

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ

МИРЭА – РОССИЙСКИЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

С.В. КОНОВАЛОВА

ОСНОВЫ ДИЗАЙНА ЦИФРОВЫХ ПРОДУКТОВ
КОМПЛЕКТ КОНТРОЛЬНО-ИЗМЕРИТЕЛЬНЫХ МАТЕРИАЛОВ

Москва, 2020

Тестирование для самопроверки
Тестирование для самопроверки к модулю 1

- 1) Что такое дизайн?**
 - a. Сознательные и интуитивные усилия по созданию значимого порядка.
 - b. Творческая деятельность, целью которой является определение формальных качеств промышленных изделий.
 - c. Решение задач доступными средствами в рамках имеющихся ограничений.
 - d. Все вышеперечисленное.

- 2) Выберите принципы дизайна, относящиеся к концепции Дитера Рамса:**
 - a. Инновационность.
 - b. Геометрическая правильность.
 - c. Эстетичность.
 - d. Минимум дизайна.
 - e. Навязчивость.

- 3) Что из списка НЕ является направлением дизайна?**
 - a. Пространственный дизайн.
 - b. Мониторинговый дизайн.
 - c. Визуальные искусства.
 - d. Коммуникационный дизайн.

- 4) Что из списка НЕ является ответвлением коммуникационного дизайна?**
 - a. Графический дизайн.
 - b. Медиа дизайн.
 - c. Визуальные коммуникации.
 - d. Диалоговые интерфейсы.

- 5) Где дизайнер будет развиваться быстрее всего?**
 - a. Фриланс
 - b. Стартап
 - c. Большая компания
 - d. Все зависит только от самого дизайнера

- 6) Что НЕ входит в цикл разработки программного обеспечения?**
 - a. Тестирование
 - b. Планирование
 - c. Анализ
 - d. Нет правильного ответа

- 7) **Выберите пункты, которые являются этапами процесса создания продукта.**
- a. Гипотезы и инсайты
 - b. Разработка маркетинговой стратегии
 - c. Открытие собственной компании
 - d. MVP
- 8) **Как расшифровывается MVP?**
- a. Minimum Viable Project
 - b. Minimum Viable Product
 - c. Maximum Value Product
 - d. Maximum Viable Product
- 9) **Выберите пункты, которые отвечают определению: «Способ описания требований к разрабатываемой системе.»**
- a. Work story
 - b. Job story
 - c. User story
 - d. Love story
- 10) **Что НЕ входит в процесс создания дизайна?**
- a. Design Review
 - b. Mindmap
 - c. Wireframe
 - d. Elevator Pitching
- 11) **Какие программные средства предоставляют возможность представления прототипа дизайна мобильного приложения?**
- a. Adobe XD
 - b. Flinto
 - c. InVision
 - d. все вышеперечисленные
- 12) **Выберите термин, который описывает направление дизайна, где субъект дизайна является имитацией другого объекта путем копирования своего материала, формы и функциональности.**
- a. Material Design
 - b. Flat
 - c. Skeuomorphism
 - d. Imitation Design
- 13) **С какой версии iOS был введен Flat Design?**
- a. iPhone OS 1

- b. iOS 7
- c. iOS 13
- d. iOS 5

14) Как расшифровывается PPI?

- a. Pixel Per Inch
- b. Point Per Inch
- c. Pixel Per Index
- d. Point Per Image

15) Какое семейство шрифтов используется на данный момент в типографике цифровых продуктов Apple?

- a. Comic Sans
- b. Helvetica
- c. San Francisco
- d. Roboto

16) Как называется элемент на картинке справа?

- a. Action Sheet
- b. Toolbar
- c. Tab Bar
- d. Status Bar



17) Как называется элемент на картинке справа?

- a. Activity View
- b. Action Sheet
- c. Popover
- d. Alert



18) С какой версии Android начала использоваться дизайн-система Material Design?

- a. Android 5.0 Lollipop
- b. Android 4.0 Ice Cream Sandwich
- c. Android 2.3 Gingerbread
- d. Android 1.0 Apple Pie

19) Как расшифровывается DP?

- a. Density Pixel
- b. Dependency Indifferent Pixel
- c. Dependency Point
- d. Density Independent Pixel

20) Какое семейство шрифтов считается приоритетным для использования на данный момент в типографике цифровых продуктов на ОС Android?

