Дала

Dala - это абстрактная стратегическая настольная игра для двух игроков из Судана, в неё играли племена баггара. Игра также называется Выпас коров (или Выпас быков). Это игра на выравнивание с захватами, похожая на игру Дара. Игроки сначала выставляют свои фигуры на доску, а затем перемещают их (пас коров) перпендикулярно, пытаясь сформировать 3 фигуры в ряд, что позволяет игроку захватить любую фигуру своего противника на доске.

Цель

Игрок, который уменьшает количество фишек соперника до двух - победитель. Противник больше не может строить 3-в-ряд с двумя или менее фигурами.

Оборудование

Используется квадратная доска 6x6. У каждого игрока есть набор из 12 фишек, из которых один набор черный, а другой белый.

Традиционно в игру играли на земле, и линии доски рисовались на ней и отмечались ямками, называемыми «нугар». У каждого игрока было по 12 заостренных колышков, которые вставлялись в отверстия во время игры. Чтобы различать колышки, кора была удалена с одного набора колышков, в то время как на другом наборе кора сохранялась.

Геймплей

Игроки решают, кто будет играть черными и белыми фигурами, и кто начнет первым.

Тройка в ряд определяется как ровно три фигуры одного цвета, смежные друг с другом в ортогональном направлении. Игрок, который формирует тройку в ряд, может взять одну из фигур своего противника из любой точки доски. Это известно как «тана». Допускается создание 4-х и более рядов, но не позволяет игроку, составляющему его, отбирать фигуру у своего противника. Тройка в ряду должна быть в ортогональном направлении, поэтому диагональные три в ряд также не учитываются.

За один ход игрок может выстроить два или более ряда из трёх фигур, однако это может позволить этому игроку взять только одну фигуру у своего противника. Ни один источник четко не разъясняет этот вопрос.

Фаза расстановки — это первая стадия игры. Игроки по очереди кладут на доску каждую из своих 12 фигур, по одной за ход. Однако сначала необходимо заполнить четыре центральных квадрата доски. После этого игроки могут разместить свои фигуры на любом свободном поле на доске. Во время фазы расстановки игроки могут выстроиться 3 в ряд, что позволяет этому игроку захватывать фишку противника из любого места на доске.

После того, как каждый игрок расставил свои 12 фигур, начинается фаза движения. Игроки по очереди перемещают одну фигуру перпендикулярно на свободное соседнее поле. Фигура может образовывать 3 в ряд либо перемещаясь в строку или столбец из двух соседних частей своего цвета, либо оставляя строку или столбец из четырех соседних частей своего цвета, оставляя, таким образом, три соседние части в ряд.

Особая ситуация возникает, когда у игрока есть три своих фишки (которые находятся рядом друг с другом) в ряду рядом с другим рядом из двух смежных фишек (также и игрока), при этом одна из фишек может перемещаться вперед и назад между

двумя рядами, образуя тройку в ряд на каждом ходу и таким образом отбирая фигуру у противника на каждом ходу. Эта ситуация известна как «бычья».