocho mejores jugadores de cada torneo, independientemente si es bracket simple o con fase de pools.

2. Torneo

Este documento es un intento de entregar toda la información respecto a las reglas que estarán vigentes el día del torneo. Nuestro objetivo no es hacer las cosas demasiado complicadas, sino más bien para asegurarse que todos sean tratados de manera justa. En caso de conflicto, el cumplimiento estricto de estas normas asegurará que las cosas no se vuelvan personales y todo el mundo pueda pasar un buen rato. Todos los competidores del torneo son responsables de conocer estas reglas de antemano.

2.1. Registro

- Los participantes deben registrarse en línea antes de la fecha del torneo. esto lo deben hacer tanto en el startgg como en el formulario para verificar después los pagos realizados por webpay
- Las inscripciones se abrirán el viernes 12 de junio del 2026 y finalizará el 2 de agosto a las 23:59 hrs. • Las inscripciones al torneo después de finalizado el plazo no están permitidas.
- Los derechos de inscripción no son transferibles.
- Si la persona inscrita reporta que no podrá asistir se le reembolsará la inscripción tanto de entrada como del juego, solo si esta se hace antes del cierre de inscripciones, pasada esta fecha no habrá reembolsos.

2.2. Conformación de bracket

Todos los jugadores en el torneo que sean de un mismo sector (país, región, team, etc.), en la medida que sea posible, serán posicionados en los brackets de manera de minimizar las posibilidades de jugar contra alguien de su mismo sector. Esto aumenta la probabilidad de jugar contra jugadores con los que no hayan luchado antes.

2.3. Al momento de jugar

Estas normas estarán en efecto mientras se juega una sola partida en el torneo. Si usted está jugando en el torneo, asegúrese de estudiar esta sección cuidadosamente, especialmente si usted no tiene experiencia en torneos anteriores.

2.3.1. Empezar la partida

- Cuando ambos jugadores están en la estación de juegos, deben llegar a un acuerdo de qué lado va a jugar cada uno (determinar quién será player 1 y player 2).

- Si no se llega a un acuerdo, la posición será determinada por un “lanzamiento de moneda” realizada por un integrante del staff.

2.3.2. Elegir Personajes

- Dos métodos serán los permitidos para selección de personaje: selección libre y selección ciega. Si los jugadores no discuten el método de selección de caracteres, se debe entender que se utilizará el método estándar (selección libre). Si los jugadores no pueden llegar a un acuerdo sobre el método de selección de personaje, el juez aplicará la selección ciega.

Selección libre

Ambos jugadores eligen sus personajes libremente. Una vez que ambos jugadores hayan elegido un personaje se pierde la opción de utilizar la selección ciega.

Selección Ciega

Si no existe acuerdo en la selección de personaje o si uno de los jugadores no desea selección libre, se puede elegir la selección ciega. Con esta opción, ambos jugadores dirán en forma secreta al juez su personaje y el juez se encargará de que dicha selección secreta se lleve a cabo por ambos jugadores.

2.3.3. Término de cada partida

Las siguientes reglas entrarán en vigencia una vez que termine una partida.

- El jugador perdedor de una pelea puede cambiar de personaje.
- El jugador ganador de una pelea no puede cambiar de personaje
- Si un jugador elige “random select” (selección aleatoria) y gana su pelea, mantenerse con dicho personaje
- Si al término de la pelea ocurre un empate (draw game) dicha pelea no se tomará en cuenta y se repetirá.
- Una vez que un jugador ha ganado el número requerido de peleas, el ganador de la partida debe informar el resultado al juez.

3. Reglas, faltas y sanciones generales Open The Gate 2026

3.1. Reglas

- Todas las partidas se jugarán en la configuración predeterminada, a menos que se especifique lo contrario.
- Se dará un round para la prueba y configuración de botones.
- Todas las macros disponibles a través del menú de configuración del control en el juego están permitidas.
- Entrada de hardware programable o de otros mecanismos de hardware asistidos están estrictamente prohibidos.

- Accidentalmente pausar el juego ya sea presionando start, shared o home en cualquier momento durante la pelea estará obligado automáticamente a renunciar al round.
- Cada participante debe contar con su propio control (stick o pad) de juegos en todos los sistemas.
- Todos los convertidores son responsabilidad del jugador.
- Pad de playstation 4 o 5 están permitidos
- Es responsabilidad de ambos jugadores en competencia antes de jugar revisar que no existan controles (pad) inalámbricos vinculados a la consola vía bluetooth. Si un pad vinculado presiona home la pelea se reiniciará de cero sin importar que player vaya ganando en dicho momento.

