



COMP112 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์

สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนครศรีอยุธยา

แบบฝึกปฏิบัติ ๐๕

วันจันทร์ ที่ 14

กรกฎาคม พ.ศ.

2568

เริ่มเวลา 08:30 น.

ถึง เวลา 23:59 น.

ของวันศุกร์ ที่ 18

กรกฎาคม พ.ศ.

2568



คะแนน

ข้อ 1.	0 / 60
ข้อ 2.	0 / 30
ข้อ 3.	0 / 60
ข้อ 4.	0 / 30
<รวม>	0 / 180
	= 0%

ผู้ทำแบบทดสอบ 6899999005 ใจดี กล้าแข็ง sydney.6.2011@gmail.com วท.คอม 6x
กลุ่ม shareView

ชื่องาน: COMP112.Truth Table.02

จุดประสงค์:

1. นักศึกษาสามารถใช้คำสั่งคอมพิวเตอร์แบบเงื่อนไขได้
2. นักศึกษาสามารถเขียนฟังก์ชัน และคืนค่าผลตามตารางค่าความจริงได้

คำสั่ง

1. จงเขียนฟังก์ชันเพื่อรับค่า และคืนค่าตามโจทย์ที่กำหนดในแต่ละข้อ

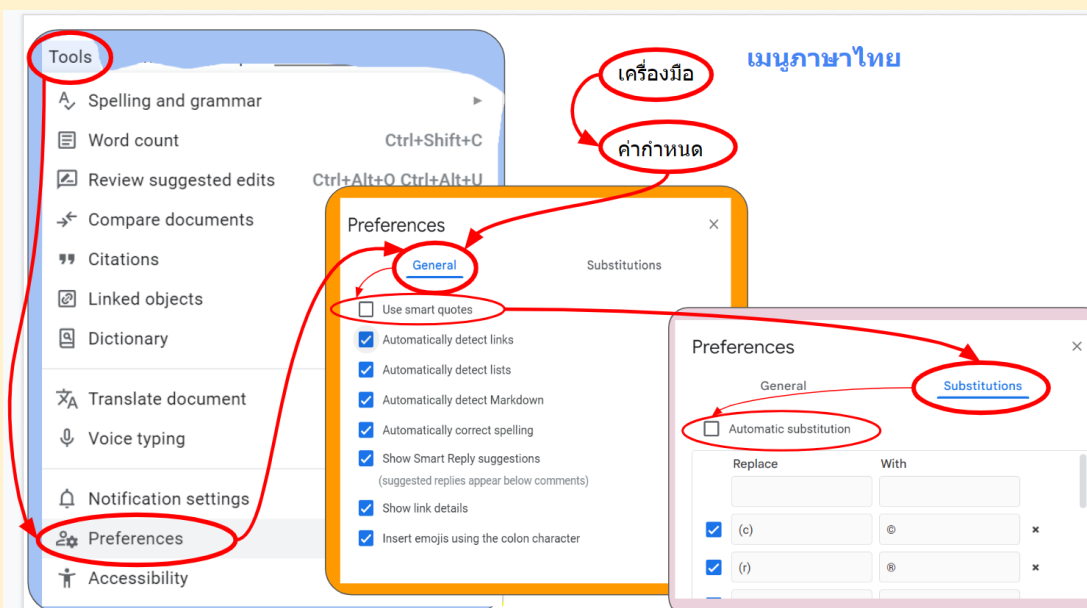
ข้อควรระวัง

1. การใช้เครื่องหมายเปิด-ปิดข้อความ ต้องใช้ ' ' หรือ " " เท่านั้น ไม่สามารถใช้ ' ' หรือ " "
2. โดยปกติโปรแกรมเอกสาร มีการปรับเปลี่ยนเครื่องหมายอัตโนมัติ สามารถปรับไม่ให้เปลี่ยนเครื่องหมายได้ดังนี้

