



# "한국문화정보원" (문체부)

23. 10. 4. 기준 업데이트

# 들어가기 전에...

※ 타 직렬이나 혹은 기타 다른 문서가 궁금하시다면

 "아카이브  " 참조 부탁드립니다.

저작권법/공공누리 관련 공지 또한 위 링크에 있습니다..

※ 기타 문의 사항은 <https://open.kakao.com/o/sSL8zGSd> 로 연락 부탁드립니다!

출처 :

저작권자 :

공공누리 :

# 목차

※ 클릭 후 파란 글씨 클릭하면 해당 주제로 이동합니다.!

|                                        |   |
|----------------------------------------|---|
| 들어가기 전에...                             | 2 |
| 목차                                     | 3 |
| 한국문화정보원                                | 3 |
| 정보마당                                   | 3 |
| 문화정보화란?                                | 3 |
| 연구보고서                                  | 3 |
| 문화 디지털 혁신 2027 기본계획 연구                 | 3 |
| 문화비 소득공제 제도 확대방안 연구                    | 3 |
| 공공저작물 저작권 관리 및 이용지침 개정 연구              | 3 |
| 지역문화정보시스템 관련 법제도 수립 연구                 | 3 |
| 문화기반 K-메타버스 기반 조성 연구                   | 3 |
| 문화분야 국가지식정보의 디지털집현전 연계 방안 연구           | 3 |
| 5G 기반 실감콘텐츠 활성화 방안 연구                  | 3 |
| '데이터 3법' 개정 관련 문화체육관광분야 개인정보 활성화 방안 연구 | 3 |
| 전통문양 활용 실태조사 및 개선방안 수립                 | 3 |
| 비대면 문화예술 향유 환경 개선 방안 정책연구 : 문화포털을 중심으로 | 3 |
| 문화정보화 혁신 전략과제 및 서비스 발굴 연구              | 3 |
| 지역 간 문화향유 격차 해소를 위한 문화정보서비스 개선방안 연구    | 3 |
| 중소규모 문화관람지원 서비스 만족도 조사 및 활성화 방안 연구     | 3 |
| 블록체인 기술을 활용한 문화정책 서비스 적용 방안 연구         | 3 |
| AR VR 홀로그램 문화유산 활성화 방안 연구              | 3 |
| 문화체육관광 분야 제4차 산업혁명 대응전략 수립 연구          | 3 |
| 문화분야 IT신기술 적용방안 연구보고서                  | 3 |
| 문화 클라우드 서비스 추진체계 수립 연구보고서              | 3 |
| 문화분야 빅데이터 추진체계 수립 연구보고서                | 3 |
| 문화정보 중심 다부처 연계서비스 플랫폼 구축연구 보고서         | 3 |
| 공공저작물 이용활성화 시책 수립을 위한 연구               | 3 |
| 문화정보화 디지털 서비스 구현 방안 수립                 | 3 |
| 문화융성을 위한 문화포털 공간정보 플랫폼 구축방안 연구         | 3 |
| 문화포털 활성화를 위한 전략방안 연구                   | 3 |
| 2014년 문화체육관광 기업경기동향조사 연간 보고서           | 3 |
| 2014년 문화체육관광 소비자동향조사 연간 보고서            | 3 |
| 국가유물 정보화 전략체계 수립 연구                    | 3 |

