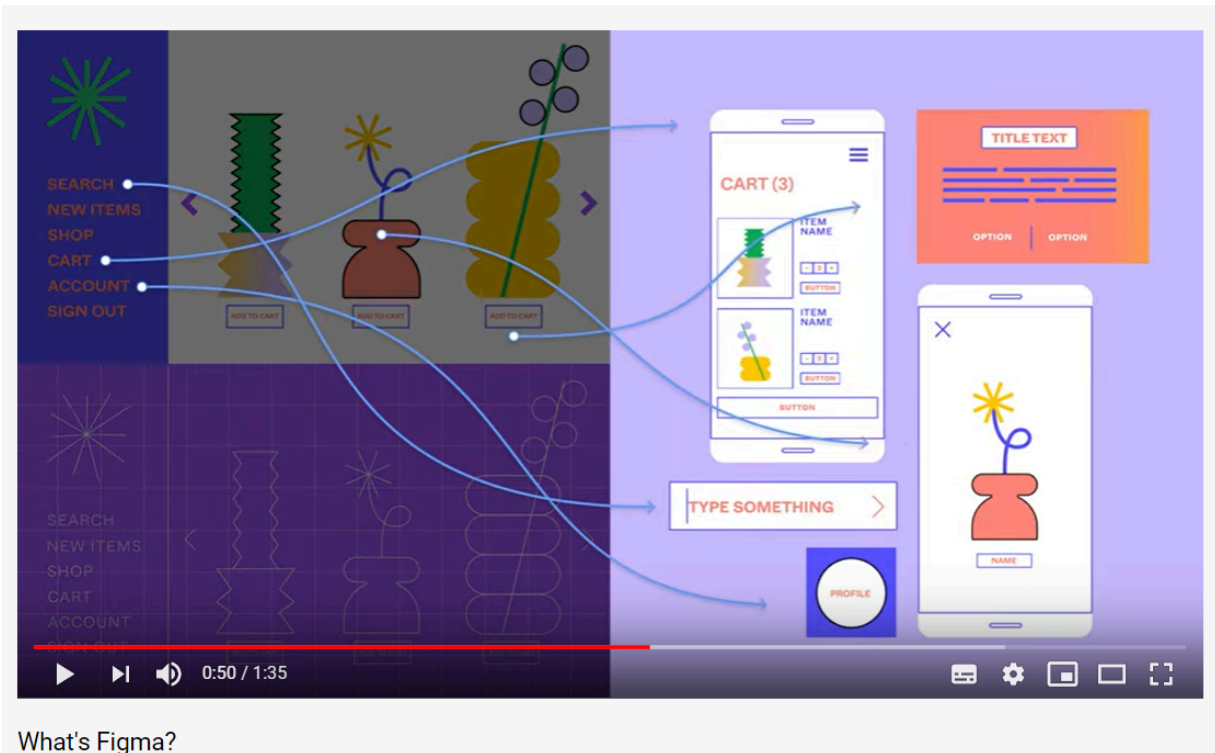


Figma Tutorial

What is Figma?



[What's Figma? | Youtube](#)

온라인 협업 사용자 인터페이스 디자인 도구로, 웹, 데스크탑, 모바일 응용프로그램 등의 인터페이스 디자인에 활용.

Getting Started

Account

온라인 협업을 위해서는 비용을 지불해야 하나 교육용 계정으로는 무료로 사용 가능함.
다음의 링크에서 **강원대학교 이메일 계정 (XXXX@kangwon.ac.kr)**으로 회원 가입:
[Figma 교육용 가입 링크](#)

