

REGRAS CORPORATIVAS

Sobre nossas regras

Essas são as regras corporativas que vão compor nosso roleplay e será válida para todos os jogadores sem exceção, a partir do momento que você entra no servidor está sujeito a seguir essas regras ou será punido! Portanto, evite problemas, raivas e frustrações, nosso servidor é para se divertir, competir e fazer novos amigos e alguns inimigos mas sempre mantendo a conduta.

Legendas

Adiantando algumas questões que serão vistas neste tópico para facilitar o entendimento, nessa parte listaremos algumas punições que serão fixadas em todo o tópico dessa regra. Por ora as cadeias não estão sendo tão duras, mas poderão ser alteradas a qualquer momento.

[Leve] C30: Cadeia de 30 minutos.

[Média] C100: Cadeia de 100 minutos.

[Grave] C200: Cadeia de 200 minutos.

[Gravíssima] C300: Cadeia de 300 minutos ou Banimento permanente podendo ou não ter taxa de desbanimento.

A cadeia é uma forma de punir infratores e deixá-los presos para cumprir sua pena, nesse estado você não poderá trabalhar ou ser retirado dela de outra forma. Os banimentos serão citados abaixo, portanto não haverá uma lista fixa deles.

Artigos Vigentes

Nessa etapa abordaremos quais artigos que vão compor as leis do nosso servidor, lembre-se que qualquer um desses artigos podem sofrer alterações a qualquer momento.

1. PATRULHAMENTO

Art. 1: Sobre o patrulhamento e como deve funcionar dentro da cidade.

1.1: Qualquer policial pode patrulhar sozinho.

1.2: Só é permitido invadir uma organização sem o /gov caso os policiais já estejam em uma perseguição e o suspeito se evadir para o local, caso deseje prosseguir sem denunciar o mesmo, lembre-se de tirar print ou gravar para evitar punições.

1.3: É proibido duas ou mais corporações fazerem patrulhamento no mesmo veículo.

1.3.1 Liberado caso haja apenas 1 membro de cada corporação online.

1.4: É extremamente proibido os policiais perseguir/patrulhar com veículo de inventário ou veículo próprio.

Punição C100: Cadeia 100 minutos.

2. SUSPEITO

Art. 2: Uso adequado do comando **/su** em nosso servidor. O comando é bem simples e numerado, ou seja, você não precisa digitar: **/su TH**, para facilitar os comandos de suspeito foram simplificados com números. **Exemplo: /su 4.**

2.1: É proibido abusar do **/su** em qualquer jogador.

2.2: É proibido forçar desacato ou algum tipo de intimidação para tentar fazer o jogador te responder de forma grosseira ou mal educada.

2.3: É proibido dar mais de um **/su** em um jogador que cometeu apenas um crime.

2.3.1: Os policiais podem aplicar o comando **/su** em jogadores que estejam deitados no chão.

Punição C100: Cadeia 100 minutos.

3. ABORDAGENS

Art. 3: Forma de abordar no servidor.

3.1: Se o jogador estiver com procurado, use o comando **/ab** para abordar ao invés do **/m**.

3.1.1: É extremamente proibido abordar nos arredores do mercado negro.

3.1.2: É extremamente proibido abordar jogadores que estão na HQ do emprego.

3.1.3: É extremamente proibido abordar jogadores que estão na HQ de organizações criminosas.

3.1.4: É extremamente proibido abordar jogadores caso os mesmos estejam com um território em andamento.

3.1.5: É extremamente proibido abordar jogadores dentro de interiores.

3.2: Os policiais não podem ser desrespeitosos com outros jogadores.

3.3: É permitido fazer abordagens de rotina estando sozinho como policiais; Caso o outro jogador esteja procurado, é necessário o uso do **/ab**.

3.3.1: Os policiais só podem utilizar o taser durante a abordagem não podendo usá-lo em outra ocasião.

3.3.2: Só é permitido o uso do taser caso não haja combate.

3.4: Os policiais precisam esperar o jogador reagir ou aguardar 10 segundos para iniciar o combate caso o mesmo não colabore.

3.5: Os policiais devem esperar 10 segundos após o término do território para abordar o jogador.

3.6: Se houver mais de um policial em uma abordagem é necessário que pelo menos um fique mirando no jogador para evitar qualquer imprevisto.

3.6.1: Fica proibido do jogador abordado reagir ou fugir.

3.7: O jogador abordado pode reagir a uma abordagem, exceto se já estiver algemado.

3.8: É extremamente proibido os policiais abusarem do motor boost para rampar ou floodar ele enquanto o veículo estiver no ar. (proibido abuso também fora da ação/perseguição).

Punição C100: Cadeia 100 minutos.

4. TREINAMENTO

Art. 4: Forma de iniciar um treinamento policial no servidor.

4.1: Os únicos cargos que podem iniciar um treinamento são os de **Sub Líder** e **Líder**.

4.2: Para iniciar um treinamento é obrigatório o uso do comando **/gov** anunciando o treinamento.

4.3: O treinamento só pode ser realizado na HQ da corporação ou em zonas rurais.

4.4: O treinamento policial só pode ser feito para treinar a habilidade de tiros, não pode ser feito para matança, se um administrador perceber que o treino está sendo feito para gerar uma matança a corporação será punida.

Punição C200: Cadeia de 200 minutos.

5. AGRESSÃO DESPROPORCIONAL

Art. 5: Os policiais não poderão abrir fogo contra jogadores que cometeram infrações leves.

Exemplo: Carregando drogas

5.1: Os policiais não poderão abrir fogo em jogadores que estão com as mãos para cima.

5.2: Os policiais não poderão atirar em jogadores que estão com o efeito do taser agonizando no chão, os policiais devem algemar o jogador e encaminhá-lo à prisão.

Punição C200: Cadeia de 200 minutos.

6. ALIANÇA

Art. 6: Os policiais só poderão fazer aliança para se igualar com o número de criminosos que estão realizando uma ação. **Exemplo: Banco**

6.1: Os policiais não podem fazer aliança para invasão de HQ criminosa.

Punição C200: Cadeia de 200 minutos.