PAPER TUGAS AKHIR SEMESTER MANAJEMEN PROYEK SISTEM INFORMASI SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO BUDI DAYA (SIPUD)



Disusun oleh:

1. Josethine Catherine Margareth (682020001)

2. Joseph Alan Riyanto (682020002)

3. Riskila Yulita (682020028)

4. Neonatal March Parera (682020040)

Dosen Pengampu:

Charitas Fibriani, S.Kom., M.Eng.

PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS KRISTEN SATYA WACANA SALATIGA 2023

A. Ide Proyek Sistem Informasi

Sistem Informasi Penjualan Toko Budi Daya (SIPUD)

B. Latar Belakang

Pembentukan Sistem Informasi Penjualan pada Toko Budi Daya (SIPUD) dilatar belakangi oleh permasalahan dari proses pembukuan dan pengarsiran yang masih manual serta belum tercatatnya dengan baik terkait keluar dan masuknya stok barang pada toko dan gudang. Sehingga rentan mengakibatkan adanya kehilangan data selama proses jual beli terjadi serta ketidak tetapan harga. Proses pembukuan yang dilakukan berisi mengenai pemasukan, pengeluaran, harga bersih dan harga kotor, laba, modal, serta keuntungan bersih. Belum tercatatnya pemasokan barang maupun stok barang yang ada dalam gudang ataupun toko.

C. Deskripsi Ide Proyek Sistem Informasi

Profil Studi Kasus: Toko Budi Daya merupakan salah satu jenis Toserba (Toko Serba Ada) yang berlokasi di RT 4, RW 3 Balaikambang, Kab. Banyumas, Purwokerto Timur, Jawa Tengah, 53112. Toko Budi Daya dibentuk untuk membantu memenuhi kebutuhan rumah tangga masyarakat sekitar dengan harga yang terjangkau dan ekonomis.

Deskripsi SIPUD:

SIPUD (Sistem Informasi Penjualan Toko Budi Daya) merupakan sebuah aplikasi berbasis mobile dengan fitur pembukuan keuangan terkait dengan pencatatan laba, modal, serta penghasilan yang didapatkan, kemudian pencatatan mengenai laporan barang yang masuk dan yang terjual, pencatatan *supplier* pemasokkan barang terkait dengan kuantitas, harga barang, jatuh tempo pembayaran, dan pencatatan stok barang di gudang.

Pengguna:

SIPUD (Sistem Informasi Penjualan Toko Budi Daya) dirancang untuk memudahkan pengguna dalam hal ini pemilik toko dalam melakukan pencatatan transaksi yang terjadi di Toko Budi Daya sehingga pencatatan transaksi lebih bersifat transparan dan efisien untuk digunakan.

D. WBS (Work Breakdown Structure)

Work Breakdown Structure (WBS) merupakan rincian struktur kerja yang diawali dengan menyusun komponen-komponen utama proyek. WBS merupakan suatu daftar yang bersifat top down dan secara hierarki menerangkan komponen-komponen yang harus dibangun dan pekerjaan yang berkaitan dengannya. Sebelum menyusun WBS pada aplikasi SIPUD, kelompok kami menyusun terlebih dahulu rancangan kerja sebagai berikut:

1) Identifikasi masalah

- Mencari dan mengumpulkan Data/Informasi
 - Melakukan wawancara

- ❖ Menyiapkan daftar pertanyaan untuk ditanyakan kepada klien
- ❖ Menjadwalkan waktu dan lokasi wawancara dengan klien
- Melakukan wawancara dengan klien
- Menentukan scoup permasalahan.
 - Menganalisa permasalahan klien
 - Menganalisa kebutuhan klien
- Pembahasan dengan klien
 - Menyampaikan hasil analisa permasalahan
 - Menyampaikan hasil analisa kebutuhan
 - Mengusulkan rekomendasi penyelesaian permasalahan.

