

Используемые в настоящем ТЗ термины

Форум - комплексная система, основанная на движке Simple Machines Forum и обеспечивающая работу всех механизмов сайта “Всадники Кальрадии” (rusmnb.ru)

Пользователь - зарегистрированный посетитель форума, имеющий присвоенный ему при регистрации общий ID.

Посетитель - любой имеющий доступ к системе человек, в том числе и незарегистрированные посетители (гости)

Игрок - пользователь, имеющий желание вступить или создать, либо вступивший или создавший клан

Член клана - игрок, вступивший или создавший клан, описываемый в контексте полученных им в результате таких действий полномочий

Ростер (игроков) - перечисление состоящих в клане игроков, либо общее наименование системы, позволяющей кланам представлять информацию о своем составе в динамической форме

Администратор - уполномоченное лицо, имеющее неограниченные права на форуме.

Основные принципы системы

- Система интегрирована в форум, оперирует базой данных зарегистрированных пользователей и основывается на общей системе предоставления прав на базе SMF. В основе идентификации лежит ID пользователя,
- Пользователь имеет право задать свой ник в системе (ник игрока) в профиле системы (профиль игрока). Данный ник может быть изменен в любой момент по решению пользователя. Список ников должен содержаться в отдельной таблице. Пользователь не имеет право менять (без наличия на то прав в специализированных настройках форума) свой ник на форуме (системный ник).
- Каждый пользователь имеет право состоять (либо быть лидером) в неограниченном количестве кланов. Запрет на вступление в клан будучи членом иных кланов устанавливается на основании внутренних правил клана и не зависит от настроек системы.
- Каждый клан имеет собственный ID в системе
- Система ориентирована на различные игры
- Администратор имеет право совершать все действия, доступные уполномоченным представителем клана (редактировать клан и т.п.).

Запланированные функции

Функции “мероприятия” и “рейтинг” в настоящий момент в техническом задании не описаны. Их реализация запланирована на более поздний этап и будет носить отдельный характер. В настоящем ТЗ они описаны лишь для наглядности.

Структура (макет) страниц

Структура страниц, описанная в данном ТЗ, является технической и может иметь иной итоговый внешний вид, который будет дорабатываться силами заказчика. Верстка в коде должна иметь приемлемый для последующего редактирования формат.

Принцип навигации в системе

Навигация в системе осуществляется за счет дерева ссылок (link tree), отображающим текущее местоположение посетителя в системе, а также ссылки для перехода на один или несколько уровней вверх. Дерево ссылок аналогично системе, используемой в SMF.

Структура навигации дерева ссылок

0. Элемент нулевого уровня: Главная страница форума

1. Элемент первого уровня: Система учета кланов (главная страница системы)

2. Возможные элементы второго уровня:

- Страница клана (отображается название клана)
- Профиль игрока
- Мероприятия
- Рейтинг

3. Возможные элементы третьего уровня:

- Редактирование клана
- Редактирование подразделений
- Редактирование профиля игрока

Специальная зона интерфейса

Специальная зона интерфейса - это место для размещения ряда кнопок, набор которых меняется в зависимости от текущей страницы. Вероятное место размещения специальной зоны - справа от дерева ссылок, либо под ним.

Кнопка «Профиль игрока» и дополнительная информация

Кнопка «Профиль игрока» доступна в любой части системы и ссылается на специализированную страницу «Профиль игрока» (см. Профиль игрока)

Справа от кнопки «Профиль игрока» должна быть предусмотрено отдельное место для следующих данных:

- строка «Заявок в клан: х», отражающая количество не рассмотренных заявок в клан для лиц с соответствующим уровнем редактирования (см. «уровни редактирования» в разделе «Редактирование клана»). Нажатие на строку приводит к открытию страницы». В случае если данных для строк нет, указывается ноль
- Строка «Руководство по системе» - по нажатию открывает страницу с темой на форуме, заданной в настройках (см. раздел «Настройки системы»).

Главная страница системы

На главной странице системы отображаются основные навигационные элементы, а также список зарегистрированных в системе кланов.

