

Tobira Game Clubのルール

みなさんがこれから楽しんでいくであろうTobira Game Club。わくわくが止まりませんね! ただし、ルールを作らず無法地帯にしまうと、「みんなで楽しむ」ということができなくなってしまいます。ですので、必ず守ってほしいこと・知ってほしいことを書きました。今見ているモニターに文字が焼き付くまでご覧ください。

1. クラブの目的について

- a. クラブで築き上げた親睦度・関係性をハウスやクラスに波及させ、コミュニケーションを活発にすることにより、現メンバーの満足度向上・新たなメンバー参加のきっかけをつくる。
- b. ゲームのプレイ・探求を通じて、クリエイティビティを向上させる。その結果、好きに特化することにつなげ、さらにはTOBIRAPOLISのイベント・TOBIRaverseの世界観の発達やそれぞれの創作のクオリティ向上につなげる。

2. クラブの目標について

- a. Tobira Game Clubは、ひとまず次のような目標を目指します。
 - i. 挨拶以外のチャットの交流が毎日行われる(ゲームや雑談)
 - ii. 毎月一回程度のゲームイベントの開催
 - iii. ゲームの価値を分析・探求する。

3. クラブの活動について

- a. ゲームをプレイする(下のゲームはほんの一例です。みなさんでゲームを増やしていきましょう)
 - i. サンドボックス(Minecraft等)
 - ii. FPS・TPS(Apex)
 - iii. シミュレーションゲーム(cities: skylines等)
 - iv. テーブルゲーム(人狼・麻雀)
 - v. Discordアクティビティ(ガーティックフォン等)
 - vi. その他
- b. ゲームについて学ぶ
 - i. ゲームのトレンドの状況

- ii. ゲームのルール・バランスの研究
- iii. グラフィック・サウンド・シナリオ等
- iv. 教える勉強・教わる勉強
- c. ゲームの達成報告をする
 - i. プロセカでMasterをAPした!
 - ii. 初めてエンドラ討伐した! など
- d. 毎月一回程度ゲームイベントを開催します。

4.このクラブの役職について

- a. このクラブにはいくつかの役職があります。
 - i. リーダー:みんなが頼れる部長さん。このクラブを引っ張る存在です!
 - ii. サブリーダー:リーダーのサポートをしたり、クラブ全体を把握してコミュニティを活発化させる人です!
 - iii. スーパーバイザー:私たちの顧問です!何か大きな困りごとがあれば相談してみましょう。
 - iv. それぞれのイベントにて
 - 1. 計画:イベント案の募集・回収・精査・改善や、イベントでのトラブル予測・回避、対策案の作成を行います。
 - 2. 実行:ゲームプレイをする場所の確保・当日の司会進行・フィードバックを行います。
 - 3. 広報:イベントの宣伝をします。

5.大事なルール

- a. さて、わくわくが高まってきたところで一番大事なこのクラブのルールをお伝えします。
 - i. クラブに入った時には自分がどういう人なのか簡単に自己紹介をしましょう
 - ii. ゲームを初めてやる人も多いかもしれません。初心者歓迎の気持ちは忘れずに。
 - iii. まったりゆっくり、ゲームを楽しみまくりましょう。
 - iv. このクラブには、設立時に計画、広報、実行という役職があります。役職がある人はできれば週に1回ぐらいはチャットに顔を出してほしいです。(しばらく忙しくて顔を出せない...というときは、一言言っていただけると嬉しいです。)
 - v. 逆に役職がない方は幽霊部員でもOKです。暇なときに少し顔を出すだけでもOK!見る専、聴く専大歓迎です。
 - vi. オフ会は非推奨です。代わりにメタバースで開催しましょう。オフ会の詳細はメタバース内でお知らせします。
 - vii. ゲームをするときや雑談をするときなど、いつ何時でも相手や周りの人のことを尊重するようにしましょう。煽りや荒らし行為はもちろん禁止です。画面の向こうに友人がいることを常に意識しましょう。また、相手を不快に

してしまうような話題はNGです。セクシャルな話や、グロテスクな話は避けましょう。

viii. 個人情報には十分気を付けましょう。あなたの個人情報を守れるのはあなただけです。共有した画面に自分の名前や住所が入ったりしていませんか？

ix. そして最後に楽しみまくりましょう！