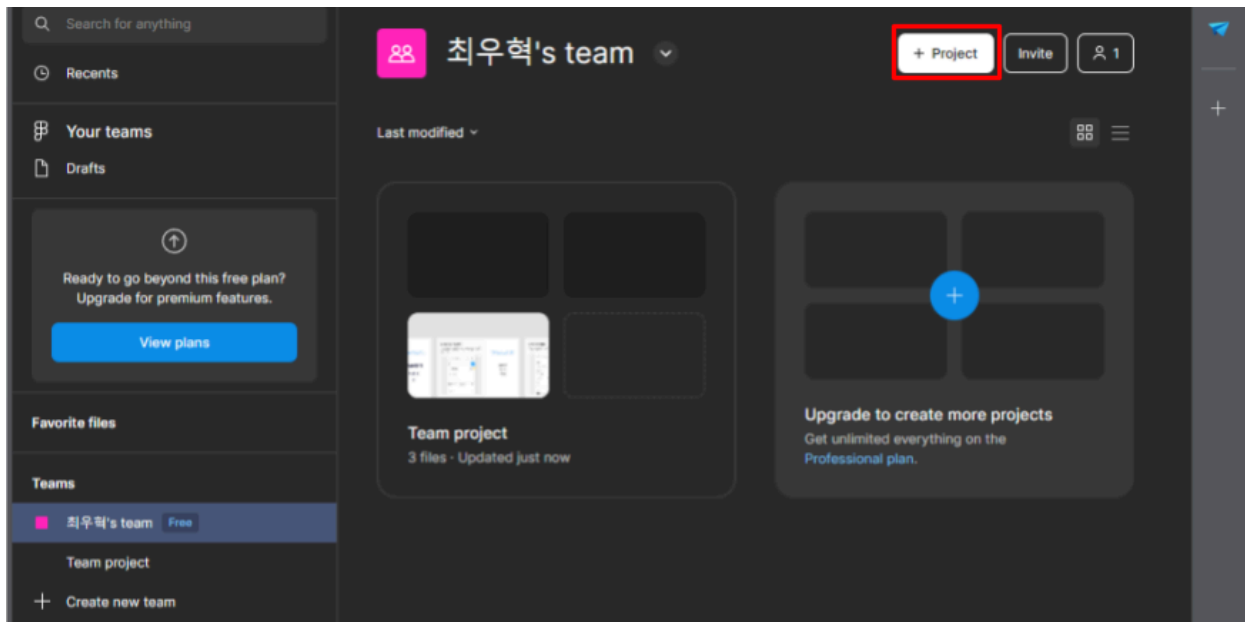
FIGMA FOR EDUCATION

Free best-in-class tools for the classroom

Figma and FigJam are design and collaboration software used by professional designers, engineers, and makers of all kinds. Use them to ideate, create, and share work—all free, as a student or teacher.