Основные навигационные элементы

В состав основных навигационных элементов входят дерево ссылок, также специализированные кнопки: «добавить клан», «мероприятия», «рейтинг», находящиеся в специальной зоне интерфейса. Кнопки «мероприятия», «рейтинг» появляются поле реализации соответствующих дополнительных модулей, кнопка «Добавить клан» присутствует всегда.

Список кланов

Список кланов представлен в виде таблицы с опциями фильтрации и сортировки.

Построение таблицы списка кланов

Система учета кланов Всадников Кальрадии				Профиль игрока
Главная страница (список кланов)		Добавить клан	Мероприятия	Рейтинг
Фильтрация:		По играм	По меткам	
Список кланов	Игры клана	Метки клана	Участников	
Альянс красивых и умных людей	WB CRPG	Казуальный, закрытый	10	
Добропорядочные злодеи	WB	Хардкорный, открытый	15	
Клан старых пердунов	CRPG	Закрытый	30	
Нижнегадюкинский полк	WB CRPG	Казуальный	5	
Орда поклонников Бибера	WB CRPG		40	
Тушенка		Хардкорный	2	

Таблица списка кланов формируется из 4 колонок: списка кланов (названия кланов), игры клана, метки клана, количество участников. Таблица должна предусматривать разбивание на страницы в случае превышения заданного лимита на одновременно отображающееся количество кланов на странице. При разбивании должна быть предусмотрена навигация перехода между страницами.

Колонка «игры клана» представлена несколькими иконками с изображением игр, на которые ориентирован клан.

Колонка «метки клана» представлена двумя иконками: обязательной с информацией об открытости клана и факультативной со статусом клана.

Сортировка списка кланов

Список кланов может сортироваться по всем колонкам.

Сортировка по названиям клана осуществляется в алфавитном порядке — А-Я, либо Я-А.

Порядок сортировки А-Я является порядком сортировки по умолчанию.

Сортировка по играм клана осуществляется в следующем порядке: наибольшее количество игр — наименьшее количество игр, либо наоборот.

Сортировка по меткам осуществляется на основе параметра закрытости клана.

Сортировка количества участников осуществляется на количестве участников

Фильтрация кланов

Фильтрация кланов позволяет отобразить урезанный список кланов на основе выборки, произведенной посетителем. Фильтрация устанавливается по двум критериям: игры клана и метки клана

Фильтрация по играм осуществляется выбором в выпадающем меню соответствующей игры. После выбора игры продолжают отображаться только кланы, специализирующиеся на данной игре.

Фильтрация по меткам осуществляется выбором в выпадающем меню соответствующей метки. Под меткой в данном случае предполагается статус клана, а не его закрытость или открытость.

Страница клана

Система учета кланов Всадников Кальрадии

Профиль игрока

Система учета - Нижнегадюкинский полк

Редактировать

Вступить

Покинуть

ЛОГОТИП

[Сайт](#) | [Тема на форуме](#)

Нижнегадюкинский полк

Франция! Мы никогда не сдадимся... снова 1

Игроков: 5

Лидер: Маршал Nagibator98

Описание:

Наш клан является самым клановым кланом в мире! Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum. Sed ut perspiciatis unde omnis iste natus error sit voluptatem accusantium doloremque laudantium, totam rem aperiam, eaque ipsa quae ab illo inventore veritatis et quasi

3

▼

Звание

▼

Контакты

Пометка

Nagibator98

Маршал

ВК

Кузя

Генерал

ВК

Вася2014

Капитан

ВК

Любит побужать

На странице клана отображается введенная ранее создателем клана, либо уполномоченными лицами информация. Кроме того, на странице присутствуют следующие элементы интерфейса:

- Древо ссылок в соответствии со структурой древа (см. структура навигации). Текущий элемент в древе называется в соответствии с наименованием клана
- Кнопка “редактировать” - доступна уполномоченным членам клана (см. уровни редактирования в разделе “редактирование клана”)
- Кнопка “Вступить” - доступна для пользователей, не состоящих в настоящий момент в клане, страница которого открыта
- Кнопка “Покинуть” - доступна для пользователей, состоящих в настоящий момент в клане (являющихся его членами), страница которого открыта

Кнопки вступить, редактировать и покинуть находятся в специальной зоне интерфейса.