เมนูเครื่องมือ -> ค่ากำหนด

ถ้าเป็นเมนูภาษาอังกฤษ Tools->Preferences

กำหนดตัวเลือกดังภาพ



วิดีโอ อธิบายเพิ่มเติม ตารางค่าความจริง

การยกเลิก smart quote

เว็บทดลองรันคำสั่ง

1. playcode.io (JavaScript)
2. replit.com
3. onecompiler.com

รหัสส่งข้อสอบ (ก่อนเวลา) : **aYw6xhF4Nk**

ตารางค่าความจริง ตารางที่ 1

พารามิเตอร์ตัวที่ 1 (คะแนน) มีค่าน้อยกว่า หรือ เท่ากับ	พารามิเตอร์ตัวที่ 1 (คะแนน) มีค่ามากกว่า	ผลของฟังก์ชัน aR หนังสือพิมพ์
ไม่กำหนด	981	ไทยรัฐ
981	930	บ้านเมือง
930	851	เดลินิวส์
851	823	สยามรัฐ
823	783	ไทยโพสต์
783	ไม่กำหนด	กรุงเทพธุรกิจ

ข้อ 1 	จงเขียนฟังก์ชันชื่อ aR เพื่อรับค่าพารามิเตอร์จำนวน 1 พารามิเตอร์ และคืนค่าผลของฟังก์ชัน ดังตารางค่าความจริง ตารางที่ 1
คำสั่งฟังก์ชัน ข้อ 1	
เฉลย (เป็นเพียงวิธีการหนึ่ง)	<pre>function aR(a) { switch (true) { case(a > 981) : return "ไทยรัฐ"; case(a > 930) : return 'บ้านเมือง'; case(a > 851) : return 'เดลินิวส์'; case(a > 823) : return 'สยามรัฐ'; case(a > 783) : return "ไทยโพสต์"; default : return 'กรุงเทพธุรกิจ'; } }</pre>
การตรวจผลของ	ข้อ 1.1-1.10 ไม่ต้องตอบคำถาม เพราะจะนำการเขียนฟังก์ชันที่ตอบในคำสั่งฟังก์ชัน ข้อ 1 มาหาผล

ฟังก์ชัน			
	การเรียกใช้คำสั่ง	ผลที่ได้ ดังตารางค่าความจริง ตารางที่ 1 (ที่ถูกต้อง)	ผลเมื่อเรียกใช้ฟังก์ชัน aR
1.1>	$a = aR(981);$	บ้านเมือง	ไม่พบฟังก์ชัน aR $\times$ บ้านเมือง (0/6 คะแนน)
1.2>	$b = aR(930);$	เดลินิวส์	ไม่พบฟังก์ชัน aR $\times$ เดลินิวส์ (0/6 คะแนน)
1.3>	$c = aR(851);$	สยามรัฐ	ไม่พบฟังก์ชัน aR $\times$ สยามรัฐ (0/6 คะแนน)
1.4>	$d = aR(823);$	ไทยโพสต์	ไม่พบฟังก์ชัน aR $\times$ ไทยโพสต์ (0/6 คะแนน)
1.5>	$e = aR(783);$	กรุงเทพธุรกิจ	ไม่พบฟังก์ชัน aR $\times$ กรุงเทพธุรกิจ (0/6 คะแนน)
1.6>	$f = aR(1044);$	ไทยรัฐ	ไม่พบฟังก์ชัน aR $\times$ ไทยรัฐ (0/6 คะแนน)
1.7>	$g = aR(768);$	กรุงเทพธุรกิจ	ไม่พบฟังก์ชัน aR $\times$ กรุงเทพธุรกิจ (0/6 คะแนน)
1.8>	$h = aR(831);$	สยามรัฐ	ไม่พบฟังก์ชัน aR $\times$ สยามรัฐ (0/6 คะแนน)
1.9>	$i = aR(971);$	บ้านเมือง	ไม่พบฟังก์ชัน aR $\times$ บ้านเมือง (0/6 คะแนน)
1.10>	$j = aR(862);$	เดลินิวส์	ไม่พบฟังก์ชัน aR $\times$ เดลินิวส์ (0/6 คะแนน)