3.2. Reglas adicionales

- Cualquier jugador del torneo que no esté presente cuando sea llamado para participar ya sea en pools, semifinales o finales, sin previamente dar aviso al staff para no estar presente, tendrán un plazo de cinco (5'') minutos para presentarse a su estación con el equipo requerido. Si el jugador no se presenta una vez transcurrido el periodo de cinco minutos, se verá obligado a dar por perdida su partida. Esta es una política de cero tolerancia para todos los jugadores.
- Compartir equipo (stick o pad) no se tomará como opción válida para llegar tarde a una partida. Es responsabilidad de cada jugador estar en la estación a la que fue llamado, en un lapso no mayor a 5 minutos o podrá perder la partida.
- No habrá empates en ningún torneo. cualquier persona que se niegue a jugar cualquier partida (incluyendo la final) será descalificado y perderá todos los derechos a cualquier título o premios que podría haber obtenido de otro modo para ese torneo.
- Cualquier persona visiblemente intoxicada o bajo la influencia del alcohol será expulsada inmediatamente del torneo y puede ser prohibido su acceso al recinto. En esta ocasión estamos utilizando un espacio que nos prestó la municipalidad de Providencia, por lo que es estrictamente sancionado este tipo de acciones.
- El consumo de bebidas alcohólicas y sustancias ilícitas de cualquier tipo dentro del recinto están totalmente prohibidas.
- Fumar dentro del recinto cerrado está prohibido.
- Cualquier amenaza de violencia, intimidación extrema o violencia de cualquier tipo resultará en una prohibición inmediata de participar en el torneo y posiblemente de ingreso al recinto.
- Toda persona que asista al evento es responsable del cuidado de sus pertenencias.

Estas reglas son un intento para asegurar que el torneo se ejecute de manera justa y de la mejor manera posible. Sin embargo, circunstancias imprevistas pueden requerir una respuesta especial y por esta razón el staff del torneo se reservará el derecho de modificar cualquiera de las reglas del torneo o eliminar cualquier jugador en cualquier momento y por cualquier motivo, a su entera discreción.

3.3. Faltas y violaciones a reglas

Hay que estar atento a cualquier falta de las reglas. Por ejemplo, un jugador puede cambiar su selección de personaje después de ganar el juego anterior (una violación de las reglas del torneo), puede elegir personajes que realicen bugs haciendo que la pelea no pueda seguir en curso (una violación de las reglas del torneo), etc. Es responsabilidad de los jugadores detectar todas las violaciones a las reglas de cada partida e informar a un juez inmediatamente.

- Toda violación de las reglas del juego o torneo deben ser reportados a un juez antes de que comience la partida.
- Detener un juego en curso para informar erróneamente una violación de las reglas se traduce automáticamente en la pérdida del round por el jugador que detuvo el juego.
- Las violaciones de reglas deben ser reportadas en el momento que ocurren, de lo contrario, serán ignoradas.
- Si un juez detiene un juego por mal informe de una violación de las reglas, el juego se repite con los dos jugadores utilizando los mismos personajes, el orden y lado. nadie es descalificado. • Las únicas personas autorizadas para detener un juego para reportar una violación son el juez y los jugadores.
- Las interrupciones del partido más allá del control de los jugadores (por ejemplo, el juego se bloquea o se congela) serán tratados directamente por el juez. se harán todos los mejores intentos para reanudar la ronda desde donde lo dejó. Si eso no se puede lograr, el juego se repetirá con los dos jugadores escogiendo los mismos personajes y modos.
- Si el participante no coincide con el inscrito, éste será eliminado del torneo, tanto su registro como el participante. Se recuerda que las inscripciones no son transferibles a otros jugadores. • No serán toleradas las conductas antideportivas, tanto físicas como verbales, estas pueden ser sancionadas con round, peleas o eliminación directa del torneo. recuerde “respete y será respetado”.

4. Premios

4.1. Street Fighter 6

- Premios transferidos.

- La división del pozo queda por definir según la cantidad de pozo acumulado dentro del juego, donde se dividirá de la siguiente manera.

Si se cuenta con menos de \$300.000 CLP recaudado, este se dividirá de la siguiente manera:

- 1° Lugar - 60%
- 2° Lugar - 30%
- 3° Lugar - 10%

Si se cuenta con más de \$300.000 CLP, la división será la siguiente:

- 1° Lugar - 44%
- 2° Lugar - 22%
- 3° Lugar - 12%
- 4° Lugar - 8%
- 5° Lugar - 5%
- 7° Lugar - 2%

4.2 Fatal Fury: City of the Wolves

- Premios transferidos.

- La división del pozo queda por definir según la cantidad de pozo acumulado dentro del juego, donde se dividirá de la siguiente manera.

