

Специальный порядок для игры в сети "Интернет"

1. Турнир проходит в онлайн-режиме на игровом сервере KGS в русской комнате (комнаты => список комнат => основные => русская комната). Для турнирной партии рекомендуется использовать оригинальное приложение с сайта <https://www.gokgs.com/>.
2. Вызов на игру (создание партии) производится участником, находящимся в жеребьевки первым (в таблице слева), и не позднее 5 минут после начала тура в соответствии с расписанием, либо не позднее 5 минут после опубликования результатов жеребьевки при задержке тура.
3. Корректные параметры вызова: правила – японские, контроль времени – **40 минут** каждому игроку, дополнительное время – **3** периода по **30** секунд, коми – **6,5** очка, выбор цвета во всех партиях – нигири, игра **НЕ** приватная (свободная или рейтинговая), в поле названия партии пишем данные соперника «Фамилия Имя, ник KGS». Пример: «Иванов Иван, IvanovIvan». Участник, принимающий вызов, должен внимательно проверить все параметры партии. Принятие вызова автоматически означает согласие с выставленными параметрами партии.
4. В случае отсутствия технической возможности создать партию, участник должен сообщить об этом в чате комнаты и судье соревнования, в этом случае вызов должен создать участник, указанный в паре вторым (в таблице справа).
5. Видеозапись партии **ОБЯЗАТЕЛЬНА** (для игроков уровня более 1400). При отсутствии видеозаписи результат партии может быть аннулирован.
6. Для обеспечения видеозаписи игроки за 5 минут до начала тура связываются друг с другом по видеоконференции через программу Skype. Для этого игрок, стоящий первым в паре, создаёт «конференцию» и присылает ссылку на неё в личный чат соперника на KGS и **ОБЯЗАТЕЛЬНО** - судье соревнования личным сообщением в WhatsApp. Второй игрок тоже **ОБЯЗАН** прислать ссылку на эту же видеоконференцию судье.
7. Если игрок рейтинга выше 1400 играет с игроком рейтинга ниже 1400, видеозапись игры первого производится самостоятельно на камеру соответственно требованиям (подробнее см. Памятку ниже) (без использования Skype).
8. Для видеозаписи должна использоваться отдельная камера, снимающая экран компьютера и игрока (частично), в том числе голову и руки. Использование фронтальной камеры для звонка в Skype недопустимо. Особенность записи звонка в Skype требуют, чтобы камера располагалась достаточно далеко от игрока, так как записываемое изображение автоматически обрезается (подробнее см. Памятку ниже). Звук микрофона должен быть включен на протяжении всей партии. Судья имеет право до или во время партии попросить игрока переместить камеру для улучшения ракурса съёмки.
9. После начала конференции одному из игроков следует нажать на кнопку «Начать запись» в левом нижнем углу (см. Памятку ниже), в случае если кнопка записи оказалась не нажата, ответственность несут оба игрока. Видеозапись партии будет автоматически сохраняться в Skype в течение 30 дней. Если видеозапись не велась, судья может применить дисциплинарные наказания к обоим участникам.
10. В ходе партии запрещено пользоваться любыми подсказками и какими-либо дополнительными техническими средствами (смартфонами, планшетами, ноутбуками, гобаном с расстановкой позиции партии), помимо основного технического устройства. Запрещено открытие во время партии любых дополнительных вкладок (окон), помимо основного окна KGS своей партии. Запрещается использование наушников, а также головного убора или капюшона.
11. Спортсмен имеет право покинуть игровое место не более **ДВУХ** раз за партию сразу же после совершения своего хода. Время каждой такой отлучки не должно превышать 5-ти минут. Запрещается выходить из игрового помещения во время своего хода.
12. Требовать возврат хода запрещено, однако игрок может вернуть ход соперника по своему желанию в случае случайного ошибочного хода (мисклик) в соответствии с «духом честной игры» (fair-play). Возврат хода доброволен и не обязывает соперника действовать аналогично.