ตารางค่าความจริง ตารางที่ 2

พารามิเตอร์ ตัวที่ 1	พารามิเตอร์ ตัวที่ 2	พารามิเตอร์ ตัวที่ 3	ผลของฟังก์ชัน WC
false	true	true	แพรว
false	true	false	ธุรกิจแฟรนไชส์
true	true	false	ชีวิตต้องสู้
true	false	true	ทีวีพูล
อื่นๆ			ขวัญเรือน

ข้อ 2 	จงเขียนฟังก์ชันชื่อ WC เพื่อรับค่าพารามิเตอร์ตัวที่ 1 ตัวที่ 2 ตัวที่ 3 และคืนค่าผลของฟังก์ชัน ดังตารางค่าความจริง ตารางที่ 2
คำสั่งฟังก์ชัน ข้อ 2	
เฉลย (เป็นเพียงวิธีการหนึ่ง)	<pre>function WC(a, b, c) { if (!a && b && c) return 'แพรว'; else if (!a && b && !c) return 'ธุรกิจแฟรนไชส์'; else if (a && b && !c) return 'ชีวิตต้องสู้'; else if (a && !b && c) return 'ทีวีพูล'; else return 'ขวัญเรือน'; }</pre>
การตรวจ	ข้อ 2.1-2.5 ไม่ต้องตอบคำถาม เพราะจะนำการเขียนฟังก์ชันที่ตอบใน

ผลของฟังก์ชัน	คำสั่งฟังก์ชัน ข้อ 2 มาหาผล		
	การเรียกใช้คำสั่ง	ผลที่ได้ ดังตารางค่าความจริง ตารางที่ 2 (ที่ถูกต้อง)	ผลเมื่อเรียกใช้ฟังก์ชัน WC
2.1>	a = WC(false, true, true);	แพรว	ไม่พบฟังก์ชัน WC ×แพรว (0/6 คะแนน)
2.2>	b = WC(false, true, false);	ธุรกิจแฟรนไชส์	ไม่พบฟังก์ชัน WC ×ธุรกิจแฟรนไชส์ (0/6 คะแนน)
2.3>	c = WC(true, true, false);	ชีวิตต้องสู้	ไม่พบฟังก์ชัน WC ×ชีวิตต้องสู้ (0/6 คะแนน)
2.4>	d = WC(true, false, true);	ทิวพูล	ไม่พบฟังก์ชัน WC ×ทิวพูล (0/6 คะแนน)
2.5>	e = WC(true, true, true);	ขวัญเรือน	ไม่พบฟังก์ชัน WC ×ขวัญเรือน (0/6 คะแนน)

ตารางค่าความจริง ตารางที่ 3

พารามิเตอร์ตัวที่ 1 (คะแนน) มีค่าน้อยกว่า	พารามิเตอร์ตัวที่ 1 (คะแนน) มีค่ามากกว่า หรือ เท่ากับ	ผลของฟังก์ชัน gz ของแต่งงาน
ไม่กำหนด	350	ประตุ
350	255	บันได
255	173	วิทยุ
173	169	ตุลื้อผ้า
169	132	ตุยีน
132	ไม่กำหนด	โด้ะ

ข้อ 3 	จงเขียนฟังก์ชันชื่อ gz เพื่อรับค่าพารามิเตอร์จำนวน 1 พารามิเตอร์ และคืนค่าผลของฟังก์ชัน ดังตารางค่าความจริง ตารางที่ 3
คำสั่งฟังก์ชัน ข้อ 3	
เฉลย (เป็นเพียงวิธีการหนึ่ง)	<pre>function gz(a) { switch (true) { case(a >= 350) : return 'ประตุ'; case(a >= 255) : return 'บันได'; case(a >= 173) : return 'วิทยุ'; case(a >= 169) : return 'ตุลื้อผ้า'; case(a >= 132) : return 'ตุยีน'; default : return 'โด้ะ'; } }</pre>
การตรวจ ผลของ	ข้อ 3.1-3.10 ไม่ต้องตอบคำถาม เพราะจะนำการเขียนฟังก์ชันที่ตอบในคำสั่งฟังก์ชัน ข้อ 3 มาหาผล