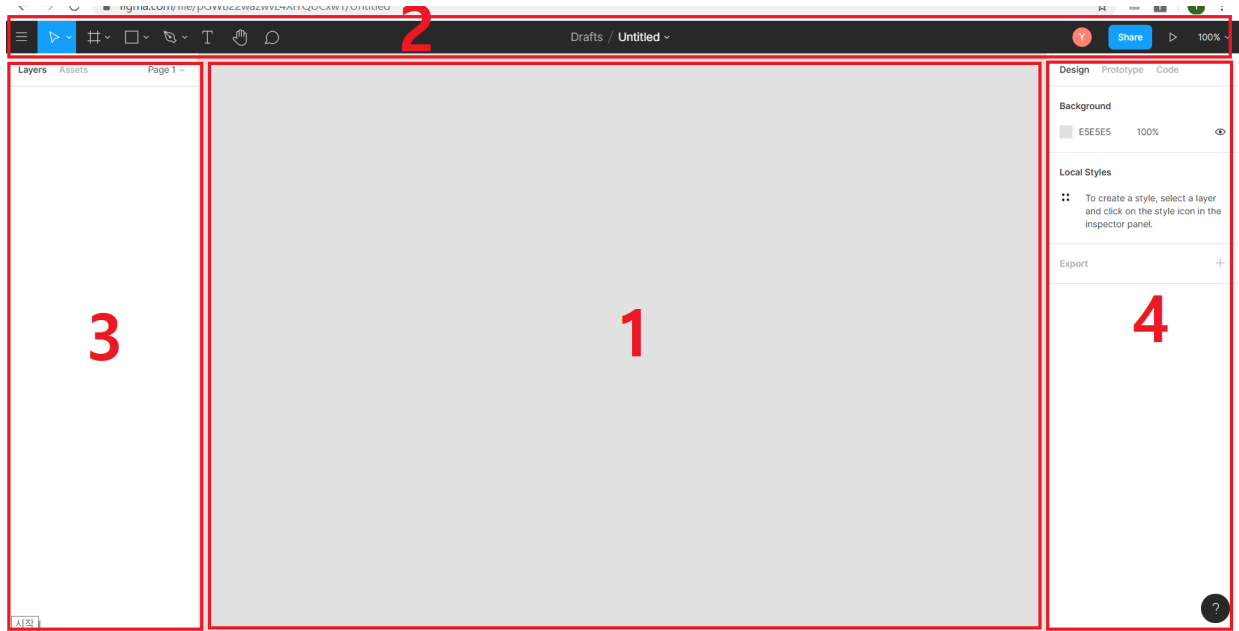


New Project



우측 상단의 + Project를 선택하면 새로운 프로젝트를 생성할 수 있으며, 다음의 Figma 에디터 화면을 확인할 수 있음

Figma Editor

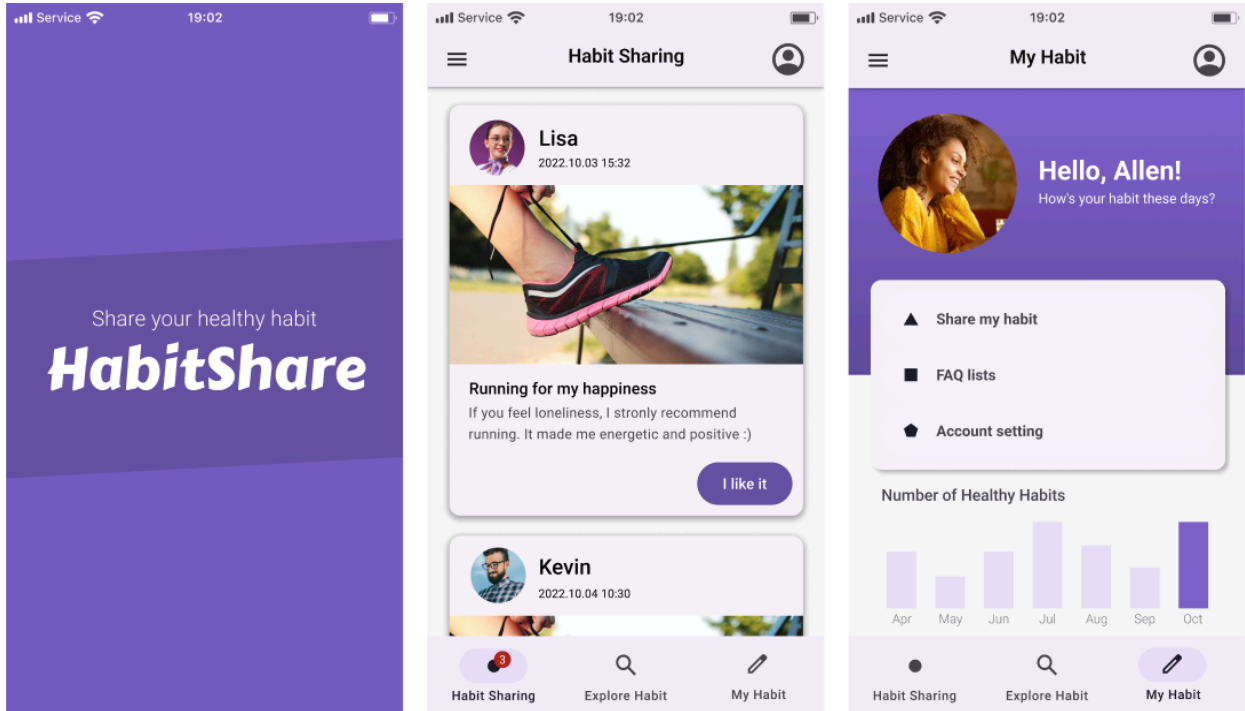


Figma 에디터는 다음과 같이 크게 4개의 패널로 구성

1. 캔버스 패널: 디자인한 사용자 인터페이스가 표시
2. 툴바 패널: 디자인 요소를 생성하는 도구를 제공
3. 레이어 패널: 생성한 레이어들을 관리하는 곳
4. 속성 패널: 디자인 요소들의 속성을 변경하는 곳

