

РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЯ «СЛЕДОВАНИЕ ПО ЛИНИИ»

Оглавление

1. Общие положения	1
1.1 Задание соревнований	1
1.2 Ограничения	1
2. Требования к роботу	1
3. Описание полигона	1
4. Порядок проведения соревнований	2
4.1. Расстановка роботов	2
4.2. Старт матча и заезда	2
4.3. Остановка, переигровка и возобновление раунда	2
4.4. Ход матча	2
5. Нарушения	2
6. Порядок отбора победителя	3
7. История изменений	3

1. Общие положения

Соревнования проводятся между всеми зарегистрированными командами. Каждая команда выставляет на полигон одного робота.

1.1 Задание соревнований

Роботу необходимо пройти круг за наиболее короткое время. Заезд начинается по команде судьи и продолжается, пока время, выделенное на прохождение круга роботом, не закончится, или робот не достигнет конца круга.

1.2 Ограничения

К команде предъявляются следующие требования:

- В одной команде может присутствовать до 2 участников.

2. Требования к роботу

Перед непосредственным началом проведения соревнования категории “Следование по линии” все роботы, заявленные к участию, должны пройти проверку соответствия критериям. После они будут находиться в изоляторе. Взять робота можно по команде судьи или завершению соревнования.

Робот должен быть полностью автономным.

Общая масса робота в начале матча не должна превышать предельно допустимой массы для его категории. Погрешность измерения массы робота определяется погрешностью измерительного прибора.

Роботы не должны быть способными каким-либо образом повредить ринг, других роботов или нанести травмы игрокам. Робот не должен быть способен делиться на части, а также не должен увеличиваться в размерах после начала заезда.

В конструкции робота разрешается использовать только детали из комплектов Lego.

К роботу предъявляются следующие требования:

- высота – не более 250 мм;
- ширина – не более 250 мм;
- длина – не более 250 мм.

3. Описание полигона

Полигон представляет собой квадрат белого цвета, изготовленный из произвольного материала.

Линия старта отмечается перпендикулярной, прерывистой линией. Она выполняется двумя отдельными полосками не белого цвета.

Вся линия разбивается на части.

Дополнительно к полигону предъявляются следующие требования:

- ширина всего поля – 2000 мм;
- длина всего поля – 2000 мм;
- ширина линии - 20 мм (Максимально допустимая погрешность 0,1-0,2 см);
- форма - непрерывная пересекающаяся;
- Свободное внешнее пространство - не менее 400 мм с обеих сторон.

4. Порядок проведения соревнований

4.1. Расстановка роботов

По команде судьи оператор подходит к полигону, чтобы поставить на него робота. В первом заезде робот должен располагаться перед проекцией линии старта в направлении, которое будет выбрано судьёй. Во втором заезде робот должен располагаться также перед проекцией линии старта в противоположном направлении движения.

4.2. Старт матча и заезда

После того, как судья анонсировал заезд, оператор должен запустить робота и отойти от полигона до начала движения роботов. Роботы могут начать двигаться только после 5 секундной паузы с момента анонса заезда.

4.3. Остановка, переигровка и возобновление раунда

Судья останавливает и возобновляет заезд, а также назначает переигровку. Если судья назначил переигровку, то робот будет двигаться в направлении, что было выбрано судьёй.

4.4. Ход матча

Заезд длится не более 300 секунд. Заезд проводится не более 3 раз. Каждый робот едет 2 раза в разные стороны.

5. Нарушения

Нарушением является:

- Если робот начнёт движение раньше чем через 5 секунд;
- Если робот потеряет линию более чем на 10 секунд;
- Если робот пошёл в противоположном от назначенного судьёй направлении.

Если робот совершает хотя бы одно из вышеперечисленных нарушений, то назначается переигровка заезда, если последняя попытка, или остановка заезда и запись результатов в таблицу.

Грубым нарушением является:

- Если оператор касается робота без разрешения судьи или до окончания заезда.

Если оператор совершает подобное нарушение, то команда дисквалифицируется или организатор вносит своё решение..

6. Порядок отбора победителя

Победителем считается та команда, которая прошла всю линию за наиболее короткое время. Приоритетом является прохождение всей линии. Команды, прошедшие всю линию, сравниваются по времени. Среди тех, кто не прошел полностью всю линию, выигрывает команда, робот которой прошел большее количество частей. При равном количестве пройденных частей в приоритете команда, робот которой затратил меньше времени.

7. История изменений

- Версия 1.0 от 9 декабря 2021 г. (создание)
- Версия 1.1 от 14 декабря 2021 г. (Изменены пункты: 5; 4; 2; 1; 1.2)