ฟังก์ชัน			
	การเรียกใช้คำสั่ง	ผลที่ได้ ดังตารางค่าความ จริง ตารางที่ 3 (ที่ถูกต้อง)	ผลเมื่อเรียกใช้ฟังก์ชัน gz
3.1>	a = gz(350);	ประตุ	ไม่พบฟังก์ชัน gz × ประตุ (0/6 คะแนน)
3.2>	b = gz(255);	บันได	ไม่พบฟังก์ชัน gz × บันได (0/6 คะแนน)
3.3>	c = gz(173);	วิทยุ	ไม่พบฟังก์ชัน gz × วิทยุ (0/6 คะแนน)
3.4>	d = gz(169);	ตุลื้อผ้า	ไม่พบฟังก์ชัน gz × ตุลื้อผ้า (0/6 คะแนน)
3.5>	e = gz(132);	ตุเ็น	ไม่พบฟังก์ชัน gz × ตุเ็น (0/6 คะแนน)
3.6>	f = gz(411);	ประตุ	ไม่พบฟังก์ชัน gz × ประตุ (0/6 คะแนน)
3.7>	g = gz(83);	โด้ะ	ไม่พบฟังก์ชัน gz × โด้ะ (0/6 คะแนน)
3.8>	h = gz(218);	วิทยุ	ไม่พบฟังก์ชัน gz × วิทยุ (0/6 คะแนน)
3.9>	i = gz(160);	ตุเ็น	ไม่พบฟังก์ชัน gz × ตุเ็น (0/6 คะแนน)
3.10>	j = gz(309);	บันได	ไม่พบฟังก์ชัน gz × บันได (0/6 คะแนน)

ตารางค่าความจริง ตารางที่ 4

พารามิเตอร์ ตัวที่ 1	พารามิเตอร์ ตัวที่ 2	พารามิเตอร์ ตัวที่ 3	ผลของฟังก์ชัน Ay
true	true	true	ลา
false	true	true	ตุ๊กแก
false	true	false	แกะ
true	true	false	กระต่าย
อื่นๆ			ลิง

ข้อ 4 	จงเขียนฟังก์ชันชื่อ Ay เพื่อรับค่าพารามิเตอร์ตัวที่ 1 ตัวที่ 2 ตัวที่ 3 และคืนค่าผลของฟังก์ชัน ดังตารางค่าความจริง ตารางที่ 4
คำสั่งฟังก์ชัน ข้อ 4	
เฉลย (เป็นเพียงวิธีการหนึ่ง)	<pre>function Ay(a, b, c) { if (a && b && c) return 'ลา'; else if (!a && b && c) return 'ตุ๊กแก'; else if (!a && b && !c) return 'แกะ'; else if (a && b && !c) return 'กระต่าย'; else return 'ลิง'; }</pre>
การตรวจ	ข้อ 4.1-4.5 ไม่ต้องตอบคำถาม เพราะจะนำการเขียนฟังก์ชันที่ตอบใน

ผลของฟังก์ชัน	คำสั่งฟังก์ชัน ข้อ 4 มาหาผล		
	การเรียกใช้คำสั่ง	ผลที่ได้ ดังตารางค่าความจริง ตารางที่ 4 (ที่ถูกต้อง)	ผลเมื่อเรียกใช้ฟังก์ชัน Ay
4.1>	a = Ay(true, true, true);	ลา	ไม่พบฟังก์ชัน Ay × ลา (0/6 คะแนน)
4.2>	b = Ay(false, true, true);	ดีกแก	ไม่พบฟังก์ชัน Ay × ดีกแก (0/6 คะแนน)
4.3>	c = Ay(false, true, false);	แกะ	ไม่พบฟังก์ชัน Ay × แกะ (0/6 คะแนน)
4.4>	d = Ay(true, true, false);	กระต่าย	ไม่พบฟังก์ชัน Ay × กระต่าย (0/6 คะแนน)
4.5>	e = Ay(false, false, true);	ลิง	ไม่พบฟังก์ชัน Ay × ลิง (0/6 คะแนน)