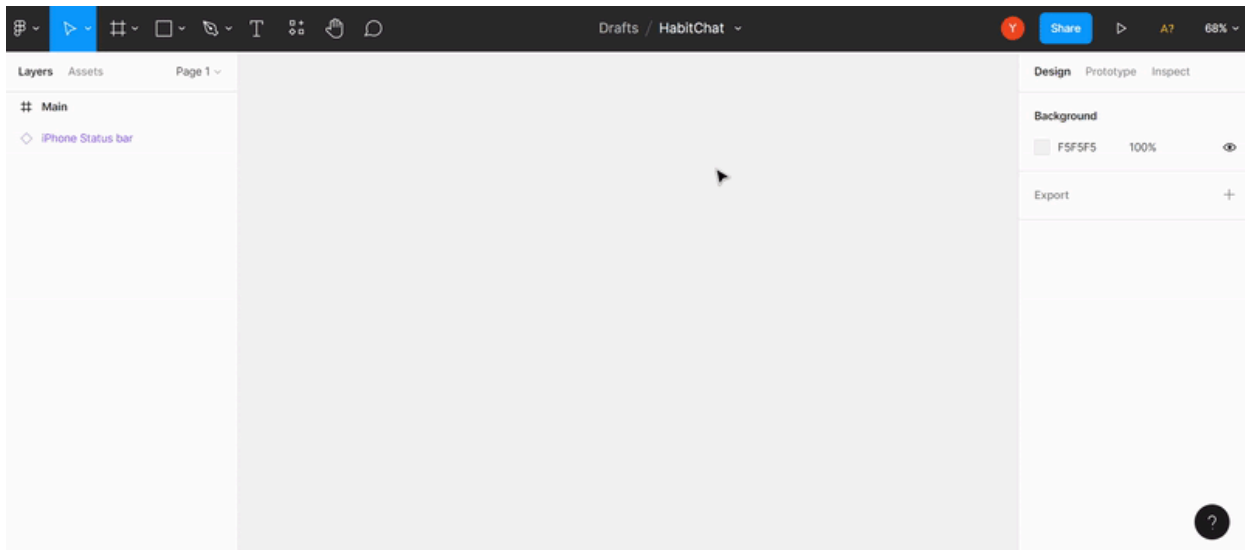
Basic Tutorial

Example Prototype - HabitShare



건강한 생활 습관을 공유하는 모바일 앱, HabitShare의 Digital Prototype을 제작

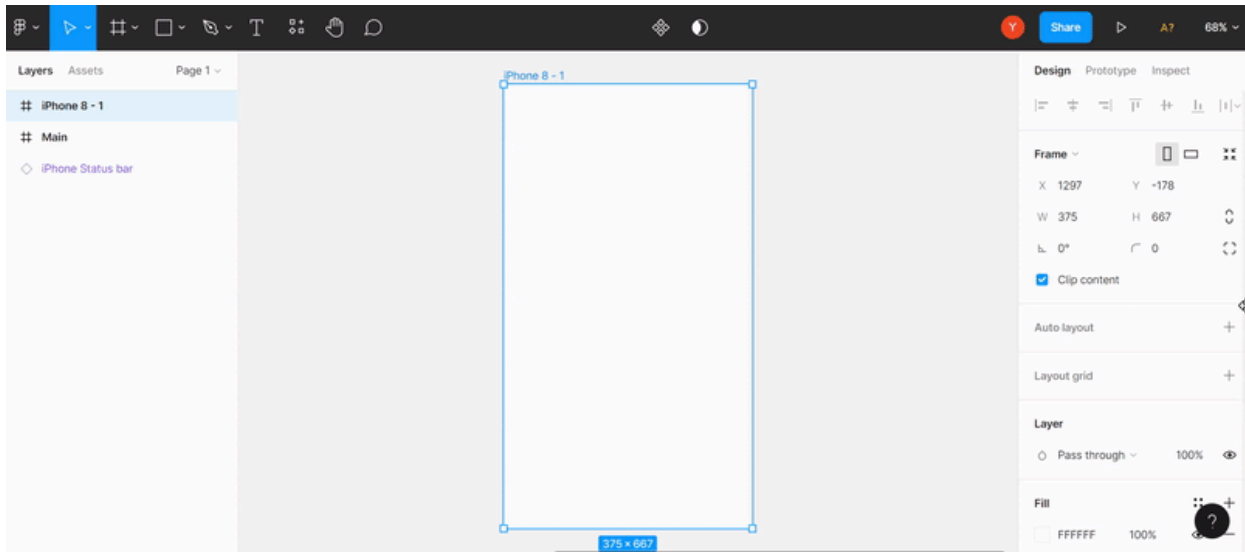
Frame



처음 프로토타입을 만들 때 화면을 위한 컨테이너가 필요함. Figma에서는 이러한 컨테이너를 **Frame**이라고 부르며, 다음과 같이 Frame을 만들 수 있음

1. 툴바의 프레임 아이콘을 선택
2. 여러 종류의 화면이 속성 패널에 표시됨; 이번엔 모바일 앱의 Prototype을 제작할 것이니 iPhone 8 을 선택
3. 프레임이 캔버스 패널에 표시됨
4. 프레임의 좌측 상단 또는 레이어 패널에 프레임의 이름이 표시되며, 선택 시 프레임의 이름을 변경할 수 있음