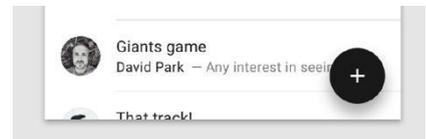
- a. Comic Sans
- b. Roboto
- c. Helvetica
- d. Century Gothic

21) Какие из следующих принципов НЕ относятся к основным принципам Material Design?

- a. Тактильные поверхности
- b. Осмысленная анимация
- c. Типографический дизайн
- d. Адаптивный дизайн

22) Как называется элемент на картинке справа?

- a. FAB
- b. Navigation Widener
- c. DPD
- d. Action Drawer



23) Выберите из списка цвета, из которых в Material Design состоит стандартная цветовая палитра приложения?

- a. контрастный
- b. дополнительный
- c. основной
- d. акцентный
- e. гармонический

24) Как называется осознанное сопереживание текущему эмоциональному состоянию другого человека без потери ощущения внешнего происхождения этого переживания?

- a. меланхолия
- b. эмпатия
- c. антипатия
- d. симпатия

- 25) **Как расшифровывается UX?**
- a. user experience
 - b. user interface
 - c. user expression
 - d. user xenial
- 26) **Выберите термин, означающий обращение внимание субъекта на себя и на свое сознание, в частности, на продукты собственной активности, а также какое-либо их переосмысление.**
- a. рефлексия
 - b. эмпатия
 - c. прокрастинация
 - d. ассимиляция
- 27) **В каком случае следует писать альтернативный текст для ваших изображений и другого нетекстового контента?**
- a. Когда вы проектируете дизайн для устройств со слабым графическим ядром.
 - b. Когда пользовательская аудитория ориентирована на потребление текстового контента.
 - c. Никогда, поскольку внимание современного пользователя привлекается изображениями эффективнее, чем текстом.
 - d. Всегда.
- 28) **Выберите термин, определяющий визуальный опыт?**
- a. итерационность
 - b. визуализованность
 - c. насмотренность
 - d. осведомленность
- 29) **Выберите шаблон построения user story.**
- a. When <situation>, I am as a <type of user>, want to <outcome>
 - b. As a <type of user>, I want to <action/some goal> so that <outcome>
 - c. When <situation>, I want to <motivation> so I can <outcome>
 - d. As a <type of user>, I want to <motivation> so I get <situation>
- 30) **Какие требования НЕ обязательно учитывать при проведении первоначальной аналитики?**
- a. Бизнес-требования
 - b. Пользовательские требования
 - c. Функциональные требования
 - d. Требования разработчиков

- 31) Что из перечисленного относится к необходимым сущностям, рассматриваемым при проведении аналитики?**
- a. Feature list
 - b. Цели и задачи рынка отрасли
 - c. User Experience
 - d. Описание бизнес-процессов
 - e. Модель данных
- 32) Что из перечисленного НЕ относится к методам исследования рынка?**
- a. Тестирование продукта на аудитории
 - b. Анализ конкурентов
 - c. Интервью
 - d. Сбор информации
- 33) Где и какими способами можно собирать информацию для анализа рынка?**
- a. Во время web-серфинга
 - b. В социальных сетях
 - c. При проведении полевых исследования
 - d. Всеми вышеперечисленными способами
- 34) Выберите термин, определяющий отношение пользователей цифрового продукта, выполнивших действия, указанные создателем контента (покупку, регистрацию, подписку и т. д.) к общему числу пользователей.**
- a. юзабилити
 - b. воронка продаж
 - c. конверсия
 - d. эффективность дизайна
- 35) Какая компания разработала стиль графического дизайна интерфейсов программного обеспечения и приложений (дизайн-систему) Material Design?**
- a. Google
 - b. Apple
 - c. Microsoft
 - d. Xiaomi
- 36) Какое устройство компании Apple определило вектор развития внешнего вида смартфонов на последующие 10 лет?**
- a. Apple iPad
 - b. Apple iPod
 - c. Apple iPhone

d. Apple Newton

37) К какому стилю можно отнести иконку на изображении справа?

- a. Flat Design
- b. Skeuomorphism
- c. Fluent Design
- d. Material Design



38) К какому стилю можно отнести иконку на изображении справа?

- a. Flat Design
- b. Skeuomorphism
- c. Fluent Design
- d. Material Design



39) Как называется наименьший физический элемент матрицы дисплея, из которых формируется изображение?

- a. люмен
- b. пункт
- c. точка
- d. пиксель

40) К какой дизайн-системе относится метафора «цифровая бумага»?