|                                                          |   |
|----------------------------------------------------------|---|
| 문화정보관리유통체계를 위한 지식맵 서비스 연구                                | 4 |
| 2013년도 문화체육관광부 국가승인통계 품질점검                               | 4 |
| 2013년 문화체육관광 동향조사 연간 보고서                                 | 4 |
| [콘텐츠산업통계조사] 통계작성절차서                                      | 4 |
| [장애인생활체육실태조사] 통계작성절차서                                    | 4 |
| 문화정보 이슈리포트                                               | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2023-08호)_5G MEC 표준기술과 전망                     | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2023-07호)_감성 인공지능 기술 및 서비스 동향                 | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2023-06호)_국내외 슈퍼앱의 현황과 활용 전망                  | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2023-05호)_Web 3.0 전망 및 문화분야 대응 방안             | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2023-04호)_메타버스의 정의와 표준화를 통한 생태계 활성화           | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2023-03호)_AI기반 실시간 영상분석 기술을 활용한 메타데이터 자동화 구현  | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2023-02호)_생성형 AI 관련 저작권 쟁점과 대응 방안             | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2023-01호)_ChatGPT와 생성 AI가 가져올 문화예술의 미래        | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2022-10호)_디지털 전환을 위한 RPA의 이해와 구축방안            | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2022-09호)_문화체육관광분야 인공지능 로봇서비스                 | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2022-09호)_문화체육관광분야 인공지능 로봇서비스                 | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2022-08호)_인공지능아트 산업과 기술동향                     | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2022-07호)_디지털 휴먼증강 전개와 미래 유망 서비스              | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2022-06호)_제로 트러스트 보안기술 동향과 적용방안               | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2022-05호)_블록체인 기반의 디지털관리 플랫폼 기술 동향            | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2022-04호)_뉴노멀 시대의 AI 기반 엣지 컴퓨팅 기술             | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2022-03호)_다중감각 AI 전망과 문화체육관광분야 시사점            | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2022-02호)_디지털플랫폼정부와 문화정보화 플랫폼 정부의 추진방향        | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2022-01호)_NFT 아트 현황과 디지털 저작권 시대의 시사점          | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2021-10호)_AI시대의 문화정보화 흐름과 동향, 향후 과제           | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2021-09호)_디지털헤리티지 활용사례와 전망                    | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2021-08호)_문화체육관광분야 AI 3차원 데이터셋 구축을 위한 제언      | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2021-07호)_디지털 휴먼 기술동향과 문화체육관광분야 활용 전망         | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2021-06호)_인공지능기반 지능형 행정 현황과 활성화 전략            | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2021-05호)_6G 기술 도입과 문화산업 전망                   | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2021-04호)_메타버스 2.0시대, 메타버스 활용 사례와 추진 전략 방안    | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2021-03호)_문화 분야 디지털전환 관련 법제도 동향과 시사점          | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2021-02호)_문화체육관광분야 데이터 댐 활성화를 위한 추진 전략        | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2021-01호)_가상융합세계 선도를 위한 디지털트윈 기반 D.N.A + XR전략 | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2020-10호)_디지털 집현전과 검색기술의 미래                   | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2020-09호)_팬데믹으로 가속화된 OTT 시장과 문화예술 콘텐츠         | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2020-08호)_인공지능 시대 예술-문화-기술 경계 긋기              | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2020-07호)_따뜻한 연결 사회를 위한 문화정보 분야에서 로봇 활용 필요성   | 4 |
| 문화정보 이슈리포트(2020-06호)_문화정보 콘텐츠 보호를 위한 재난 및 재해 대비 체계       | 4 |