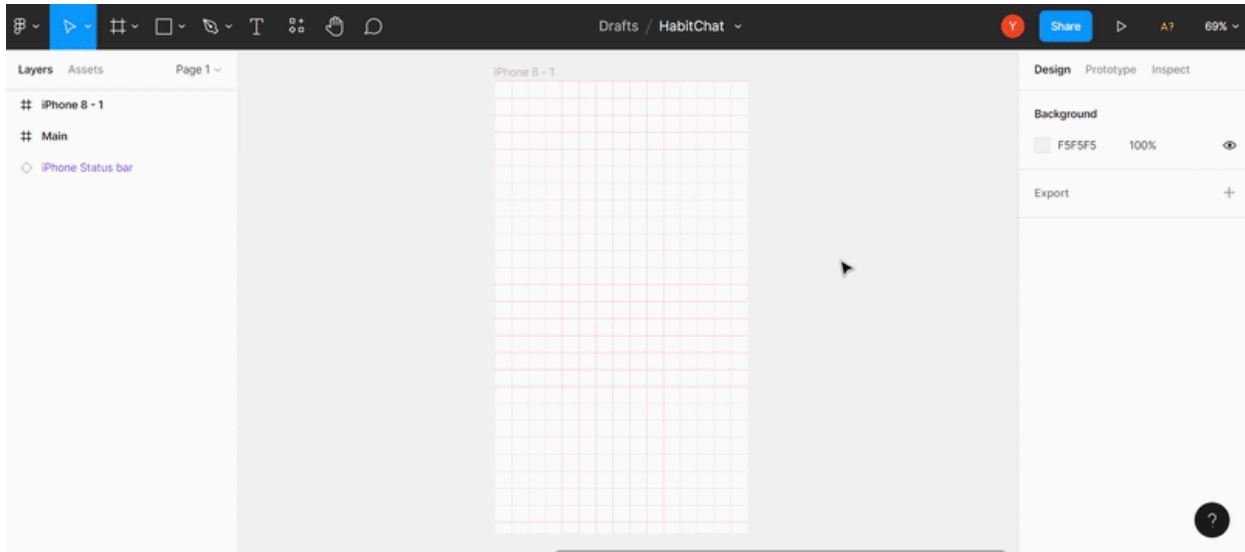
Layout Grid



Layout grid는 한 Frame 내의 많은 UI 요소들을 정돈하고자 할때 활용함. 예를 들어, 한 Frame에 4개의 버튼이 가로로 배치된다면 Frame을 같은 너비의 열Column로 분할하는 것이 좋을 것임. 다음과 같은 방법으로 Layout grid를 활용 가능

1. 레이어 패널에서 Layout Grid를 적용하고자 하는 Frame을 선택
2. 속성 패널에서 Layout Grid 우측의 + 아이콘을 클릭하면, Layout Grid가 표시됨
3. Grid 아이콘을 선택하면 세부적인 설정을 변경할 수 있음

Shape



Figma에서 다양한 UI 요소들은 **Shape**로 구성됨. 예를 들어, 그림자가 있는 모서리가 둥근 사각형은 다음과 같이 작성할 수 있음:

