

**ULANGAN HARIAN I TIK  
KELAS VII  
SEMESTER II TAHUN 2012-2013**

1. Manusia yang terlibat dalam mengoperasikan serta mengatur sistem di dalam computer disebut ....
  - a. Software
  - b. Hardware
  - c. Brainware
  - d. Utility
2. Orang yang bertanggung jawab untuk mengolah data melalui sistem yang berhubungan dengan computer disebut ....
  - a. Operator
  - b. Teknisi
  - c. Programmer
  - d. Trainer
3. Tugas untuk memimpin suatu project pada pengerjaan konstruksi jaringan komputer diberikan pada ....
  - a. System Analis
  - b. Programmer
  - c. Konsultan
  - d. Project Manager
4. Orang yang bertugas membuat aplikasi komputer sehingga dapat memudahkan kinerja manusia melalui program yang telah dibuatnya disebut....
  - a. Konsultan
  - b. Project Manager
  - c. Programmer
  - d. Operator
5. Orang yang bertanggung jawab untuk maintenance/perawatan tentang segala jenis permasalahan computer disebut ....
  - a. Teknisi
  - b. System analis
  - c. Database Administrator
  - d. Operator Komputer
6. Perangkat keras merupakan perangkat-perangkat komputer yang secara fisik dapat dilihat yang disebut....
  - a. Software
  - b. Hardware
  - c. Brainware
  - d. Utility
7. Dibawah ini merupakan perangkat keras komputer, kecuali....
  - a. Central Processing Unit
  - b. Memori
  - c. Smadav
  - d. Harddisk
8. Yang berfungsi sebagai pusat pengolah data, seperti perhitungan-perhitungan matematika pada CPU adalah ....
  - a. ALU
  - b. CU
  - c. CUI
  - d. GUI

9. Pada CPU yang berfungsi sebagai pengontrol kerja computer, yaitu mengatur urutan proses-proses yang dilakukan di computer adalah....
  - a. ALU
  - b. CU
  - c. CUI
  - d. GUI
10. Kecepatan kinerja sebuah CPU diukur dengan satuan ....
  - a. Byte
  - b. DPI
  - c. PPM
  - d. Hertz
11. Satuan ukuran kemampuan sebuah memori menyimpan informasi adalah ....
  - a. byte
  - b. hertz
  - c. pels
  - d. ppm
12. CPU di bawah ini yang mempunyai kecepatan paling tinggi adalah . . . .
  - a. 2,2 GHz
  - b. 3,0 GHz
  - c. 60 MHz
  - d. 133 MHz
13. Alat yang berfungsi untuk menyimpan informasi sebelum atau sesudah diproses oleh prosesor adalah ....
  - a. CPU
  - b. Memory
  - c. Motherboard
  - d. Harddisk
14. Yang digunakan untuk menyimpan perintah dan data secara tetap pada memory adalah....
  - a. ROM
  - b. RAM
  - c. REM
  - d. Harddisc
15. Untuk menyimpan data yang akan dibaca dari harddisk, data-data yang dimasukkan melalui alat input komputer, dan juga data-data hasil pemrosesan sebuah program, adalah....
  - a. ROM
  - b. RAM
  - c. Harddisk
  - d. Flashdisc
16. Tempat penyimpanan data yang digunakan untuk satu computer adalah....
  - a. Disket
  - b. Flashdisc
  - c. CD
  - d. Harddisc
17. CD-ROM (Compact Disc-Read Only Memory) dapat menyimpan data maksimum sebesar ....
  - a. 1,4 MB
  - b. 700 MB
  - c. 1 GB
  - d. 8 GB
18. Perangkat di bawah ini datanya dapat dibaca tetapi tidak dapat diubah atau ditulis ulang, kecuali . . .
  - a. flash drive

