

NOVENO GRADO
COMPONENTE INFORMÁTICO
INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

Responder el siguiente cuestionario:

1. ¿Qué es el computador, el hardware y el software?
2. ¿Qué es un lenguaje de programación?
3. ¿cuales son los tipos de lenguajes de programación?
4. ¿Qué es un algoritmo?
5. ¿Qué es un diagrama de flujo?
6. ¿Qué es el pseudocódigo?
7. ¿Qué son los datos simples?
8. ¿Qué son las constantes?
9. ¿Qué son los datos variables?
10. ¿Cuáles son los operadores matemáticos?
11. ¿Cuál es la jerarquía de los operadores matemáticos?
12. ¿Cuáles son las reglas para resolver expresiones aritméticas?
13. ¿Cuáles son los operadores relacionales?
14. ¿Cuáles son los operadores lógicos?
15. ¿Qué es una estructura selectiva?
16. ¿Qué es una estructura repetitiva?
17. ¿Qué son los arreglos?
18. Explique la estructura selectiva si-entonces
19. Explique la estructura selectiva si-entonces-sino
20. Explique la estructura selectiva si anidadas
21. Explique la estructura selectiva si múltiples
22. Explique la estructura repetitiva repetir
23. Explique la estructura repetitiva mientras
24. Explique la estructura repetitiva hacer-mientras