Общедоступные данные

Общедоступные данные - это все открытые для любого посетителя страницы клана. К общедоступным данным относятся все, за исключением приватных, а именно: название

клана, его слоган, логотип, количество игроков, лидер клана, описание, ссылки, игры клана, статус клана и его открытость (см. блок 2 на изображении), а также ростер игроков.

Принцип формирования и отображения общедоступных данных отображен на схеме.

Дополнительные пояснения: ник лидера клана представлен в виде ссылки на профиль лидера в системе. Ссылки на форум и сайт клана представлены в виде ссылок, но при этом само название ссылки изменено быть не может и заданы соответственно как “Сайт” и “Тема / Раздел на форуме”.

Специальные (приватные) данные

Под специальными (приватными) данными подразумеваются те блоки, которые доступны для просмотра только определенному кругу лиц. К таким данным относятся:

- Колонка пометка: доступна только для членов клана, обладающих уровнем редактирования (доступа) выше бойца (см. уровни редактирования в разделе “редактирование клана”)

Ростер игроков

Ростер игроков - это специальная зона (на изображении см. 3), предназначенная для отображения полного состава клана на текущий момент. Форма отображения ростера представлена в виде динамической таблицы с функцией сортировки. Столбцы таблицы: ник игрока, звание, контакты, пометка.

Сортировка по умолчанию в ростере осуществляется на основании звания в клане (принцип сортировки см. в “Принцип работы званий клана” в разделе “Редактирование клана”). Также должна присутствовать возможность осуществлять сортировку по нику (в алфавитном порядке, либо наоборот).

Важно: Общий ростер игроков отображается только при отсутствии заданных подразделений клана. В случае наличия подразделений принцип отображения ростера задается в соответствии с описанием в разделе “Подразделения клана”.

Создание клана

Для создания клана необходимо нажать кнопку «Создать клан» на главной странице системы. После нажатия кнопки появляется специальная форма (overlay) с полем для ввода названия клана и кнопкой «Создать». После нажатия кнопки появляется окно редактирования клана (см. Редактирование клана). Клан разрешено редактировать, но он не появляется в списке кланов на главной странице до момента прохождения предварительной модерации, если в настройках включена такая опция. При этом, при редактировании клана в верхней части страницы должна появляться надпись “Клан проходит предварительную модерацию”.

Редактирование клана

Система учета кланов Всадников Кальрадии

Профиль игрока

Система учета - Нижнегадюкинский полк - редактирование

СохранитьНазад

Название

Описание

Девиз

Сайт

Форум

Логотип

☒ Открытый ☐ Закрытый

Статус

Игры

Select

Не определен

тема

1

Звания клана

1

Маршал

2

Генерал

Удалить

Вверх

Вниз

Сохранить

Сохранить

Сохранить все

Добавить звание

3

Заявки в клан

Управление подразделениями

Состав клана

Nagibator98

маршал

лидер

Кузя

генерал

заместитель

Вася2014

капитан

офицер

Сохранить

Выгнать

Сохранить

Выгнать

Сохранить все

Добавить игрока

Общая информация о доступных функциях

Настройки клана представлены в виде публичных настроек и частных. К публичным настройкам относятся все данные, отображающиеся на странице клана. К частным — внутренние настройки. Все настройки производятся после нажатия кнопки «редактировать» лицом, имеющим полномочия на данное действие. В случае отсутствия полномочий, кнопка у лица отсутствует. Администраторы и смотрители gusmnb имеют полномочия на редактирование любого клана. Представителем клана не доступны функции редактирования контактов члена клана и его ника.

Кнопка “Сохранить” в специальной зоне интерфейса” сохраняет введенные в Зону 1 (см. публичные настройки) данные, после чего появляется сообщение “Данные о клане сохранены”. После закрытия сообщения посетитель остается на странице редактирования. Кнопка “назад” возвращает нажавшего ее на страницу клана.