|                                                              |          |
|--------------------------------------------------------------|----------|
| 문화정보 이슈리포트(2020-05호)_정보화 기반의 문화비 소득공제 제도 운영과 데이터 활용방안        | 4        |
| 문화정보 이슈리포트(2020-04호)_문화 산업 지적재산권 보호와 정보접근권                   | 5        |
| 문화정보 이슈리포트(2020-03호)_문화 빅데이터 플랫폼 추진 현황 및 향후 추진 방향            | 5        |
| 문화정보 이슈리포트(2020-02호)_확장현실(XR)과 실감미디어 콘텐츠 및 문화정보화 전략          | 5        |
| 문화정보 이슈리포트(2020-01호)_데이터 3법 개정과 문화데이터 활용 기반 조성               | 5        |
| 문화정보 이슈리포트(2019-10호)_지역문화관광을 위한 ICT혁신 전략                     | 5        |
| 문화정보 이슈리포트(2019-09호)_4차 산업혁명 기술동향 및 문화 분야 사이버 보안             | 5        |
| 문화정보 이슈리포트(2019-08호)_인공지능과 문화분야 저작권                          | 5        |
| 문화정보 이슈리포트(2019-07호)_일본 수출규제와 국내ICT·문화산업 대응전략                | 5        |
| 문화정보 이슈리포트(2019-06호)_MyData 관점의 사물인터넷(IoT) 데이터 활용(문화체육관광 분야) | 5        |
| 문화정보 이슈리포트(2019-05호)_AR.VR. 홀로그램(Hologram) 동향과 시사점           | 5        |
| 문화정보 이슈리포트(2019-04호)_문화정보서비스의 블록체인 기술 활용과 시사점                | 7        |
| 문화정보 이슈리포트 (2019-03호) 문화분야 발전을 위한 인공지능(AI)의 역할               | 7        |
| 문화정보 이슈리포트 (2019-02호) 5G 시대의 문화정보화 신서비스 촉진을 위한 지원 프로그램       | 7        |
| 문화정보 이슈리포트 (2019-01호) 문화데이터 기반의 한국형 혁신성장                     | 7        |
| <b>알림마당</b>                                                  | <b>7</b> |
| 보도자료                                                         | 7        |
| 웹진 이데아                                                       | 7        |
| 웹진 이데아 VOL.23                                                | 7        |
| 웹진 이데아 VOL.13                                                | 7        |
| 웹진 이데아 VOL.12                                                | 7        |
| 웹진 이데아 VOL.11                                                | 7        |
| 웹진 이데아 VOL.10                                                | 7        |
| 웹진 이데아 VOL.09                                                | 7        |
| 웹진 이데아 VOL.08                                                | 7        |
| 웹진 이데아 VOL.07                                                | 7        |
| 웹진 이데아 VOL.06                                                | 7        |
| 웹진 이데아 VOL.05                                                | 7        |
| 웹진 이데아 VOL.04                                                | 8        |
| 웹진 이데아 VOL.03                                                | 8        |
| 웹진 이데아 VOL.02                                                | 8        |
| <b>사업안내</b>                                                  | <b>8</b> |
| 문화정보서비스 지능화                                                  | 8        |
| - 맞춤형 문화정보서비스 확대                                             | 8        |
| - 신기술 융합 혁신서비스 선도                                            | 8        |
| 문화데이터 생태계 조성                                                 | 8        |
| - 국민 중심 데이터 개방 확대                                            | 8        |
| - 문화데이터 전략적 활용 강화                                            | 8        |
| 디지털 기반확대                                                     | 8        |
| - 문화정보화 거버넌스 강화                                              | 8        |
| - 안전한 문화클라우드 확산                                              | 8        |

|                    |           |
|--------------------|-----------|
| 간행물                | 8         |
| 2022 문화정보화 우수사례집   | 8         |
| 2022 문화정보화 백서      | 8         |
| 2022 문화데이터 활용사례집   | 8         |
| 2021년도 문화정보화 우수사례집 | 8         |
| 2021 문화공공데이터 활용사례집 | 8         |
| 2019 문화정보화백서       | 8         |
| 2016 문화정보화백서       | 8         |
| 2010 문화정보화백서       | 9         |
| 2007 문화정보화백서       | 10        |
| 2004 문화정보화 백서      | 10        |
| <b>문정원소개</b>       | <b>10</b> |
| 인사말                | 10        |
| 기관소개               | 10        |
| 전략 체계              | 10        |
| 조직도                | 10        |
| 경영공시               | 10        |
| CI소개               | 10        |
| 오시는길               | 10        |

한국문화정보원

정보마당

문화정보화란?