Si se cuenta con menos de \$300.000 CLP recaudado, este se dividirá de la siguiente manera:

- 1° Lugar - 60%
- 2° Lugar - 30%
- 3° Lugar - 10%

Si se cuenta con más de \$300.000 CLP, la división será la siguiente:

- 1° Lugar - 44%
- 2° Lugar - 22%
- 3° Lugar - 12%
- 4° Lugar - 8%
- 5° Lugar - 5%
- 7° Lugar - 2%

4.3 Guilty Gear Strive

- Premios transferidos.

- La división del pozo queda por definir según la cantidad de pozo acumulado dentro del juego, donde se dividirá de la siguiente manera.

Si se cuenta con menos de \$300.000 CLP recaudado, este se dividirá de la siguiente manera:

- 1° Lugar - 60%
- 2° Lugar - 30%

- 3° Lugar - 10%

Si se cuenta con más de \$300.000 CLP, la división será la siguiente:

- 1° Lugar - 44%
- 2° Lugar - 22%
- 3° Lugar - 12%
- 4° Lugar - 8%
- 5° Lugar - 5%
- 7° Lugar - 2%

4.4 Under Night In-Birth II Sys:Celes

- Premios transferidos.

- La división del pozo queda por definir según la cantidad de pozo acumulado dentro del juego, donde se dividirá de la siguiente manera.

Si se cuenta con menos de \$300.000 CLP recaudado, este se dividirá de la siguiente manera:

- 1° Lugar - 60%
- 2° Lugar - 30%
- 3° Lugar - 10%

Si se cuenta con más de \$300.000 CLP, la división será la siguiente:

- 1° Lugar - 44%
- 2° Lugar - 22%
- 3° Lugar - 12%
- 4° Lugar - 8%
- 5° Lugar - 5%
- 7° Lugar - 2%

-El competidor ganador del respectivo torneo que otorga como premio un pasaje a Eclipse deberá tener su documentación que permita su viaje lista para el 31 de Agosto, si para ese entonces la documentación no está preparada el derecho a viaje será entregado al siguiente competidor en el orden correspondiente de la tabla de resultados.

-En el caso de que el derecho al pasaje cambie de usuario, este tendrá un plazo de 5 días para tener su documentación preparada, si el competidor no tiene su documentación lista para ese entonces el derecho del pasaje será correspondido a la siguiente persona en la tabla de resultados

-La organización hará un depósito de un monto fijado basado en un precio de pasaje que haya sido revisado tanto por la organización como el ganador del premio, después de la realización de este depósito no se podrá solicitar dinero adicional por si es necesario cubrir otros gastos.

-La organización solo estará a cargo del pago del pasaje y la inscripción del correspondiente juego al cual ganó para Eclipse, si el competidor quiere inscribirse a más juegos el gasto tendrá que ser cubierto por el competidor.

-Si por alguna razón no se logra concretar la compra del pasaje para el correspondiente competidor que tiene el derecho al viaje en la fecha correspondiente al Eclipse, el competidor podrá escoger entre guardar esa posibilidad de viaje para algún otro torneo(frosty faustings, combo breaker) o solicitar un monto de 600usd

4.5 Melty Blood Actress Again Current Code

- Premios transferidos.

- La división del pozo queda por definir según la cantidad de pozo acumulado dentro del juego, donde se dividirá de la siguiente manera.

Si se cuenta con menos de \$300.000 CLP recaudado, este se dividirá de la siguiente manera:

- 1° Lugar - 60%
- 2° Lugar - 30%
- 3° Lugar - 10%

Si se cuenta con más de \$300.000 CLP, la división será la siguiente:

- 1° Lugar - 44%
- 2° Lugar - 22%
- 3° Lugar - 12%
- 4° Lugar - 8%
- 5° Lugar - 5%
- 7° Lugar - 2%

-El competidor ganador del respectivo torneo que otorga como premio un pasaje a Eclipse deberá tener su documentación que permita su viaje lista para el 31 de Agosto, si para ese entonces la documentación no está preparada el derecho a viaje será entregado al siguiente competidor en el orden correspondiente de la tabla de resultados.

-En el caso de que el derecho al pasaje cambie de usuario, este tendrá un plazo de 5 días para tener su documentación preparada, si el competidor no tiene su documentación lista para ese entonces el derecho del pasaje será correspondido a la siguiente persona en la tabla de resultados

-La organización hará un depósito de un monto fijado basado en un precio de pasaje que haya sido revisado tanto por la organización como el ganador del premio, después de la realización de este depósito no se podrá solicitar dinero adicional por si es necesario cubrir otros gastos.

-La organización solo estará a cargo del pago del pasaje y la inscripción del correspondiente juego al cual ganó para Eclipse, si el competidor quiere inscribirse a más juegos el gasto tendrá que ser cubierto por el competidor.

