

# Открытие: Гипотеза о происхождении и природе Парадокса

## Договоримся о понятиях

В этой работе я буду использовать [максимально универсальные термины](#), привычные для магического сообщества. В первую очередь той его части, которая привыкла познавать мир рационально, как например, Орден Гермеса. Впрочем представители других Традиций переняли наши термины и зачастую используют их сами - если и не внутри Традиции, то при разговорах между Традициями точно.

Таким образом, основа моей работы - это Базовая Теория Магии, принятая еще в древние времена и остающаяся до сих пор актуальной. Далее, в соответствии с герметической теорией об Уровнях Познания, если я буду использовать знания, выходящие за пределы Базового, я буду упоминать об этом. И, наконец, следуя принципу Тайного Знания, дважды в этом эссе я пропущу описание Знания, на которое опираюсь, делая свой следующий логический вывод. Наблюдательный читатель сразу распознает эти места.

## Актуальность темы

Из-за своей опасности, непредсказуемости и повсеместности, Парадокс, как явление, постоянно является объектом изучения Пробужденных всего мира. Базовая теория о Парадоксе говорит нам о том, что Парадокс - это просто свойство мира, истекающее из инертности мышления Спящих. Я придерживаюсь другого мнения.

## Предпосылки: особенности Парадокса

Когда-то было так, что в мире не существовало Парадокса. Об этом свидетельствуют:

1. Исторические записи и предания.
2. Путешественники во времени.
3. Изыскания о прошлом путем гаданий.

Точный момент его возникновения сокрыт, однако известно что было время, когда его не было. Следовательно в мире произошло нечто, из-за чего Парадокс появился или проявился.

Парадокс практически всегда проявляется только при деятельности Пробужденных. Парадокс в первую очередь нацелен на Пробужденных. Исключения возможны, но лишь подтверждают правило.

## Предпосылки: особенности Пробужденных

Единение Аватара и Человека - то, что в основе магии. Пробужденный Человек влияет на Аватара, Аватар на Пробужденного. Их Истина или Парадигма - то, как они видят и воспринимают мир.

При этом природа Истины такова, что она не терпит других Истин. Это явление хорошо отражено в таких классических фразах магов как: “Истина моя” или “Истина одна”. Пробужденный будет бороться за то, чтобы распространять свою Истину на других пробужденных, причем возможно весьма агрессивными методами. Приведем пару примеров, выходящих за границы Базовой Теории.

1. При долгом общении маг с большим аретэ переубедит мага с меньшим аретэ в свою Парадигму. Даже если сам не будет сознательно это хотеть.
2. Многие Пробужденные с высоким аритэ стараются либо истребить других магов, либо обратить в свою Истину.

Таким образом мы видим, что Истина не признает компромиссов и активно борется со всеми, кто с ней конфликтует. Эта борьба может быть как войной убеждения, так и войной уничтожения, но это всегда борьба.

В этой ситуации логично предположить, что Пробужденный достигший состояния Оракула не изменяет этого свойства своей Истины.

Итак, наша гипотеза такова: Парадокс - это результат деятельности некоего конкретного Оракула по противодействию другим Пробужденным с тем, чтобы либо мешать их Восхождению, либо обращать их в свою Истину.

#### Поиск признаков Оракула, породившего Парадокс

Каковы признаки этого Оракула? Сложно постичь нечто столь могущественное и величественное. Но мы можем кое что узнать по его проявлениям.

1. Наименее парадоксальная Сфера магии - Разум.
2. Наиболее парадоксальная - Сфера Времени. Противоположная Сфере Разума.
3. Известно, что Парадокс гораздо реже действует на мародеров. Каков общеизвестный признак мародера? Безумие. Противоположность разуму. То, что сложно постичь (и следовательно обнаружить) разумом.
4. Парадокс почти не затрагивает чародеев, которые строят свои Пути на разумной и последовательной деятельности

Исходя из этих предпосылок мы делаем вывод, что Оракул, о котором мы говорим, строит свою Истину на Разумности.

#### Вопросы и ответы

**Почему Парадокс сильнее бьет по магам, которые колдуют в присутствии Спящих?** Потому что система “поиска конкурентов” нашего искомого Оракула опирается на разумы Спящих. Если эти разумы замечают что-то ненормальное или безумное

**Почему Парадокс не действует на мародёров?** В них очень тяжело “прицелиться”, поскольку их разумы ускользают от внимания Оракула.

**А почему когда на мародёров не действует, то действует на окружающих?** Это политика “коллективной ответственности”. Где-то в мире кто-то меняет реальность? Пусть по нему ударит Парадокс. Где-то в мире меняется реальность, но я не могу обнаружить кто? Просто ударю Парадоксом по всем вокруг, по площади. Если так бить часто, люди сами будут убивать мародеров. Как мы видим, это работает.

Выводы, неохваченные вопросы и область применения

Выводы: Многочисленны. Самый очевидный таков: Оракулы могущественны и постоянно влияют на нашу жизнь.

Неохваченные вопросы: что было раньше - этот Оракул или Союз Технократии?

Вывели ли они своего мастера на 10ую ступень Восхождения и тем самым выиграли Войну? Или просто приспособились жить в Истине существующего Оракула?

Основная область применения данной гипотезы - дальнейшая разработка и построение на её основе смелых экспериментов. Например, можно ли симулировать безумие мародеров и тем самым избегать Парадокса?