Публичные настройки

Зона 1

- Название клана (текстовое поле)

- Описание клана (текстовое поле)
- Логотип клана (форма загрузки изображения + кнопка «удалить»)
- Девиз клана (текстовое поле, по желанию)
- Сайт клана (текстовое поле)
- Адрес сервера TS (текстовое поле)
- Раздел или тема на форуме (текстовое поле + переключатель, устанавливающий тип — раздел или тема)
- Метки клана (описано отдельно)
- Игры клана (выбирается одна или несколько из доступного списка - список доступных игр определяется заранее заданным администратором форума набором)

Зона 2

- Звания клана (формируется путем заполнения полей)

Зона 3

- Состав клана (добавление новых игроков через форму, удаление существующих игроков, выдача званий)
- Управление подразделениями (см. раздел “Подразделения клана”)

Частные настройки

- Настройка уровней редактирования клана (дополнительная опция при редактировании члена клана)
- Назначение нового лидера клана (отдельная форма)

Уровни редактирования

При редактировании клана доступно 3 уровня редактирования клана: лидер, заместитель, офицер, боец, каждый из которых соответствует фиксированному доступному набору действий.

- Лидеру доступны все полномочия (статус администратора клана)
- Заместителю доступны все полномочия, за исключением функции назначения нового лидера (статус неполного администратора клана)
- Офицеру доступны полномочия по добавлению и исключению членов, смене дополнительных настроек членов за исключением членов со статусом «заместитель» (статус модератора клана)
- Бойцу не доступны какие-либо полномочия, за исключением функции «покинуть клан». Данная функция также доступна всем остальным уровням редактирования, за исключением Лидера (см. «смена лидера клана»)

Метки клана

Метки клана отображают статус клана по двум критериям: открытость доступа к клану, статус клана. Открытость доступа определяется переключателем открытый / закрытый. В случае выбора опции «закрытый», возможность игрокам самостоятельно вступить в клан

закрывается. Статус клана определяется выпадающим списком с доступными опциями, заранее заданными администрацией (предварительные пункты: не определено, хардкорный, казуальный, смешанный, модный, сообщество). По умолчанию статус задан пунктом «не определено».

Принцип работы добавления и удаления членов клана

Система основывается на ID пользователя в БД gusmnb. Добавление пользователя происходит путем ввода ID пользователя в текстовом поле и нажатия кнопки «найти» в разделе «добавление члена» блока «члены клана». После нажатия кнопки «найти» должен появиться отдельный блок с информацией о найденном пользователе: ник игрока в системе, его контактные данные, истинный ник в системе gusmnb, список текущих кланов, в котором состоит игрок. Также в форме должна присутствовать кнопки «отправить запрос» и «отмена». После нажатия на кнопку «отправить запрос», выбранному игроку отправляется приглашение вступить в клан по внутренней системе, а также письмо в личную почту в системе.

Удаление происходит по нажатию кнопки «Удалить» в списке членов клана в блоке «Члены клана» напротив нужного члена клана.

Редактирование информации о членах клана

Помимо удаления и добавления членов клана, должны быть доступны опции выдачи им званий, уровня редактирования, а также пометки. Список текущих членов клана формируется на основе сортировки по званию.

- Выдача званий — см. Принцип работы званий клана
- Выдача уровня редактирования. Выпадающий список, содержащий все уровни редактирования (см. Уровни редактирования)
- Пометки. Текстовое поле для ввода.

Внесенные изменения должны подтверждаться путем нажатия кнопки «Сохранить» напротив ника, либо «сохранить все» в футере блок «члены клана».

Кнопка “Выгнать” исключает выбранного игрока из списка членов клана

Важное уточнение: члены с уровнем редактирования «офицер» не имеют права менять какую-либо информацию о членах с уровнем редактирования «офицер» и «заместитель».

Принцип работы званий клана

Звания клана представляют собой двойную систему.

Первая часть. Формирование пула званий. Производится через форму с динамически добавляемыми полями. Уполномоченное лицо нажимает на кнопку «добавить звание», вводит название звания в текстовое поле, вводит уровень звания, нажимает кнопку «Ок»,

в результате чего звание появляется в списке в отдельном блоке «звания». После добавления звания, в данном блоке также доступны опции редактирования названия звания, его удаления, сортировки уровня званий. Уровень звания определяется цифрой от 1 до 20 и влияет на сортировку званий. Наименьшая цифра (1) соответствует наивысшему званию.

Вторая часть. При просмотре членов клана, в блоке «Члены клана» доступна опция выбора звания из числа ранее введенных в пул. Любому члену клана может быть присвоено любое звание.