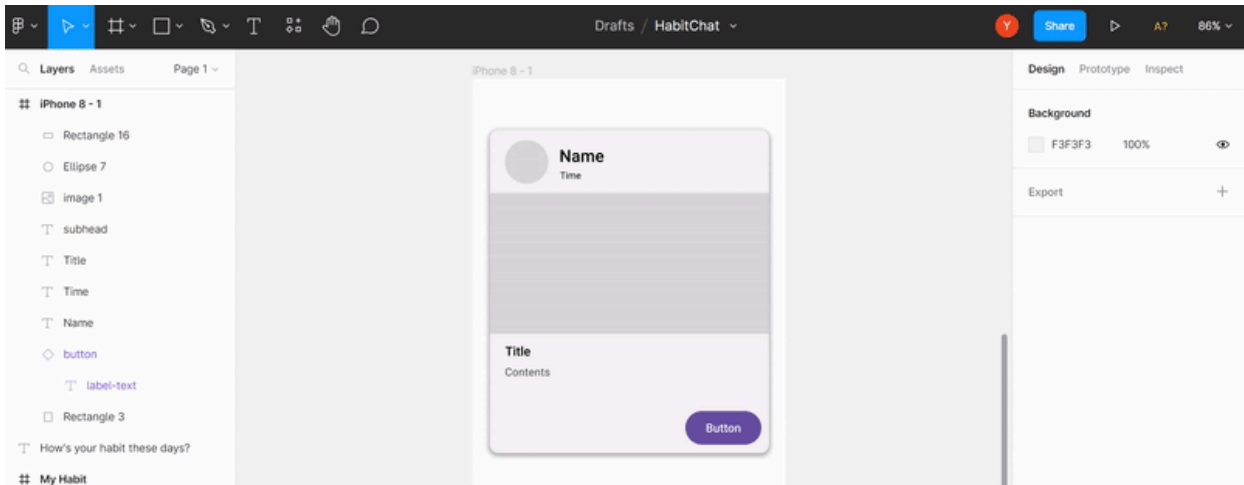
1. 툴바 패널에서 **Shape** 아이콘을 누르고, 원하는 도형을 선택.
2. 드래그 & 드롭으로 도형을 원하는 형태 및 크기로 그림
3. 속성 패널에서 Corner Radius를 선택하고 원하는 값을 입력
4. 속성 패널 - Effects에서 Drop shadow를 선택하고, 아이콘을 클릭해서 그림자를 설정

Pen Tool

Shape 도구로 표현하기 어려운 복잡한 도형의 경우 **Pen Tool**를 활용하면 보다 간편히 제작이 가능

1. 툴바에서 Pen Tool 아이콘을 선택
2. 원하는 도형을 그림
3. 속성 패널에서 원하는 채우기 및 선 색상을 선택

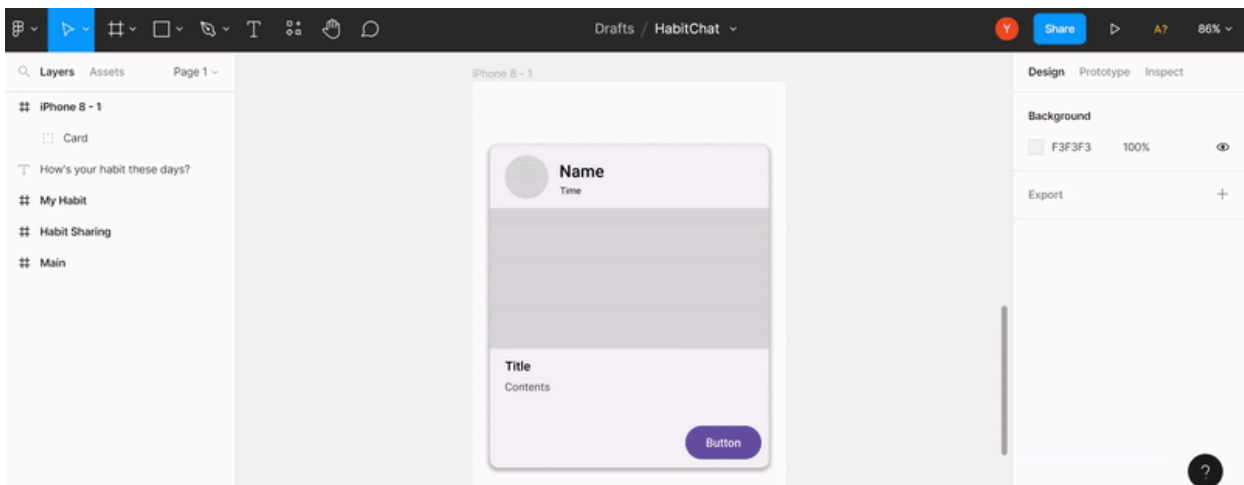
Grouping



여러 개의 글자, 도형, 그림 등으로 구성된 UI 요소 (예. 메뉴 바) 등은 그룹으로 지정하면 조작성이 간편함.