# 연구보고서

\* 자세한 사항은 위 하이퍼링크 참조 바랍니다.

| 번호 | 제목                     | 첨부                                                                                  | 발행년도 | 조회수 |
|----|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|------|-----|
| 97 | 문화 디지털 혁신 2027 기본계획 연구 |  | 2022 | 626 |
| 96 | 문화비 소득공제 제도 확대방안 연구    |  | 2022 | 362 |

공공저작물 저작권 관리 및 이용지침 개정 연구

지역문화정보시스템 관련 법제도 수립 연구

문화기반 K-메타버스 기반 조성 연구

문화분야 국가지식정보의 디지털집현전 연계 방안 연구

5G 기반 실감콘텐츠 활성화 방안 연구

'데이터 3법' 개정 관련 문화체육관광분야 개인정보 활성화 방안 연구

전통문양 활용 실태조사 및 개선방안 수립

비대면 문화예술 향유 환경 개선 방안 정책연구 : 문화포털을 중심으로

문화정보화 혁신 전략과제 및 서비스 발굴 연구

지역 간 문화향유 격차 해소를 위한 문화정보서비스 개선방안 연구

중소규모 문화관람지원 서비스 만족도 조사 및 활성화 방안 연구

블록체인 기술을 활용한 문화정책 서비스 적용 방안 연구

AR VR 홀로그램 문화유산 활성화 방안 연구

문화체육관광 분야 제4차 산업혁명 대응전략 수립 연구

문화분야 IT신기술 적용방안 연구보고서

문화 클라우드 서비스 추진체계 수립 연구보고서

문화분야 빅데이터 추진체계 수립 연구보고서

문화정보 중심 다부처 연계서비스 플랫폼 구축연구 보고서

공공저작물 이용활성화 시책 수립을 위한 연구

문화정보화 디지털 서비스 구현 방안 수립

문화융성을 위한 문화포털 공간정보 플랫폼 구축방안 연구

문화포털 활성화를 위한 전략방안 연구

2014년 문화체육관광 기업경기동향조사 연간 보고서

2014년 문화체육관광 소비자동향조사 연간 보고서

국가유물 정보화 전략체계 수립 연구

문화정보관리유통체계를 위한 지식맵 서비스 연구

2013년도 문화체육관광부 국가승인통계 품질점검

2013년 문화체육관광 동향조사 연간 보고서

[콘텐츠산업통계조사] 통계작성절차서

[장애인생활체육실태조사] 통계작성절차서



## 문화정보 이슈리포트

| 번호 | 제목                                                       | 첨부                                                                                    | 발행년도    | 조회수 |
|----|----------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|---------|-----|
| 48 | <a href="#">문화정보 이슈리포트(2023-08호) 5G MEC 표준기술과 전망</a>     |    | 2023.10 | 5   |
| 47 | <a href="#">문화정보 이슈리포트(2023-07호) 감성 인공지능 기술 및 서비스 동향</a> |    | 2023.09 | 13  |
| 46 | <a href="#">문화정보 이슈리포트(2023-06호) 국내외 슈퍼앱의 현황과 활용 전망</a>  |    | 2023.08 | 95  |
| 45 | 문화정보 이슈리포트(2023-05호)_Web 3.0 전망 및 문화분야 대응 방안             |  | 2023.07 | 223 |
| 44 | 문화정보 이슈리포트(2023-04호)_메타버스의 정의와 표준화를 통한 생태계 활성화           |  | 2023.06 | 250 |
| 43 | 문화정보 이슈리포트(2023-03호)_AI기반 실시간 영상분석 기술을 활용한 메타데이터 자동화 구현  |  | 2023.05 | 221 |
| 42 | 문화정보 이슈리포트(2023-02호)_생성형 AI 관련 저작권 쟁점과 대응 방안             |  | 2023.04 | 221 |
| 41 | 문화정보 이슈리포트(2023-01호)_ChatGPT와 생성 AI가 가져올 문화예술의 미래        |  | 2023.03 | 935 |
| 40 | 문화정보 이슈리포트(2022-10호)_디지털 전환을 위한 RPA의 이해와 구축방안            |  | 2022.12 | 483 |
| 39 | 문화정보 이슈리포트(2022-09호)_문화체육관광분야 인공지능 로봇서비스                 |  | 2022.11 | 331 |