13. В случае прерывания интернет-соединения или при “зависании” компьютера необходимо сообщить об этом судье турнира и попытаться устранить неисправность. Если в течение 10 минут партия не возобновляется, участнику, вышедшему из партии, присуждается поражение.

14. При опоздании соперника более, чем на 15 минут, необходимо сообщить об этом судье. При опоздании более, чем на 30 минут, опоздавшему участнику засчитывается поражение.

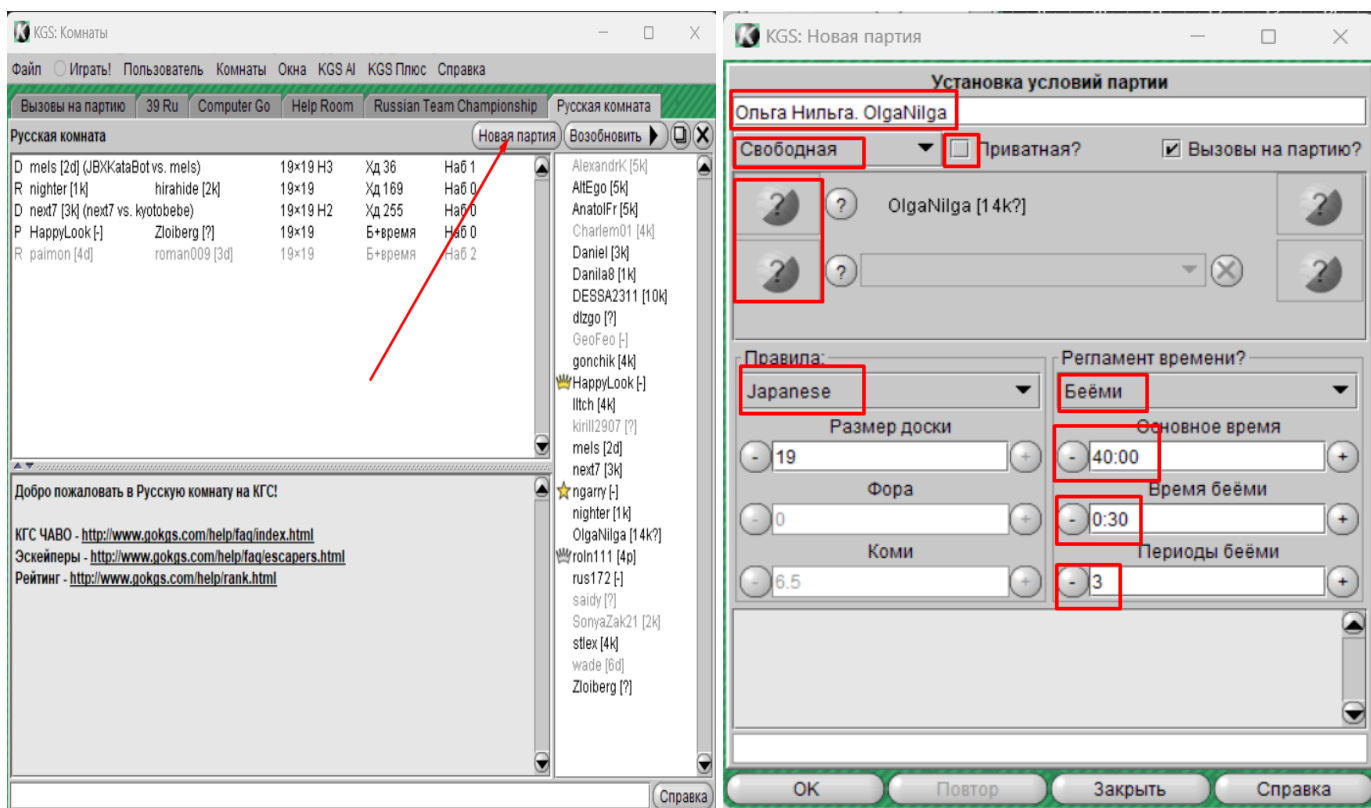
15. Участнику до очередного тура следует проверить результаты предыдущих туров в таблице соревнования и, при обнаружении ошибки, сообщить судье.

