

Lycée B^d 9 Avril 1938- Tunis DEVOIR DE SYNTHÈSE N°1 <i>Durée : 1 heure 30 minutes</i> <i>Discipline : Inform@tique</i>	<i>Classes : 2^{ème} année Sciences</i>
	<i>Prof : Imen ESSASSI</i>
	<i>Date : Décembre 2021</i>

Prénom et nom : Note :/20

Exercice 1 (5 points)

Compléter le tableau suivant :

Soit $ch = \text{"devoir2021"}$

Expression	Résultat	Type
A $\square ch[\text{long}(ch) \text{ div } 2]$		
B $\square 16/4$		
C $\square \text{non}(ch[0]=ch[7])$		
D $\square \text{convch}(54)$		
E $\square 5248 \bmod 100 \text{ div } 10$		

Exercice 2 (5 points)

Un dé contient 6 facettes.

Il s'agit de simuler un jeu qui consiste à lancer deux dés puis calculer et afficher leur somme.



Exercice 3 (5 points)

Ecrire un algorithme qui permet de saisir un temps t en secondes puis afficher son équivalent en heures, minutes et secondes.



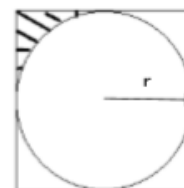
Exemple : $t=4000s$ $\square$ le programme affiche : 1 h 6 mns 40 s

Exercice 4 (5 points)

Ecrire un algorithme qui permet de saisir un rayon r puis calculer et afficher la valeur de la surface hachurée.

Surface du carré = côté * côté

Surface du cercle = πr^2



Lycée B^d 9 Avril 1938- Tunis DEVOIR DE SYNTHÈSE N°1 <i>Durée : 1 heure 30 minutes</i> <i>Discipline : Inform@tique</i>	<i>Classes : 2^{ème} année Sciences</i>
	<i>Prof : Imen ESSASSI</i>
	<i>Date : Décembre 2021</i>

Prénom et nom : Note :/20

Exercice 1 (5 points)

Compléter le tableau suivant :

Soit `ch="devoir2021"`

Expression	Résultat	Type
A ☐ <code>ch[long(ch) div 2]</code>		
B ☐ <code>16/4</code>		
C ☐ <code>non (ch[0]=ch[7])</code>		
D ☐ <code>convch (54)</code>		
E ☐ <code>5248 mod 100 div 10</code>		

Exercice 2 (5 points)

Un dé contient 6 facettes.

Il s'agit de simuler un jeu qui consiste à lancer deux dés puis calculer et afficher leur somme.



Exercice 3 (5 points)

Ecrire un algorithme qui permet de saisir un temps `t` en secondes puis afficher son équivalent en heures, minutes et secondes.



Exemple : `t=4000s` ☐ le programme affiche : 1 h 6 mns 40 s

Exercice 4 (5 points)

Ecrire un algorithme qui permet de saisir un rayon `r` puis calculer et afficher la valeur de la surface hachurée.

Surface du carré= côté * côté

Surface du cercle= πr^2