[문화정보 이슈리포트\(2022-09호\) 문화체육관광분야 인공지능 로봇서비스](#)

[문화정보 이슈리포트\(2022-08호\) 인공지능아트 산업과 기술동향](#)

[문화정보 이슈리포트\(2022-07호\) 디지털 휴먼증강 전개와 미래 유망 서비스](#)

[문화정보 이슈리포트\(2022-06호\) 제로 트러스트 보안기술 동향과 적용방안](#)

[문화정보 이슈리포트\(2022-05호\) 블록체인 기반의 디지털관리 플랫폼 기술 동향](#)

[문화정보 이슈리포트\(2022-04호\) 뉴노멀 시대의 AI 기반 엣지 컴퓨팅 기술](#)

[문화정보 이슈리포트\(2022-03호\) 다중감각 AI 전망과 문화체육관광분야 시사점](#)

[문화정보 이슈리포트\(2022-02호\) 디지털플랫폼정부와 문화정보화 플랫폼 정부의 추진방향](#)

[문화정보 이슈리포트\(2022-01호\) NFT 아트 현황과 디지털 저작권 시대의 시사점](#)

[문화정보 이슈리포트\(2021-10호\) AI시대의 문화정보화 흐름과 동향, 향후 과제](#)

[문화정보 이슈리포트\(2021-09호\) 디지털헤리티지 활용사례와 전망](#)

[문화정보 이슈리포트\(2021-08호\) 문화체육관광분야 AI 3차원 데이터셋 구축을 위한 제언](#)

[문화정보 이슈리포트\(2021-07호\) 디지털 휴먼 기술동향과 문화체육관광분야 활용 전망](#)

[문화정보 이슈리포트\(2021-06호\) 인공지능기반 지능형 행정 현황과 활성화 전략](#)

[문화정보 이슈리포트\(2021-05호\) 6G 기술 도입과 문화산업 전망](#)

[문화정보 이슈리포트\(2021-04호\) 메타버스 2.0시대, 메타버스 활용 사례와 추진 전략 방안](#)

[문화정보 이슈리포트\(2021-03호\) 문화 분야 디지털전환 관련 법제도 동향과 시사점](#)

[문화정보 이슈리포트\(2021-02호\) 문화체육관광분야 데이터 댐 활성화를 위한 추진 전략](#)

[문화정보 이슈리포트\(2021-01호\) 가상융합세계 선도를 위한 디지털트윈 기반 D.N.A + XR전략](#)

[문화정보 이슈리포트\(2020-10호\) 디지털 집현전과 검색기술의 미래](#)

[문화정보 이슈리포트\(2020-09호\) 팬데믹으로 가속화된 OTT 시장과 문화예술 콘텐츠](#)

[문화정보 이슈리포트\(2020-08호\)\\_인공지능 시대 예술-문화-기술 경계 긋기](#)

[문화정보 이슈리포트\(2020-07호\)\\_따뜻한 연결 사회를 위한 문화정보 분야에서 로봇 활용 필요성](#)

[문화정보 이슈리포트\(2020-06호\)\\_문화정보 콘텐츠 보호를 위한 재난 및 재해 대비 체계](#)

[문화정보 이슈리포트\(2020-05호\)\\_정보화 기반의 문화비 소득공제 제도 운영과 데이터 활용방안](#)

[문화정보 이슈리포트\(2020-04호\)\\_문화 산업 지적재산권 보호와 정보접근권](#)

[문화정보 이슈리포트\(2020-03호\)\\_문화 빅데이터 플랫폼 추진 현황 및 향후 추진 방향](#)

