

PRÁCTICA # 00

TITULO DE LA PRÁCTICA

Subtítulo de la práctica (si es necesario)

Diseñada por: Nombre del estudiante (E3T)

Revisada por: Nombre del profesor (E3T)

COMPETENCIAS POR DESARROLLAR

- Competencia 1 (revisar la Taxonomía de Bloom para la redacción)
- Competencia 2
- Competencia 3

CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS

- Puede ser una lista o un párrafo.
- Conocimiento requerido 2.
- Conocimiento requerido 3.
- Conocimiento requerido 4.

INTRODUCCIÓN

Texto de ambientación donde se repasan los conocimientos previos y se le plantea al estudiante que se espera que aprenda al finalizar la guía, es decir, el objetivo de aprendizaje general. Texto de ambientación donde se repasan los conocimientos previos y se le plantea al estudiante que se espera que aprenda al finalizar la guía, es decir, el objetivo de aprendizaje general. Texto de ambientación donde se repasan los conocimientos previos y se le plantea al estudiante que se espera que aprenda al finalizar la guía, es decir, el objetivo de aprendizaje general.

Texto de ambientación donde se repasan los conocimientos previos y se le plantea al estudiante que se espera que aprenda al finalizar la guía, es decir, el objetivo de aprendizaje general. Texto de

ambientación donde se repasan los conocimientos previos y se le plantea al estudiante que se espera que aprenda al finalizar la guía, es decir, el objetivo de aprendizaje general.

MATERIALES

- Materiales 1.
- Materiales 2.
- Materiales 3.
- Materiales 4.

ACTIVIDADES Y CONCEPTOS PREVIOS

En esta sección se detallan los procesos de instalación de software, preparación de los materiales y demás procesos que sean necesarios para el correcto desarrollo de las actividades. En esta sección se detallan los procesos de instalación de software, preparación de los materiales y demás procesos que sean necesarios para el correcto desarrollo de las actividades.

En esta sección se detallan los procesos de instalación de software, preparación de los materiales y demás procesos que sean necesarios para el correcto desarrollo de las actividades. En esta sección se detallan los procesos de instalación de software, preparación de los materiales y demás procesos que sean necesarios para el correcto desarrollo de las actividades.

DESARROLLO DE ACTIVIDADES

Actividad 1:

- Describir el desarrollo de la actividad paso a paso.
- Considerar enlaces, libros, videos, artículos, etc.
- Identificar la forma cómo se valorará el trabajo en la actividad proyectada. Incluye la especificación del tipo de evaluación y los instrumentos a aplicar (observación directa, lista de cotejo, etc)

Actividad 2:

- Describir el desarrollo de la actividad paso a paso.
- Considerar enlaces, libros, videos, artículos, etc.

Identificar la forma cómo se valorará el trabajo en la actividad proyectada. Incluye la especificación del tipo de evaluación y los instrumentos a aplicar (observación directa, lista de cotejo, etc)

ACTIVIDAD DE CIERRE

Opcional. Se presenta una actividad adicional en caso de que el estudiante desee profundizar su conocimiento con un ejercicio más avanzado

REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- Referencia 1.
- Referencia 2.
- Referencia 3.
- Referencia 4.