



UNIDAD 02

Creamos animaciones en Scratch

5TO AÑO DE SECUNDARIA

	SECUNDARIA
	UNICA
	10/05/2025

ques de variables nos a programación. Julia ria entiende que para ferentes procesos que n de nuestro producto tiene el uso de estas nos historietas con los los bloques sensores, jercicios aplicando los

maciones en Scratch.

Cómo se puede s animaciones? s?

entos.

MATERIALES, MEDIOS Y RECURSOS EDUCATIVOS

as de actividades

eta/Celular
ternos o libros de consulta.
elotes, plumones
is recicladas

Director/Laptop
Lista de autoevaluación
Plan de evaluación del
trabajo colaborativo (Lista de
trabajo/rubrica)

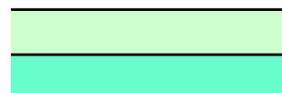
**CRITERIOS DE
EVALUACIÓN/
LISTA DE COTEJO**

Reconoce el entorno de Scratch.
Reconoce los tipos de bloque de programación.
Reconoce los paneles de comandos.

Crea un proyecto nuevo.
Inserta fondo de proyecto.
Inserta personajes al proyecto.

Crea un proyecto nuevo.
Realiza animaciones usando comandos de bloques.
Inserta comandos de bloques operadores.

Agrega bloques de operadores.
Agrega bloques de variables.
Realiza el procedimiento de guardado del proyecto.



propósitos variados en un
dispositivo móvil, aula

respondan a consignas y
nación en un

representa gráficamente

ales para intercambiar y
ajo desde perspectivas

datos con creatividad e

procedimientos y secuencias

is, conocimientos, estilos
ra el logro de la tarea,

y de los recursos de que
s metas de aprendizaje.

unción de su pertinencia

UNIDAD DE

excluir a nadie en
o sus creencias.

leos de los estudiantes
ones que lo requieran.

..... del 2025

presa, otros manuales.

o. Lima: MINEDU

olicaciones CETPRO