Отдельный статус звания имеет лидер клана. При создании клана, лидер автоматически получает статус соответствующий единице (1) — высшее звание. Звание, соответствующее единице, не может быть удалено или понижено в ранге, но может быть переименовано. Звание, соответствующее единице, не может быть снято с лидера до момента смены лидера клана.

Смена лидера клана

Опция доступна лидеру (основателю) клана, а также администраторам и смотрителям `gusmnb`. Представлена в виде отдельной кнопки на странице редактирования клана. При нажатии на кнопку, открывается страница с отдельной формой, содержащей текстовое поле для ввода ID нового лидера клана, а также кнопкой «Ок». При нажатии кнопки обязательна проверка на валидность ID, а также уведомление «Вы уверены, что хотите уйти с поста лидера клана»? При прохождении валидности и подтверждении согласия, происходит замена ID лидера клана с передачей новому лицу уровня редактирования. В случае отсутствия указанного лица в составе клана, он добавляется в него. Предыдущий лидер автоматически получает уровень «боец».

Заявки на вступление в клан

Система учета кланов Всадников Кальрадии

Профиль игрока

Система учета - Название клана - Заявки в клан

Назад

Заявитель	Комментарий	Решение	
Игрок 1		Принять Отклонить	☐
Игрок 2		Принять Отклонить	☐
Игрок 3		Принять Отклонить	☐
Игрок 4		Принять Отклонить	☐
Игрок 5		Принять Отклонить	☐

Принять выбранных

Отклонить выбранных

Выбрать всех

Функционал принятия в клан основывается на том, какая опция выбрана в настройках клана. Клан может быть открытым или закрытым.

В случае если клан открытый, пользователь попадает в его состав (становится его членом) сразу после нажатия кнопки “Вступить”.

В случае если клан закрытый, игрок должен подать заявку посредством системы. В этом случае, после нажатия кнопки вступить, должно появиться окно (overlay) с текстовым полем (textarea) для ввода комментариев заявки и двумя кнопками “отправить” и “отмена”. После подачи заявки на вступление, она попадает в список заявок на странице “Заявки”. Страница “заявки” должна быть доступна со страницы редактирования клана, а также через строку “нерасмотренные заявки” (см. раздел Принцип навигации в системе) лицами с соответствующим уровнем редактирования (всем членам, кроме “бойцов”). На странице должна располагаться таблица с 4 колонками: заявитель, принять / отклонить и специальная колонка.

- В колонке “заявитель указывается игровой ник заявителя со ссылкой на его игровой профиль

- В колонке комментариев отображается комментарий, указанный пользователем при заявке
- В колонке “принять / отклонить” находятся две кнопки: принять и отклонить. Нажатие на них приводит к принятию в состав клана соответствующего игрока или же отклонение заявки.
- В специальной колонке находится checkbox.

В конце страницы должны также находиться три общие кнопки: “Принять всех выделенных”, “Отклонить всех выделенных” и “Выбрать всех”. Первые две кнопки становятся активны при выделении хотя бы одного элемента checkbox и должны взаимодействовать с соответствующими игроками соответствующим образом (принятие в состав, либо отклонение заявки). Кнопка “Выбрать всех” выделяет все чекбоксы в списке.

Удаление клана

Удаление клана должно осуществляться исключительно по решению администрации через форму администрирования системы.

Подразделения клана

Подразделения клана представляют собой инструмент для формирования отдельных составов клана по различным играм.

Принцип отображения подразделений на странице клана

При отсутствии заданных в настройках клана подразделений, либо в случае если их отображение отключено в настройках, ростер клана на странице клана отображается в формате по умолчанию, описанном в разделе “Страница клана”. В случае если подразделения заданы, то ростер видоизменяется в соответствии с со схемой и описанием, указанными ниже.