1. 레이어 패널에서 그룹으로 묶을 객체들을 Shift+클릭 또는 Ctrl+클릭으로 선택
2. 우클릭 - **Group Selection**을 하면 하나의 그룹으로 묶을 수 있음

Component

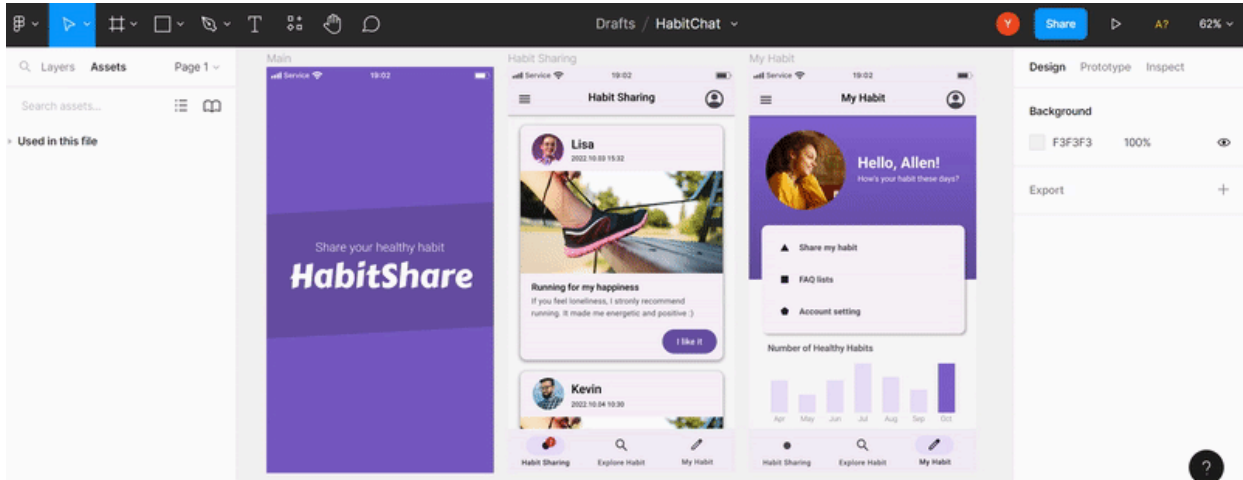


재사용이 필요한 UI 요소의 경우는 **Component**로 지정하면 간편함.

1. 레이어 패널에서 컴포넌트로 만들고자 하는 UI 요소(예. 도형, 그림, 글자, 그룹 등)에 우클릭

2. **Create Component**를 선택하면 선택한 UI 요소가 컴포넌트로 등록됨
3. 레이어 패널에서 **Assets**를 선택하면 작성한 컴포넌트를 확인 및 관리할 수 있음
4. 컴포넌트를 클릭하여 **Insert Instance** 또는 드래그해서 캔버스 패널에 놓으면 해당 컴포넌트를 생성할 수 있음

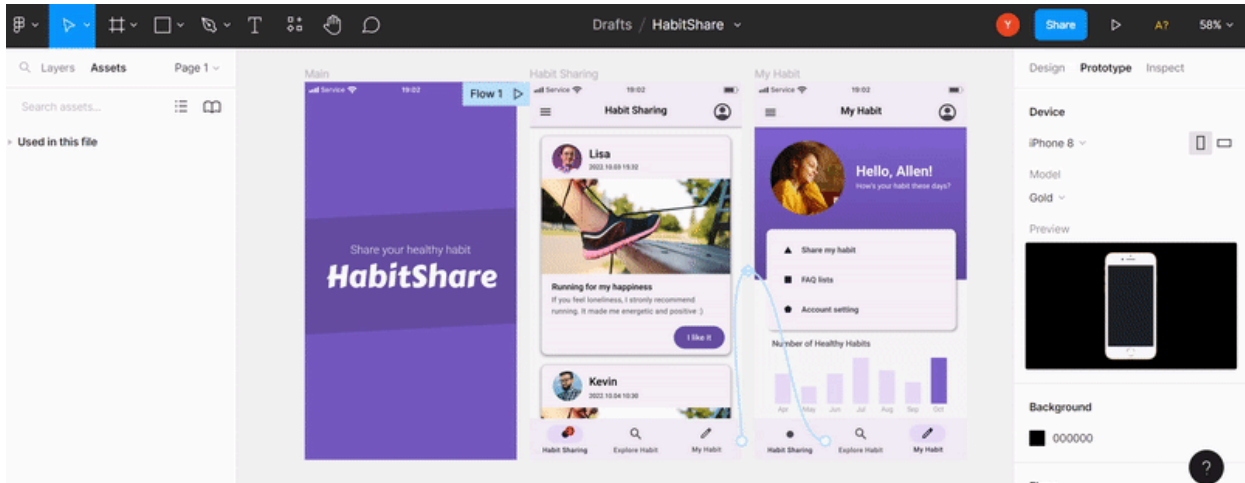
Transition



사용자의 버튼 입력에 따라 Frame이 **전환Transition**되기를 원한다면, 속성 패널의 Prototype 탭에서 설정

1. 속성 패널의 Prototype 탭 선택
2. UI 요소를 클릭하면 경계선 부분에 조그만 + 아이콘이 표시됨
3. 아이콘을 드래그 & 드롭해서 전환하고자 하는 다른 Frame을 선택

