

Інформатика 9 клас 20.02.2023

Тема : Векторний графічний редактор. Засоби векторного графічного редактора. Особливості побудови й опрацювання векторних зображень. Алгоритм побудови зображення з графічних примітивів. Інструктаж з БЖД. Практична робота 10. Створення простих векторних зображень.

Опрацювати

§ 8.2 ст.218-227.

- ✓ Переглянути презентацію до уроку

<https://naurok.com.ua/prezentaciya-z-informatiki-na-temu-vektorna-grafika-151805.html>

- ✓ Переглянути відео за посиланням

<https://www.youtube.com/watch?v=VdTfHfY8Wg> (виконати практичне завдання так як показано на відео уроці)