



# TITULO DE LA PRÁCTICA

Subtítulo de la práctica (si es necesario)

**Diseñada por:** Nombre del estudiante (E3T) **Revisada por:** Nombre del profesor (E3T)

## **COMPETENCIAS POR DESARROLLAR**

- Competencia 1 (revisar la Taxonomía de Bloom para la redacción)
- Competencia 2
- Competencia 3

## **CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS**

- Puede ser una lista o un párrafo.
- Conocimiento requerido 2.
- Conocimiento requerido 3.
- Conocimiento requerido 4.

## INTRODUCCIÓN

Texto de ambientación donde se repasan los conocimientos previos y se le plantea al estudiante que se espera que aprenda al finalizar la guía, es decir, el objetivo de aprendizaje general. Texto de ambientación donde se repasan los conocimientos previos y se le plantea al estudiante que se espera que aprenda al finalizar la guía, es decir, el objetivo de aprendizaje general. Texto de ambientación donde se repasan los conocimientos previos y se le plantea al estudiante que se espera que aprenda al finalizar la guía, es decir, el objetivo de aprendizaje general.

Texto de ambientación donde se repasan los conocimientos previos y se le plantea al estudiante que se espera que aprenda al finalizar la guía, es decir, el objetivo de aprendizaje general. Texto de

ambientación donde se repasan los conocimientos previos y se le plantea al estudiante que se espera que aprenda al finalizar la guía, es decir, el objetivo de aprendizaje general.

#### **MATERIALES**

0

- Materiales 1.
- Materiales 2.
- Materiales 3.
- Materiales 4.

## **ACTIVIDADES** Y CONCEPTOS PREVIOS

En esta sección se detallan los procesos de instalación de software, preparación de los materiales y demás procesos que sean necesarios para el correcto desarrollo de las actividades. En esta sección se detallan los procesos de instalación de software, preparación de los materiales y demás procesos que sean necesarios para el correcto desarrollo de las actividades.

En esta sección se detallan los procesos de instalación de software, preparación de los materiales y demás procesos que sean necesarios para el correcto desarrollo de las actividades. En esta sección se detallan los procesos de instalación de software, preparación de los materiales y demás procesos que sean necesarios para el correcto desarrollo de las actividades.

## **DESARROLLO DE ACTIVIDADES**



#### **Actividad 1:**

- Describir el desarrollo de la actividad paso a paso.
- Considerar enlaces, libros, videos, artículos, etc.
- Identificar la forma cómo se valorará el trabajo en la actividad proyectada. Incluye la especificación del tipo de evaluación y los instrumentos a aplicar (observación directa, lista de cotejo, etc)

#### Actividad 2:

- Describir el desarrollo de la actividad paso a paso.
- Considerar enlaces, libros, videos, artículos, etc.

Identificar la forma cómo se valorará el trabajo en la actividad proyectada. Incluye la especificación del tipo de evaluación y los instrumentos a aplicar (observación directa, lista de cotejo, etc)

## **ACTIVIDAD DE CIERRE**

Opcional. Se presenta una actividad adicional en caso de que el estudiante desee profundizar su conocimiento con un ejercicio más avanzado

## REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- Referencia 1.
- Referencia 2.
- Referencia 3.
- Referencia 4.