2) Membuat aplikasi SIPUD

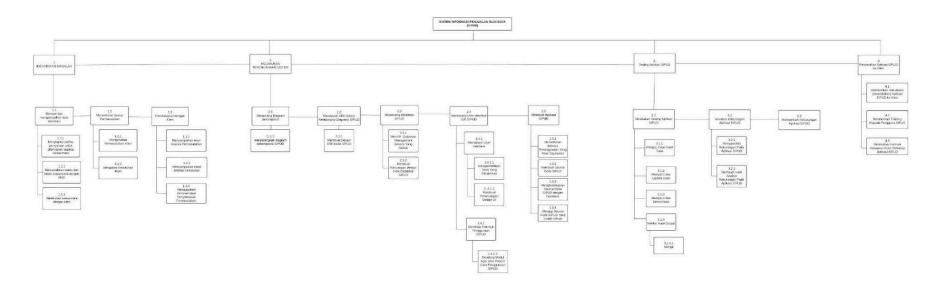
- Merancang diagram dekomposisi
 - Merancangkan diagram dekomposisi SIPUD
- Desain ERD (Entity Relationship Diagram) SIPUD
 - Membuat desain ERD pada SIPUD
- Merancang database SIPUD
 - Memilih Database Management Service yang sesuai.
 - Membuat rancangan design fisik database SIPUD
- Merancang *User Interface* (UI) SIPUD
 - Mendesign User Interface
 - Mengidentifikasi tools yang dibutuhkan
 - Membuat perancangan design UI
 - Membuat petunjuk penggunaan SIPUD
 - ❖ Membuat modul agar user paham cara penggunaan SIPUD
- Membuat Aplikasi SIPUD
 - Menentukan bahasa pemrograman yang akan digunakan
 - Membuat source code SIPUD
 - Menghubungkan source code SIPUD dengan database
 - Menguji source code SIPUD yang sudah dibuat

3) Testing Aplikasi SIPUD

- Melakukan testing aplikasi SIPUD
 - Melakukan uji coba fitur yang ada pada SIPUD
 - Menguji coba input data
 - Menguji coba update data
 - Menguji coba delete data
 - Melihat hasil output
 - Menganalisis hasil feedback yang diberikan.
- Mendata kekurangan aplikasi SIPUD
 - Menganalisis kekurangan pada aplikasi SIPUD
 - Membuat hasil analisis kekurangan pada aplikasi SIPUD
- Memperbaiki kekurangan aplikasi SIPUD

- 4) Penyerahan aplikasi SIPUD ke klien
 - Memberikan hak akses (aksesibilitas) aplikasi SIPUD ke klien.
 - Memberikan training kepada pengguna SIPUD
 - Melakukan evaluasi kepuasan klien terhadap aplikasi SIPUD

Penggambaran WBS menggunakan Struktur Diagram



E. Precedence Diagram Method (PDM)

Precedence Diagram Method (PDM) merupakan teknik yang digunakan untuk membangun model jadwal. Kegiatan disimbolkan oleh node dan secara grafis ditautkan oleh satu atau lebih hubungan logis untuk menunjukkan urutannya aktivitas yang harus dilakukan. Berikut merupakan hasil Precedence Diagram Method (PDM) yang sudah kami buat:

• Perincian PDM:

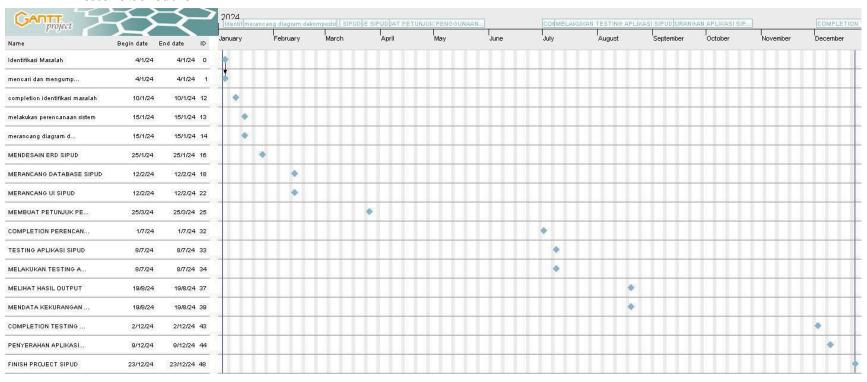
	idii i Divi.	-		
ACTIVIT Y IDENTIFI ER	ACTIVITY DESCRIPTION	CALENDER UNITS	WORK BEGIN	WORK DATE
1.1	Identifikasi Masalah	0	1/4/2024	1/4/2024
1.1.1	mencari dan mengumpulkan data informasi	0	1/4/2024	1/4/2024
1.1.1.1	Menyiapkan daftar pertanyaan	1	1/4/2024	1/4/2024
1.1.1.2	menjadwalkan waktu dan lokasi wawancara	1	1/4/2024	1/4/2024
1.1.1.3	melakukan wawancara dengan klien	1	1/5/2024	1/5/2024
1.1.2	menentukan scoup permasalahan	0	1/8/2024	1/8/2024
1.1.2.1	menganalisa permasalahan dengan klien	2	1/8/2024	1/9/2024
1.1.2.2	menganalisa kebutuhan klien	2	1/8/2024	1/9/2024
1.1.3	Pembahasan dengan klien	0	1/10/202	1/10/202
1.1.3.1	Menyampaikan hasil analisa permasalahan	1	1/10/202	1/10/202
1.1.3.2	menyampaikan hasil analisa kebutuhan	1	1/10/202	1/10/202
1.1.3.3	mengusulkan rekomendasi penyelesaian	1	1/10/202	1/10/202
1.1.M1	completion identifikasi masalah	0	1/10/202	1/10/202
1.2	melakukan perencanaan sistem	0	1/15/202 4	1/15/202
1.2.1	merancang diagram dekomposisi	0	1/15/202	1/15/202
			_	