- a. Fluent Design
- b. Material Design
- c. Human Interface Guidelines
- d. Paper Interface

41) До какой версии iOS компания Apple придерживалась направления Skeuomorphism?

- a. iOS 7
- b. Lollipop
- c. iOS 5
- d. Apple Pie

42) Какие этапы относятся к жизненного цикла цифрового продукта?

- a. Анализ
- b. Проектирование
- c. Интеграция
- d. Развитие
- e. Эксплуатация

43) Что НЕ относится к цифровым продуктам?

- a. шрифт
- b. иконка

- c. смартфон
- d. мобильное приложение

- 44) На каком этапе жизненного цикла продукта происходит разработка дизайн-макета, который определяет пользовательский интерфейс и пользовательский опыт?**
- a. MVP
 - b. анализ
 - c. разработка
 - d. проектирование
- 45) На каком этапе жизненного цикла продукта происходит проверка функционала и внешнего вида приложения?**
- a. тестирование
 - b. эксплуатация
 - c. разработка
 - d. проектирование
- 46) Как называется методология решения технических, гуманитарных и прочих задач, которая основывается на творческом, а не на аналитическом подходе?**
- a. Скрам
 - b. Дизайн-мышление
 - c. Agile
 - d. Эмпирическое прототипирование
- 47) Какое утверждение о Figma НЕверно?**
- a. Figma работает в браузере.
 - b. Figma – бесплатное программное обеспечение.
 - c. Figma даёт доступ к проекту не только дизайнерам, но и всем остальным членам команды
 - d. Figma расширяема с помощью различных плагинов, что делает ее возможности еще более обширными.
- 48) Если вам предстоит разрабатывать интерфейс под устройство iPad, какой дизайн-системой вы будете руководствоваться?**
- a. Fluent Design
 - b. Flat Design
 - c. Human Interface Guidelines
 - d. Material Design
- 49) Выберите шаблон построения job story.**
- a. When <situation>, I am as a <type of user>, want to <outcome>
 - b. As a <type of user>, I want to <action/some goal> so that <outcome>

- c. When <situation>, I want to <motivation> so I can <outcome>
- d. As a <type of user>, I want to <motivation> so I get <situation>

50) Как называется сбор и анализ данных о том, как пользователи взаимодействуют с вашим сайтом, приложением или другим продуктом?

- a. UX-аналитика
- b. юзабилити-тестирование
- c. дизайн-ревью
- d. собеседование

Тестирование для самопроверки к модулю 2

1) Выберите термин, определяющий прямоугольник с заданной шириной и высотой, который лежит в основе композиции макета.

- a. canvas
- b. модуль
- c. арт-борд
- d. wireframe

2) Выберите термин, определяющий набор гармонических пропорций, соразмерных масштабам человека, универсально применимых в архитектуре и механике.

- a. модуль
- b. модульор
- c. золотое сечение
- d. антропоморф

3) Как называется выделенный синим цветом элемент на картинке справа?

- a. засечка (serif)
- b. штаб (stem)
- c. узел (node)
- d. перекладина (crossbar)



4) Каким принципам стоит следовать при работе с текстом в проектировании дизайна?

- a. предпочтение шрифтов с засечками
- b. единое выравнивание
- c. использование минимум двух семейств шрифтов
- d. использование полупрозрачности
- e. форма перевернутого треугольника

5) Как называются два цвета, объединение которых дает белый цвет?

- a. спектральные
- b. дополнительные
- c. противоположные
- d. поглощающие

6) Что НЕ относится к функциям сетки?

- a. Задаёт стандарт расположения элементов
- b. Снижает вероятность ошибок
- c. Помогает быстрее разобраться в макете
- d. Задаёт обязательные и непреложные правила дизайна и верстки
- e. Помогает создавать адаптивный дизайн

7) Какие виды сеток существуют?

- a. Колоночная сетка
- b. Сбалансированная сетка
- c. Блочная сетка
- d. Визуальная сетка
- e. Иерархическая сетка

8) Чему равна величина пропорции в Золотом Сечении?

- a. 1,618
- b. 2,718
- c. 3,146
- d. 1,381

9) Что НЕ относится к функциям иконок?

- a. Ускорение процесса восприятия информации
- b. Помощь пользователю с ориентацией в интерфейсе
- c. Отвлечение внимания от незначимых частей дизайна
- d. Увеличение наглядности интерфейса

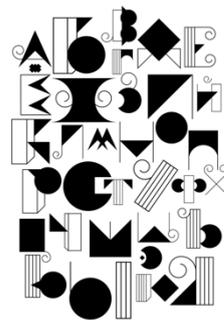
10) Какие виды иконок вам известны?