Состав подразделения по Mount & Blade

Ник игрока	Звание	Контакты	Пометка
Игрок1	Генерал	ВК  	Любит побужать
Кузя	Генерал	ВК 	
Вася2014	Капитан	ВК 	

Состав подразделения по cRPG

Ник игрока	Звание	Контакты	Пометка
Игрок 1	Генерал	ВК  	
Игрок 3	Боец	ВК 	
Игрок 4	Боец	ВК 	

Состав подразделения по Chivalry

Ник игрока	Звание	Контакты	Пометка
Кузя	Генерал	ВК  	
Игрок 6	Боец	ВК 	

Вместо единой таблицы, представляющей ростер на странице клана появляется несколько таблиц, число которых соответствует числу заданных подразделений. Перед каждой таблицей должно присутствовать название “Состав подразделения по xxx”, где xxx - название игры, по которой сформировано подразделение.

Общий принцип отображения и сортировки данных в таблицах соответствует принципу обычного ростера (см. раздел “Страница клана”)

Редактирование подразделений

Страница редактирования подразделений клана открывается на странице редактирования клана с помощью кнопки “Управления подразделениями” (см. раздел “Редактирование клана”).

Система учета кланов Всадников Кальрадии

Профиль игрока

Система учета - Название клана - Редактирование подразделений

Назад

Подразделение по Mount and Blade	Выключить	Игроки
Подразделение по cRPG	Выключить	Игроки
Подразделение по Chivalry	Включить	Игроки
Подразделение по War of the Roses	Включить	Игроки

Отображение подразделений в ростере кланов

☒ Включено

☐ Выключено

Сохранить

На странице “редактирование подразделений” в специальной зоне интерфейса отображается кнопка “Назад”, нажатие на которую приводит к возвращению на страницу клана. На странице представлены текущие доступные подразделения, а также настройка отображения подразделений в ростере клана.

Доступные подразделения определяются играми, выбранными в настройках клана из списка игр клана. Каждая игра соответствует подразделению. Подразделение может иметь одно из двух состояний: включено (подразделение активно и может отображаться в ростере) или выключено (подразделение неактивно и не может отображаться в ростере). Переключение между состояниями определяется нажатием кнопки “включить” или “выключить”. Кнопка является динамической и меняет свой внешний вид в зависимости от текущего состояния подразделения.

При нажатии на кнопку “игроки” справа от кнопки состояния, в виде всплывающего окна открывается специальная форма, в которой уполномоченное лицо клана может выбирать членов клана, относящихся к данной зоне из общего состава клана. Форма построена в виде двух колонок: в колонке 1 вписан ник члена клана, в колонке 2 установлен элемент checkbox для выбора соответствующего члена клана. Выбранные таким образом члены клана становятся членами подразделения. Изменения в форме фиксируются кнопкой “сохранить”, либо отменяются кнопкой “отмена”. В случае повторного редактирования путем нажатия “игроки”, форма открывается уже с ранее отмеченными галочками, если те были сохранены.

Блок настроек отображения подразделений состоит из двух взаимоисключающих элементов `radio` “включено” и “выключено” и кнопки “сохранить”, фиксирующих выбранный вариант. В случае если отображение подразделений выключено, ростер клана

на странице клана отображается в состоянии по умолчанию (без разделения на подразделения) даже если часть подразделений включено. Если ни одно из подразделений не включено, но в настройках отображения подразделений выбран пункт “включено”, ростер также отображается по умолчанию.

Важно: Система подразделений должна быть спланирована с учетом того, что одни и те же игроки могут быть одновременно записаны в несколько подразделений.

Форма администрирования системы

Форма администрирования системы должна быть интегрирована в общую панель администрирования форума и содержать следующие разделы:

- Управление кланами
- Список игр
- Премодерация кланов
- Логи игроков
- Настройки системы

Управление кланами

В разделе “управление кланами” формы администрирования системы представлен список всех кланов, зарегистрированных в системе. Страница представляет собой таблицу с тремя колонками: “название клана”, “количество игроков”, “редактировать”. В колонке “редактировать” вставлена текстовая ссылка “редактировать”. Нажатие на название клана в колонке “название клана” приводит к открытию страницы соответствующего клана, нажатие на “редактировать” приводит к открытию формы редактирования клана.

Список игр

В разделе “список игр” формы администрирования системы представлен настраиваемый список текущих доступных для выбора кланами игр. Страница представляет собой таблицу с тремя колонками: “название игры”, “иконка” и “редактировать”. В колонке “редактировать” представлена ссылка на открытие формы добавления / редактирования игры. В колонке “иконки” отображаются изображения, заданные к соответствующей игре. Названия игр в колонке “название игры” ссылками не являются. В разделе также должна присутствовать кнопка “Добавить игру”, открывающая отдельную страницу с формой добавления / редактирования игры.