- b. ROM
  - c. CD-ROM
  - d. CD-RW
19. CD-ROM yang dilengkapi kemampuan untuk dibaca dan ditulis adalah ...
- a. Flash drive
  - b. ROM
  - c. CD-ROM
  - d. CD-RW
20. Menghapus dan menulis data dari dan ke CD-RW dilakukan dengan bantuan ....
- a. CD Writer
  - b. CD ROM
  - c. CD.R
  - d. CD MP3
21. Perangkat penyimpanan berikut yang mempunyai akses data paling cepat adalah. . . .
- a. DVD
  - b. CD-ROM
  - c. flash drive
  - d. disket
22. Perangkat yang berfungsi sebagai tempat perangkat-perangkat lain, seperti prosesor, memori, VGA Card, Sound Card, dan LAN Card adalah ....
- a. Bluetooth
  - b. Sound Card
  - c. Motherboard
  - d. WiFi Card
23. Menu yang dihasilkan dari klik kanan mouse disebut menu....
- a. Menu File
  - b. Menu Edit
  - c. Menu Pop Up
  - d. Menu format
24. Peralatan input yang digunakan untuk bermain game adalah . . . .
- a. scanner
  - b. bluetooth
  - c. WiFi Card
  - d. joystick
25. Perangkat komputer yang berfungsi untuk mengubah sinyal digital menjadi gambar adalah....
- a. LAN Card
  - b. Sound Card
  - c. VGA Card
  - d. WiFi Card
26. Perangkat komputer yang berfungsi untuk mengubah sinyal digital menjadi sinyal suara adalah . . . .
- a. bluetooth
  - b. Sound Card
  - c. VGA Card
  - d. WiFi Card
27. Perangkat di bawah ini dapat digunakan untuk mengakses internet kecuali....
- a. Bluetooth
  - b. LAN Card
  - c. VGA Card
  - d. WiFi Card
28. Di bawah ini adalah peralatan input , kecuali ....
- a. Keyboard

- b. Joystick
- c. Mouse
- d. Ram

29. Alat yang digunakan untuk memindai foto atau gambat yang sudah dicetak adalah ....
- a. Scanner
  - b. Camera
  - c. Tauchpad
  - d. Printer



adalah peralatan output, kecuali ....



- a. Joystick
- b. Mouse
- c. Speaker
- d. Keyboard

31. Komputer membuat tampilan teks, bilangan atau gambar dengan cara menggabungkan elemen-elemen kecil pada monitor yang disebut dengan....

- a. Point
- b. Dot
- c. Pixel
- d. DPI

32. Resolusi yang umum digunakan pada monitor dengan layar lebar adalah....

- a. 1260 x 800
- b. 1024 x 768
- c. 800 x 600
- d. 640 x 480

33. Ketajaman hasil cetakan sebuah printer dot-matrik diukur dengan satuan ....

- a. ppm
- b. tpi
- c. dpi
- d. pels

34. Satuan ppm digunakan pada perangkat ...

- a. LAN Card
- b. printer
- c. speaker
- d. WiFi Card

35. Peralatan yang dipasang di komputer apabila kita ingin komputer kita terhubung dengan computer lain dalam jaringan lokal (LAN) adalah ....

- a. Modem
- b. LAN Card
- c. Wifi Card
- d. Bluetooth

36. Alat yang berfungsi untuk mengubah sinyal digital menjadi sinyal analog (sinyal suara) dan sebaliknya adalah ....

- a. Modem
- b. LAN Card
- c. Wifi Card
- d. Bluetooth

37. Kecepatan mentransfer data pada internet dipakai satuan ....

- a. ppm
- b. dpi
- c. bps
- d. pels

ini adalah gambar *sound card*...



d.

39. Peralatan yang digunakan sebagai pengganti modem untuk mengakses internet adalah ....

- a. Bluetooth
- b. Handphone
- c. LAN Card
- d. Wifi Card

40. Apabila kita ingin mengakses internet di daerah Hot Spot untuk menangkap sinyal menggunakan alat

....

- a. Bluetooth
- b. Handphone
- c. LAN Card