- a. Материальные иконки
- b. Линейные иконки
- c. Объёмные иконки
- d. Цветные иконки
- e. Нелинейные иконки

11) Какими свойствами должны обладать иконки в вашем прототипе?

- a. понятность
- b. многозначность
- c. линейность
- d. согласованность
- e. индивидуальность

- 12) Как называется следующий UX-принцип: «В незнакомых для нас ситуациях мы склонны следовать примеру большинства»?
- a. узнавание через напоминание
 - b. социальное доказательство
 - c. ответная благодарность
 - d. ценность в условиях недостаточности
- 13) Как называется следующий UX-принцип: «Чем меньше вариантов, тем проще сделать выбор»?
- a. ограниченность выбора
 - b. социальное доказательство
 - c. страх потери
 - d. ценность в условиях недостаточности
- 14) Какие задачи можно решать с помощью дизайн-мышления?
- a. технические
 - b. гуманитарные
 - c. бизнес-задачи
 - d. все вышеперечисленное
- 15) Что НЕ относится к методам получения отклика от пользователя во время тестирования?
- a. открытое объяснение
 - b. открытый выбор ассоциаций
 - c. закрытое объяснение
 - d. закрытый выбор ассоциаций
 - e. численная характеристика
- 16) Как называется тип шрифта, пример которого приведен на картинке справа?
- a. шрифт с засечками
 - b. акцидентный шрифт
 - c. необуквенный шрифт
 - d. рукописный шрифт
 - e. готический шрифт
- 17) К какому стилю относится гарнитура Times New Roman?
- a. переходная антиква
 - b. антиква нового стиля
 - c. гротеск нового стиля
 - d. гуманистический гротеск



18) Какого вида выключки НЕ существует?

- a. по сетке
- b. влево
- c. по центру
- d. вправо
- e. по формату

19) Какой цветовой модели НЕ существует?

- a. HSV
- b. PML
- c. RGB
- d. CMYK
- e. LAB

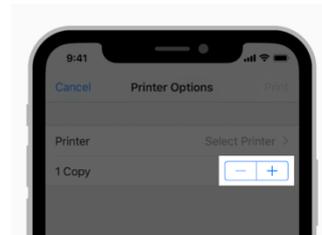
20) Как называются два цвета, лежащие друг напротив друга на цветовом круге?

- a. смежные цвета
- b. промежуточные цвета
- c. дополнительные цвета
- d. несовместимые цвета



21) Без какого цвета не может существовать базовая палитра приложения?

- a. цвет предупреждения
- b. фоновый цвет
- c. акцидентный тон
- d. вспомогательный тон



22) Как называется способ представления цветов видимого спектра в условной форме, представленный на изображении справа?

- a. гармонический круг
- b. модуль
- c. цветовой треугольник
- d. цветовой круг Иттена

23) Как называется элемент на картинке справа?

- a. Steppers
- b. FAB
- c. Switches
- d. Action Drawer

- 24) **Что характерно для онлайн-сервиса разработки интерфейсов Figma?**
- a. не имеет конкурентов
 - b. кроссплатформенность
 - c. отсутствие возможности долгосрочного бесплатного прототипирования
 - d. расширяется за счет установки на компьютер сторонних программ
- 25) **Как расшифровывается ВХ?**
- a. brand expansion
 - b. brand new experience
 - c. brand experience
 - d. behavior experience
- 26) **Какую сетку рекомендуют использовать Human Interface Guidelines и Material Design?**
- a. 12px
 - b. 4px
 - c. 8px
 - d. 10px
- 27) **С чем в Китае ассоциируется красный цвет?**
- a. процветание и счастье
 - b. любовь и страсть
 - c. опасность и войну
 - d. скорбь и гнев
- 28) **Как называются цвета, расположенные под прямым углом друг к другу в цветовом круге?**
- a. несовместимые цвета
 - b. похожие цвета
 - c. смежные цвета
 - d. промежуточные цвета
- 29) **Для чего используется вспомогательный цвет в цветовой палитре приложения?**
- a. для выделения акцентов и кнопок
 - b. для отличия второстепенных действий от основных
 - c. отвечает за состояние операции
 - d. не имеет конкретного назначения
- 30) **Что может включать в себя moodboard?**
- a. текстуры
 - b. слоганы и цитаты