Форма добавления или редактирования игры представляет собой страницу с возможностью заполнить следующие поля: “название игры” (текстовое поле), “иконка игры” (форма загрузки изображения). В случае если администратор редактирует игру, то при игнорировании формы загрузки изображения, изображение остается старым (не изменяется).

Премодерация кланов

Раздел “премодерация” кланов необходим при включенной опции “премодерация кланов” в настройках системы и необходим для принятия администратором решения об одобрении клана, либо его отклонении. Раздел представляет собой таблицу с 3 колонками: “Название клана”, “создатель клана” и техническую колонку “Одобрить / отклонить”. Колонка название клана содержит название клана со ссылкой на страницу клана, колонка “создатель клана” отображает ник пользователя форума (не игровой), создавшего клан и ссылкой на его профиль на форуме, колонка “Одобрить / отклонить” отображает две кнопки для отклонения, либо одобрения соответствующего клана.

Нажатие на кнопку “одобрить” должно приводить к переводу клана в состояние одобренных, т.е. аналогичное обычному состоянию клана. Кнопка “отклонить” удаляет клан из системы. В случае если клан еще не прошел одобрение (в отношении его решение не принято) и в настройках системы включена премодерация, клан получает свой ID в системе, он может быть открыт по ссылке на страницу клана, но информация о клане отсутствует на главной странице системы, а также в иных местах, где предусмотрено указание информации о клане (например, в профиле игрока).

Логи игроков

В разделе логи игроков отображаются данные о вступлении и выходе игроков из кланов с учетом даты действия. Логи основываются на ID пользователя на форуме и ID клана. Если клан был удален, в логах отображается надпись “Клан удален”.

Логи отображаются в виде таблицы со следующими столбцами: имя пользователя (ссылается на игровой профиль), действие (вступил или покинул), название клана, дата.

В разделе должен быть предусмотрен поиск по ID пользователя. Результаты поиска - вывод всех действий игрока с указанным ID

Настройки системы

Раздел “Настройки” должен содержать следующие опции для настройки системы:

1. Включение системы. Опция позволяет включать и выключать систему полностью. В случае если система выключена, при заходе на главную страницу системы, в профиль игрока, на страницу клана, в меню редактирования профиля игрока и клана и иные страницы системы, доступные посетителям, вместо содержимого этих страниц должно появляться сообщение “Система временно недоступна”. Все функции, доступные посетителям при этом должны быть включены. При этом, администратор форума должен сохранять доступ ко всем функциям без ограничения.
2. Включение премодерации. Опция позволяет включать премодерацию новых кланов. В случае включения премодерации, все новосоздающиеся кланы должны быть предварительно одобрены в разделе “Премодерация” в форме администрирования системой. В случае если опция выключена, все новые кланы создаются и становятся доступными сразу.

3. Настройка отображения кланов на главной странице (текстовое поле). Опция позволяет настраивать количество кланов, которые будут помещаться на одну страницу списка зарегистрированных кланов до того момента, когда возникнет необходимость разбиения списка на несколько страниц. По умолчанию: 20 кланов.
4. Настройка ссылки на руководство (текстовое поле).

В конце страницы должны находиться кнопки “Сохранить” и “Назад”.

Профиль игрока

Система учета кланов Всадников Кальрадии		Профиль игрока
Система учета - Профиль Nickname		Редактировать
Имя пользователя		
Основной ник: уууууууу		
Основной игровой ID: xxxxxxxx		
Дополнительные ники:		
Ник 1		
Ник 2		
Ник 3		
Состоит в кланах:		
Клан 1		
Клан 2		
Клан 3		

Профиль игрока представляет собой страницу с информацией об игроке в системе. Профиль игрока не является профилем пользователя и имеет иной адрес. В профиле указываются данные, введенные самим игроком, за исключением имени пользователя, которое берется из БД пользователей форума и отображает текущий ник пользователя на форуме. Имя пользователя является ссылкой, нажатие на которую приводит к открытию основного профиля пользователя на форуме.