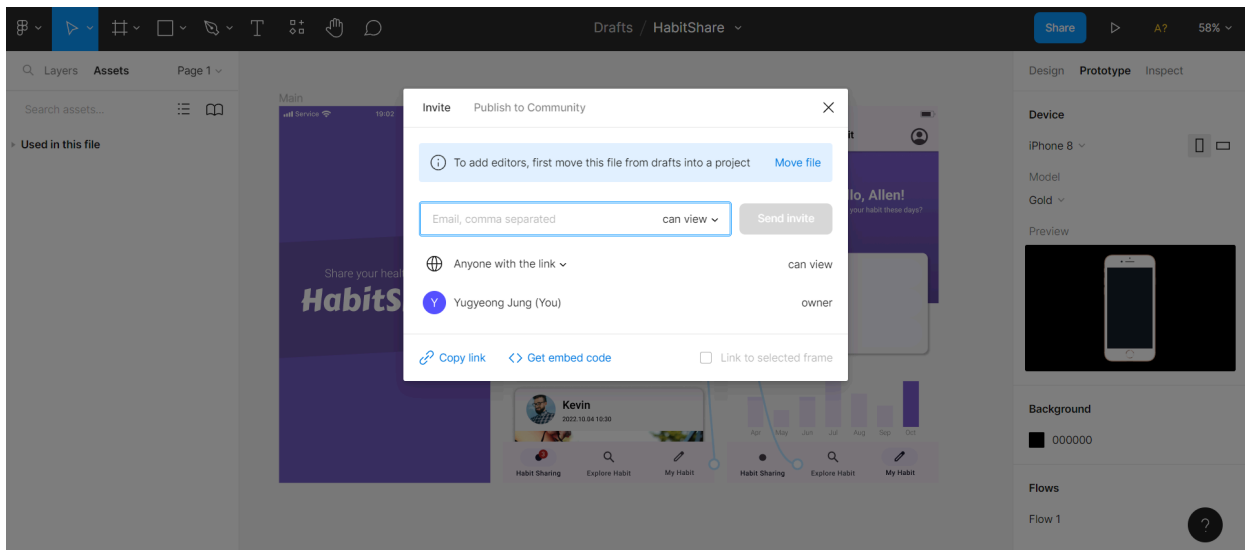
Play Your Prototype



툴바 좌상단의 ▶ 버튼을 누르면 상호 작용이 가능한 Digital Prototype을 재생할 수 있음

Sharing

Figma의 가장 큰 장점 중 하나는 Google Doc처럼 동시에 여러 명의 팀원이 함께 협업하여 디자인할 수 있다는 것임. 툴바 좌상단의 Share 버튼을 클릭하면 팀원 초대, 권한 설정 등이 가능



Useful Tips

UI Kits

직접 Shape 도구로 UI 요소를 그리는 대신, 기본적으로 많이 사용되는 UI 요소(예. 버튼, 드롭다운, 메뉴 바 등)들의 템플릿을 제공하는 UI Kit가 많이 있음. 이를 활용하면 작업 시간을 줄일 수 있음

- [Material 3 Design Kit \(Android\) | Figma Community](#)
- [iOS 15 UI Kit for Figma \(iPhone\) | Figma Community](#)

Plugins

Figma의 기능을 확장하기 위한 다양한 플러그인들 또한 지원되고 있음; 다음 링크에서 다양한 플러그인을 확인할 수 있으니, 본인의 목적에 맞게 활용할 것

- [Powerful Plugins Made Just For Figma](#)
- [Iconify | Figma Community](#)
- [SkewDat | Figma Community](#)

Version control

반복적 디자인 과정에서는 재설계 및 프로토타입 구현에 따라 서로 다른 버전을 관리해야할 필요가 있음. 아래 링크를 참조할 것:

- [View a file's version history – Figma Help Center](#)
- [Using Figma Version History for better Design to Development Handoff](#)

Other Resources

- [Figma Best practice guides](#)
- [Figma Learn](#)
- [Figma Tips and tricks](#)
- [Figma Tutorial | Butter Academy](#)