[문화정보 이슈리포트\(2020-02호\)\\_확장현실\(XR\)과 실감미디어 콘텐츠 및 문화정보화 전략](#)

[문화정보 이슈리포트\(2020-01호\)\\_데이터 3법 개정과 문화데이터 활용 기반 조성](#)

[문화정보 이슈리포트\(2019-10호\)\\_지역문화관광을 위한 ICT혁신 전략](#)

[문화정보 이슈리포트\(2019-09호\)\\_4차 산업혁명 기술동향 및 문화 분야 사이버 보안](#)

[문화정보 이슈리포트\(2019-08호\)\\_인공지능과 문화분야 저작권](#)

[문화정보 이슈리포트\(2019-07호\)\\_일본 수출규제와 국내ICT·문화산업 대응전략](#)

[문화정보 이슈리포트\(2019-06호\)\\_MyData 관점의 사물인터넷\(IoT\) 데이터 활용\(문화체육관광 분야\)](#)

[문화정보 이슈리포트\(2019-05호\)\\_AR.VR. 홀로그램\(Hologram\) 동향과 시사점](#)

[문화정보 이슈리포트\(2019-04호\)\\_문화정보서비스의 블록체인 기술 활용과 시사점](#)

[문화정보 이슈리포트 \(2019-03호\) 문화분야 발전을 위한 인공지능\(AI\)의 역할](#)

[문화정보 이슈리포트 \(2019-02호\) 5G 시대의 문화정보화 신서비스 촉진을 위한 지원 프로그램](#)

[문화정보 이슈리포트 \(2019-01호\) 문화데이터 기반의 한국형 혁신성장](#)

# 알림마당

## 보도자료

## 웹진 이데아

웹진 이데아 VOL.23

웹진 이데아 VOL.13

2022

10

웹진 이데아 VOL.12

2022

09

웹진 이데아 VOL.11

2022

08

웹진 이데아 VOL.10

2022

07

웹진 이데아 VOL.09

2022

06

웹진 이데아 VOL.08

2022

05

웹진 이데아 VOL.07

2022

04

웹진 이데아 VOL.06

2022

03

웹진 이데아 VOL.05

2022

02

웹진 이데아 VOL.04

2022

01

웹진 이데아 VOL.03

2021

12

웹진 이데아 VOL.02

# 사업안내

## 문화정보서비스 지능화

- 맞춤형 문화정보서비스 확대
- 신기술 융합 혁신서비스 선도

## 문화데이터 생태계 조성

- 국민 중심 데이터 개방 확대
- 문화데이터 전략적 활용 강화

## 디지털 기반확대

- 문화정보화 거버넌스 강화
- 안전한 문화클라우드 확산

## 간행물

| 번호 | 제목                               | 첨부                                                                                    | 등록일      | 조회수 |
|----|----------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----|
| 23 | <a href="#">2022 문화정보화 우수사례집</a> |    | 23.07.21 | 154 |
| 22 | 2022 문화정보화 백서                    |    | 23.04.14 | 332 |
| 21 | 2022 문화데이터 활용사례집                 |    | 22.11.14 | 261 |
| 20 | 2021년도 문화정보화 우수사례집               |   | 22.07.29 | 540 |
| 19 | 2021 문화공공데이터 활용사례집               |  | 21.11.22 | 479 |
| 18 | 2019 문화정보화백서                     |  | 21.12.07 | 813 |
| 17 | 2016 문화정보화백서                     |  | 21.12.07 | 299 |
| 16 | 2010 문화정보화백서                     |  | 21.12.07 | 246 |
| 15 | 2007 문화정보화백서                     |  | 21.12.07 | 247 |
| 14 | 2004 문화정보화 백서                    |  | 21.12.07 | 290 |

문정원소개

인사말

기관소개

전략 체계

조직도

경영공시

CI소개

오시는길