В специальной зоне интерфейса на данной странице отображается кнопка “Редактировать” в том случае, если страницу просматривает сам игрок или уполномоченное на редактирование лицо, либо ничего не отображается.

На соответствующую страницу “профиль игрока” происходит перенаправление при нажатии на кнопку “Профиль игрока”

Информация об игроке:

Основной ник - игровой ник, выбранный в качестве основного

Основной игровой ID - введенный игроком ID (идентификационный ключ, присваивающийся в соответствии с введенным ключом - используется для Warband).
Дополнительные ники - список всех игровых ников игрока, за исключением основного. В случае если такие ники отсутствуют, необходимо выводить сообщение “Дополнительные ники отсутствуют”.

Состоит в кланах - перечисление всех кланов, в которых на данный момент состоит игрок. Название клана представлено в виде ссылки, нажатие на которую приводит к открытию страницы клана в системе. В случае если игрок не состоит ни в одном из кланов, необходимо выводить сообщение “Не состоит в кланах”.

Редактирование профиля игрока

Система учета кланов Всадников Кальрадии

Профиль игрока

Система учета - Профиль Nickname - Редактирование

Отмена

Основной игровой ID

xxxxxxxx

Сохранить

Игровые ники

Основной ник:

xxxxxxxx

Сохранить

Ник 2

Удалить

Ник 3

Удалить

Добавить

Состоит в кланах

Клан 1

Покинуть

Клан 2

Покинуть

Клан 3

Покинуть

Редактирование профиля игрока осуществляется после нажатия на кнопку “Редактировать” на странице профиля игрока. На данной странице в специальной зоне интерфейса находится кнопка “Отмена”, нажатие на которую приводит к возвращению на страницу профиля игрока.

Редактирование основного игрового ID

Редактирование, а также добавление основного игрового ID производится путем ввода соответствующего ID в текстовое поле и последующем нажатием “сохранить”. По факту успешного нажатия на кнопку “сохранить”, справа от нее появляется надпись “Успешно”. Поле для ввода игрового ID остается пустым до момента введения и сохранения в него

данных, либо стирания таковых. В случае наличия ранее сохраненных данных, при редактировании профиля в данном поле уже должны находиться соответствующие данные

Редактирование игровых ников

Редактирование основного игрового ника осуществляется по принципу аналогичному редактированию основного игрового ID.

Редактирование дополнительных ников происходит путем добавления ников с помощью специальной формы: текстового поля и кнопки добавить. После ввода соответствующего ника и нажатия на кнопку, ник добавляется в список. Справа от каждого добавленного дополнительного ника должна находиться кнопка “Удалить”, нажатие на которую приводит к удалению ника из списка.

Редактирование кланов

Редактирование списка кланов, в которых состоит игрок осуществляется нажатием на кнопку “Покинуть”. Нажатие на данную кнопку исключает игрока из состава соответствующего клана.

Дополнительные связи профиля игрока

Системой должно быть предусмотрено взаимосвязь профиля игрока с форумом в виде отображения ссылки на его профиль игрока:

- В блоке информации о пользователе при просмотре тем на форуме (блок div с классом poster). Связь представлена в виде основного имя игрока с ссылкой на его игровой профиль, а также надписи “Игровой ник:”. Основное имя игрока должно переноситься на вторую строку если оно не помещается на одной даже в том случае когда ник представляет одно длинное слово.



- В общем профиле пользователя форума (функция action=profile). Связь представлена в виде основного имя игрока с ссылкой на его игровой профиль, а также надписи “Основной игровой ник:”

 Основная информация

forumtest
Рекрут




☐ Оффлайн
[\[Добавить в список\]](#)

Имя пользователя: forumtest
Сообщений: 6 (0.003 в день)
Email: test@test.ru
Возраст: нет данных

Дата регистрации: 24 Май, 2009, 15:46
IP: 109.188.126.23
Время: 07 Апрель, 2014, 13:45
Язык: Russian
Последняя активность: 01 Апрель, 2014, 17:47
Основной игровой ник: Игрок1

Приложение 1. Возможный вариант внешнего вида главной страницы системы с учетом стиля форума