16. Если нарушение правил обнаруживается во время игры, то протест должен быть подан немедленно в виде личного сообщения судье соревнования (с подтверждением получения информации от судьи). Дальнейшая подача протестов на результат партии допускается в течении 10 минут после окончания партии.

17. При возникновении у судьи подозрения на нечестную игру или получении протеста от одного из участников, партия и её видеозапись будут рассмотрены античитерской комиссией РФГ. В случае, если комиссия даст свое заключение о том, что посторонняя помощь применялась во время матча, виновный игрок будет подвержен дисциплинарному наказанию.

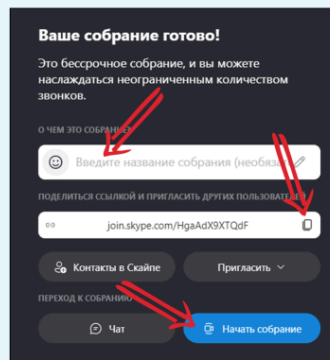
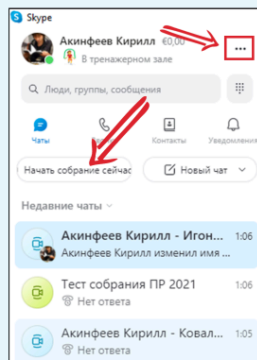
Создание вызова на партию:

Находясь в русской комнате, нажимаем кнопку “новая партия”. В открывшемся меню выполняем настройки вызова в соответствии с регламентом и приведённым примером. Игрок, принимающий вызов, должен проверить правильность настроек, в том числе, отсутствие форы и наличие коми. После того, как игрок принимающий вызов нажал ОК, игрок создавший вызов должен проверить то, что сохранились правильные настройки на партию и только после этого подтвердить начало игры.

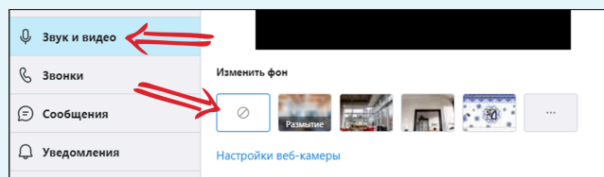


Skype - конференции на ПК

1. Запускаем скайп на компьютере.
2. Нажимаем на «Начать собрание сейчас».
3. В показавшемся меню выбираем «Провести собрание».
4. В новом окне в поле «О чем собрание» вводим пару жеребьевки.
5. В строке «поделиться ссылкой» нажимаем на значек справа от ссылки.
6. Данную ссылку отправляем в личный чат KGS вашему оппоненту и судье соревнования.
7. После подключения оппонента нажимаем «Начать запись» в левом нижнем углу экрана.

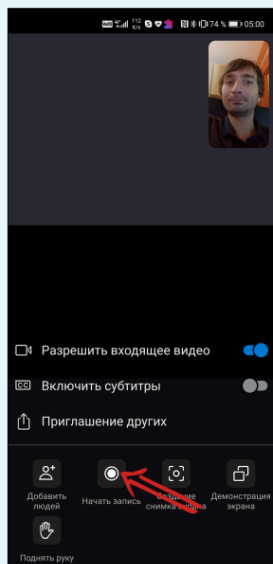
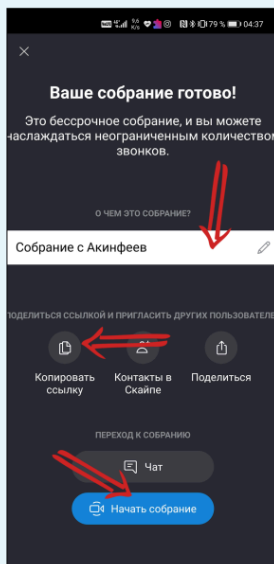
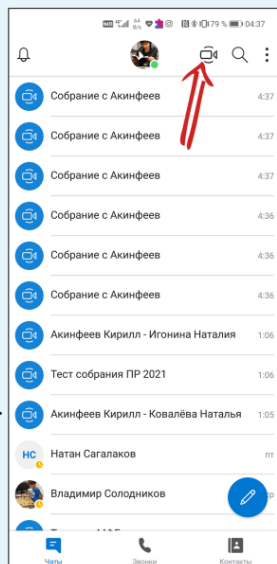