-Si por alguna razón no se logra concretar la compra del pasaje para el correspondiente competidor que tiene el derecho al viaje en la fecha correspondiente al Eclipse, el competidor podrá escoger entre guardar esa posibilidad de viaje para algún otro torneo(frosty faustings, combo breaker) o solicitar un monto de 600usd

4.6 Vampire Savior: The Lord of Vampire

- Premios transferidos.

- La división del pozo queda por definir según la cantidad de pozo acumulado dentro del juego, donde se dividirá de la siguiente manera.

Si se cuenta con menos de \$300.000 CLP recaudado, este se dividirá de la siguiente manera:

- 1° Lugar - 60%
- 2° Lugar - 30%
- 3° Lugar - 10%

Si se cuenta con más de \$300.000 CLP, la división será la siguiente:

- 1° Lugar - 44%
- 2° Lugar - 22%
- 3° Lugar - 12%
- 4° Lugar - 8%
- 5° Lugar - 5%
- 7° Lugar - 2%

4.7 Granblue Fantasy Versus: Rising

- Premios transferidos.

- La división del pozo queda por definir según la cantidad de pozo acumulado dentro del juego, donde se dividirá de la siguiente manera.

Si se cuenta con menos de \$300.000 CLP recaudado, este se dividirá de la siguiente manera:

- 1° Lugar - 60%
- 2° Lugar - 30%
- 3° Lugar - 10%

Si se cuenta con más de \$300.000 CLP, la división será la siguiente:

- 1° Lugar - 44%
- 2° Lugar - 22%
- 3° Lugar - 12%
- 4° Lugar - 8%
- 5° Lugar - 5%
- 7° Lugar - 2%

4.8 2XKO

- Premios transferidos.

- La división del pozo queda por definir según la cantidad de pozo acumulado dentro del juego, donde se dividirá de la siguiente manera.

Si se cuenta con menos de \$300.000 CLP recaudado, este se dividirá de la siguiente manera:

- 1° Lugar - 60%
- 2° Lugar - 30%
- 3° Lugar - 10%

Si se cuenta con más de \$300.000 CLP, la división será la siguiente:

- 1° Lugar - 44%
- 2° Lugar - 22%
- 3° Lugar - 12%
- 4° Lugar - 8%
- 5° Lugar - 5%
- 7° Lugar - 2%

5. Bases de cada juego

5.1. Street fighter 6

- Versión del juego: PC
- Se aplicarán reglas EVO disponibles en: <https://evo.gg/events/evo2026/#rules>

5.2. Fatal Fury: City of the Wolves

- Versión del juego: PS5
- Se aplicarán reglas EVO disponibles en: <https://evo.gg/events/evo2026/#rules>

5.3. Melty Blood Actress Again Current Code

- Versión del juego: PC
- Los desafíos serán al mejor de 3 partidas (2/3), exceptuando las finales que serán al mejor de 5 (3/5)
- Character lock: el ganador no puede cambiar de personaje, solo luna, hasta que pierda o se enfrente a otro jugador. Se puede cambiar en reset de grand finals.
- Sólo el perdedor podrá cambiar de personaje

5.4. Under Night In-Birth II Sys:Celes

- Versión del juego: PS4
- Se aplicarán reglas EVO disponibles en: <https://evo.gg/events/evo2026/#rules>

5.5 Guilty Gear Strive

- Versión del juego: PC
- Se aplicarán reglas EVO disponibles en: <https://evo.gg/events/evo2026/#rules>

5.6 Vampire Savior: The Lord of Vampire

- Versión del juego: PC (Fightcade Aesthetic Edition)
- Configuración del juego: 99 segundos, mejor de 3 round
- Los desafíos serán al mejor de 3 (2/3)

- Las finales se jugarán al mejor de 5 (3/5)
- Sólo el perdedor podrá cambiar de personaje
- La velocidad del juego deber ser en turbo 3
- Shadow está prohibido
- Se prohíbe usar glitches que rompen el juego (ejemplo glitch de Jedah o Bulleta)

5.7 Granblue Fantasy Versus: Rising

- Plataforma por definir
- Configuración del juego: 99 segundos, mejor de 3 round
- Todo el torneo es al mejor de 5 partidas (3/5)
- Las finales se jugarán al mejor de 5 (3/5)
- Sólo el perdedor podrá cambiar de personaje
- Se prohíbe el uso de Lunalu
- Se prohíbe el uso del color 16 o 17, al igual que las armas cosméticas tipo prismático

5.8 2XKO

- Plataforma: PS5
- Se aplicarán reglas EVO disponibles en: <https://evo.gg/events/evo2026/#rules>