

```

object tom {
  var energia = 0
  const energiaBaseQueGanaPorComer = 12

  method comerUnRaton(unRaton){
    energia = energia + self.energiaQueGanaPorComerA(unRaton)
  }
  method velocidad(){
    return 5 + energia / 10
  }
  method energia(){
    return energia
  }
  method correr(unaDistanciaEnMetros){
    energia = energia - self.energiaQueGastaEnCorrer(unaDistanciaEnMetros)
  }

  method meConvieneComerA(unRaton, unaDistancia){
    return self.energiaQueGanaPorComerA(unRaton) >
self.energiaQueGastaEnCorrer(unaDistancia)
  }
  method energiaQueGanaPorComerA(unRaton) {
    return energiaBaseQueGanaPorComer + unRaton.peso()
  }
  method energiaQueGastaEnCorrer(unaDistanciaEnMetros) {
    return 0.5 * unaDistanciaEnMetros
  }
}

object jerry {
  var peso = 10

  method peso(){
    return peso
  }
}

```