- c. гербарий
- d. палитру
- e. музыкальные композиции

- 31) **Как называется свободное пространство вокруг элементов дизайна?**
- a. золотая пропорция
 - b. воздух
 - c. модульор
 - d. межколонник
- 32) **Какого вида сетки НЕ существует?**
- a. процветание и счастье
 - b. любовь и страсть
 - c. опасность и войну
 - d. скорбь и гнев
- 33) **Какой подход к использованию базовой сетки можно охарактеризовать следующим образом: «Все элементы имеют размеры кратные базовому блоку сетки, например 8, если мы говорим о 8-ми пиксельной сетке, и располагаются строго по сетке.»**
- a. soft-сетка
 - b. модульная сетка
 - c. hard-сетка
 - d. small-сетка
- 34) **Какая сетка наиболее популярна в веб-верстке?**
- a. 8 пикселей
 - b. 12 колонок
 - c. 10 колонок
 - d. 32 блока
- 35) **Кто первым занялся европейским типографическим искусством после того, как в 1440 году создал печатный станок?**
- a. Николя Жансон
 - b. Иоганн Гутенберг
 - c. Альд Мануций
 - d. Ле Корбюзье
- 36) **Что из списка ниже является шрифтом?**
- a. Helvetica Light
 - b. Avenir
 - c. Arial Nova
 - d. Garamond

- 37) **Когда появилась антиква нового стиля?**
- a. конец 18 века
 - b. 17-18 век
 - c. 14-17 век
 - d. начало 20 века
- 38) **Какой шрифт из приведенных ниже является гротеском старого стиля?**
- a. Times New Roman
 - b. Tahoma
 - c. Helvetica
 - d. Franklin Gothic
- 39) **Когда появилась антиква нового стиля?**
- a. конец 18 века
 - b. 17-18 век
 - c. 14-17 век
 - d. начало 20 века
- 40) **К какой группе шрифтов можно отнести рунические и этнические шрифты?**
- a. шрифты с засечками
 - b. рукописные шрифты
 - c. готические шрифты
 - d. небуквенные шрифты
- 41) **Какое отношение к дизайну имеет *Lorem Ipsum*?**
- a. это заклинание
 - b. это панграмма
 - c. это инструмент
 - d. это язык программирования
- 42) **Какие преимущества дает четкая организация дизайн-файлов?**
- a. тайм-менеджмент
 - b. уверенность в себе
 - c. контроль
 - d. развитие аналитического мышления
- 43) **Для чего нужно тестировать дизайн цифрового продукта?**
- a. чтобы понять, правильный ли пользовательский опыт сформировал дизайнер
 - b. чтобы найти все ошибки в коде
 - c. чтобы понять, чего хотели пользователи на самом деле

- d.** чтобы нагрузить работой тестировщика
- 44) Как называется искусство создания историй, используемое писателями, а также педагогами, журналистами, психотерапевтами, маркетологами и т.д.?**
- a.** копирайтинг
 - b.** сторителлинг
 - c.** контент-менеджмент
 - d.** продакшн
- 45) На какие аспекты нужно обращать внимание для создания успешной презентации?**
- a.** тема
 - b.** внешний вид
 - c.** простота слайдов и речи
 - d.** репетиция
 - e.** все вышеперечисленное
- 46) Как называется боязнь публичных выступлений?**
- a.** логофобия
 - b.** арахнофобия
 - c.** пейрафобия
 - d.** клаустрофобия
- 47) Как вы оденетесь для выступления на научной конференции?**
- a.** в удобный официальный костюм/платье
 - b.** в красивый, но сковывающий движения, официальный костюм/платье
 - c.** в обычные джинсы и кеды
 - d.** в пеструю рубашку и яркие джинсы/юбку
- 48) Как называется возможность или способ получения прибыли с реализации идеи, в том числе в виде цифрового продукта?**
- a.** мокап
 - b.** окупаемость инвестиций
 - c.** цифровизация
 - d.** монетизация
- 49) Какую модель монетизации можно охарактеризовать следующим образом «имеет набор базовых и дополнительных функций, которые пользователь может приобрести за деньги»?**
- a.** спонсорство
 - b.** freemium
 - c.** подписка
 - d.** платное приложение

- 50) Какую модель монетизации лучше использовать в приложении?**
- a.** freemium
 - b.** подписка
 - c.** реклама
 - d.** комбинация различных моделей