Картотека

Подвижных и дидактических игр

по правилам дорожного движения

для **детей младшей группы ДОУ**

Подвижные игры

«Автомобиль»

В коробке лежит разобранная модель автомобиля. По команде ведущего игроки начинают собирать модель. Выигрывает команда, первой собравшая автомобиль.

«Бегущий светофор»

Дети следуют врассыпную за ведущим. Время от времени ведущий поднимает вверх флажок, затем поворачивается кругом. Если поднят зеленый флажок, дети продолжают двигаться за ведущим, если желтый - прыгают на месте, если красный все должны *«замереть на месте»* и не двигаться 15-20 секунд. Кто ошибся - выходит из игры. Побеждает самый внимательный.

«Воробушки и кот»

Дети изображают воробушков. Один - *«кот»*, он сидит на стуле. *«Кот»* поочередно называет цвета светофора. На зеленый - *«воробушки»* разлетаются по деревьям (разбегаются в разные стороны, на желтый - прыгают на месте, на красный - замирают на месте. Невнимательные, не подчинившиеся сигналам светофора, становятся добычей *«кота»* - выбывают из игры.

«Самый быстрый»

Каждый чертит себе круг *(зелеными, желтыми, красными мелками)* и встает в него. Ведущий стоит в середине площадки. По его команде: *«Раз, два, три - беги!»* - дети разбегаются. Ведущий произносит: *«Раз, два, три - в светофор беги!»* - и сам старается занять какой-либо круг. Не успевший занять круг становится ведущим.

«К своим флажкам»

Играющие делятся на три **группы**. Каждая **группа становится в круг**, в центре которого находится игрок с цветным *(красным, желтым, зеленым)* флажком. По первому сигналу руководителя *(хлопок в ладоши)* все, кроме игроков с флажками, разбегаются по площадке. По второму сигналу

дети останавливаются, приседают и закрывают глаза, а игроки с флажками переходят на другие места. По команде ведущего *«К своим флажкам!»* дети открывают глаза и бегут к флажкам своего цвета, стараясь первыми построиться в круг. Выигрывают те, кто первыми построились в ровный круг и стоят, взявшись за руки.

«Нарисуем дорогу»

Рисуется на земле дорога. Дети перепрыгивают через нее. Ширину дороги постепенно увеличивают. Побеждает тот, кто перепрыгнет через дорогу в самом широком месте.

«Умелый пешеход»

На расстоянии 60 см параллельно друг другу кладутся 5 м шнура. Надо пройти с завязанными глазами между ними по дорожке.

Вариант 2.Из двух шнуров делают два круга: внешний и внутренний. Расстояние между ними 1 метр. Нужно с завязанными глазами пройти по кругу между шнурами.

«Мяч в корзину»

В 2-3 шагах от игроков ставят 3 корзинки: красного, желтого, зеленого цветов. По сигналу ведущего нужно красный мяч бросить в красную корзину, желтый - в желтую, зеленый - в зеленую. Ведущий может несколько раз подряд называть один и тот же цвет или после красного назвать зеленый и т. д.

«Бегите ко мне»

В комнате или на участке детского сада в одной стороне стоят стулья, на которых сидят дети. Ведущий предлагает детям: *«Бегите ко мне»*. Когда дети подбегают, то вместе с ведущим ходят, гуляют спокойно. Затем ведущий говорит: *«Бегите домой»*. Дети бегут к своим стульям. Для усложнения игры можно на стульчиках разместить листочки разного цвета *(зеленого, желтого, красного)* и дети, когда возвращаются обратно, садятся на тот листочек, который ему был дан изначально.

«Птицы и автомобиль»

Птички *(дети) «летают»* по комнате, взмахивают руками *(крыльями)*.Ведущий говорит: «Прилетели птички, птички-невелички, все летали, все летали, крыльями махали» (дети в это время бегают и машут *«крыльями»*, «Так они летали, крыльями махали, на дорожку прилетали, зернышки клевали». *(Дети присаживаются, постукивают*

*пальцами по коленям.)*Ведущий надевает на себя маску автомобиля и говорит: «Автомобиль по улице бежит, пыхтит, спешит,в рожок трубит: "Тра-та-та, берегись, берегись, тра-та-та, берегись, посторонись"». Дети бегут от автомобиля.

«Трамвай»

Дети стоят в колонне парами. Свободными руками они держатся за шнур, концы которого связаны. У ведущего три флажка. Ведущий поднимает флажок зеленого цвета, и трамвай двигается, если ведущий поднимает флажок желтого или красного цвета, трамвай останавливается.

«Воробушки и автомобиль»

Границы площадки очерчиваются. На одном конце площадки размещаются на стульчиках воробушки, на другом обозначается место для автомобиля - гараж. Ведущий говорит: *«Воробушки, летите!» (Дети летают, резвятся.)* Раздается гудок, и появляется автомобиль. Воробушки должны вернуться в гнезда, а автомобиль делает круг и не подъезжает близко к домикам птичек, а затем едет в гараж.

«Стоп»

На расстоянии 10-15 шагов от границы площадки проводится линия (исходная, на которой близко друг от друга стоят играющие. На противоположном конце площадки очерчивается кружком *(диаметром 2-3 шага)* место водящего. Повернувшись спиной к играющим, водящий громко говорит: *«Быстро шагай! Смотри не зевай! Стоп!»* При этих словах дети начинают двигаться по направлению к ведущему, если желтый - прыгают на месте, если красный - все должны *«замереть на месте»* и не двигаться 15-20 секунд. Кто ошибся - выходит из игры. Побеждает самый внимательный.