ВАЖНО! в настройках скайпа проверить не стоит ли размытие фона. Для этого нажимаем на три точки рядом с вашим Именем и выбираем пункт «Настройки», переходим в меню слева «Звук и видео» и в пункте «Изменить фон» должен быть выбран первый прямоугольник.



Skype - конференции на телефоне

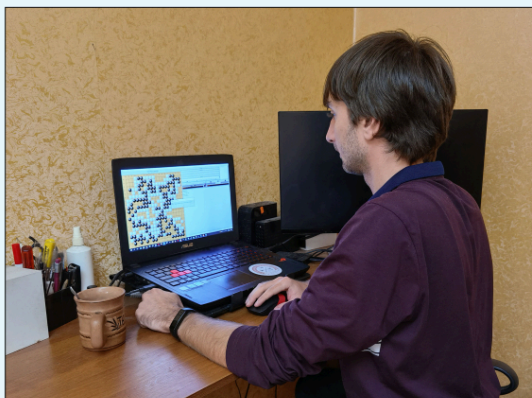
1. Запускаем скайп на телефоне.
2. Нажимаем на иконку «Камера».
3. В новом окне в поле «О чем собрание» вводим пару жеребьевки.
4. Нажимаем на кнопку «Копировать ссылку».
5. Данную ссылку отправляем в личный чат KGS вашему оппоненту и судье соревнования.
6. Нажимаем «Начать собрание».
7. После подключения оппонента нажимаем «три точки» справа снизу и «Начать запись».



Ссылку на конференцию каждый из игроков присылает судье соревнования личным сообщением в WhatsApp.

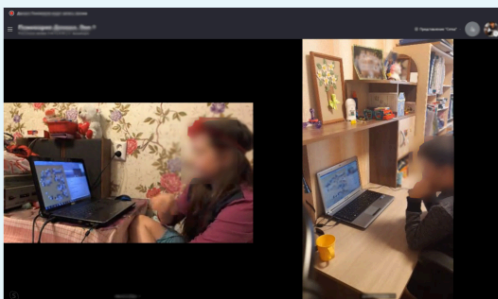
Skype - требования к картинке

1. Камера устанавливается таким образом, чтобы было видно игровое поле на мониторе ПК.
2. В кадр должен помещаться игрок, а именно - голова и руки обязательно.
3. Примеры установки камеры смотри ниже.

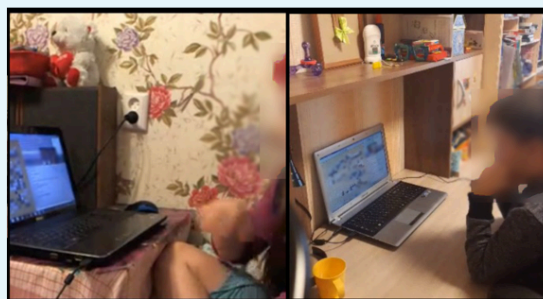


Skype - требования к картинке

4. Skype при записи обрезает видео так, чтобы картинки ОБОИХ игроков поместились в кадр:



ПРОСМОТР ВО ВРЕМЯ ПАРТИИ



РЕЗУЛЬТАТ ЗАПИСИ

5. Поэтому просим размещать камеру дальше от игрока, чтобы изображение игрока и монитора компьютера помещалось в «центральный квадрат» (игрок «справа» лучше справился)