			4	4
1.2.1.1	merancangkan diagram dekomposisi SIPUD	7	1/15/202	1/23/202
1.2.2	MENDESAIN ERD SIPUD	0	1/25/202	1/25/202
1.2.2.1	MEMBUAT DESAIN ERD SIPUD	10	1/25/202	2/7/2024
1.2.3	MERANCANG DATABASE SIPUD	0	2/12/202	2/12/202 4
1.2.3.1	MEMILIH DBMS YANG SESUAI	30	2/12/202	3/22/202
1.2.3.2	MEMBUAT RANCANGAN DESIGN FISIK DATABASE SIPUD	30	2/12/202	3/22/202
1.2.4	MERANCANG UI SIPUD	0	2/12/202	2/12/202 4
1.2.4.1	MENDESAIN USER INTERFACE	30	2/12/202	3/22/202
1.2.4.1.1	MENGIDENTIFIKASI TOOLS YANG DIBUTUHKAN	30	2/12/202	3/22/202
1.2.4.1.2	MEMBUAT PERANCANGAN DESIGN UI	30	2/12/202	3/22/202
1.2.4.2	MEMBUAT PETUNJUK PENGGUNAAN SIPUD	0	3/25/202	3/25/202 4
1.2.4.2.1	MEMBUAT MODUL PENGGUNAAN SIPUD	5	3/25/202 4	3/29/202 4
1.2.5	MEMBUAT APLIKASI SIPUD	0	4/1/2024	4/1/2024
1.2.5.1	MENENTUKAN BAHASA PEMROGRAMAN	60	4/1/2024	6/21/202
1.2.5.2	MEMBUAT SOURCE CODE SIPUD	60	4/1/2024	6/21/202
1.2.5.3	MENGHUBUNGKAN SOURCE CODE DENGAN DATABASE	60	4/1/2024	6/21/202
1.2.5.4	MENGUJI SOURCE CODE	5	6/24/202	6/28/202
1.2.M2	COMPLETION PERENCANAAN	0	7/1/2024	7/1/2024

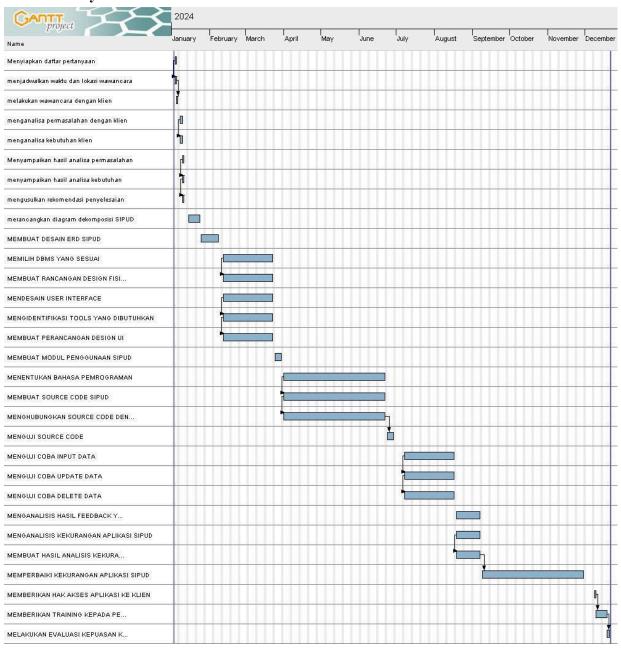
	SISTEM			
1.3	TESTING APLIKASI SIPUD	0	7/8/2024	7/8/2024
1.3.1	MELAKUKAN TESTING APLIKASI SIPUD	0	7/8/2024	7/8/2024
1.3.1.1	MENGUJI COBA INPUT DATA	30	7/8/2024	8/16/202
1.3.1.2	MENGUJI COBA UPDATE DATA	30	7/8/2024	8/16/202 4
1.3.1.3	MENGUJI COBA DELETE DATA	30	7/8/2024	8/16/202
1.3.1.4	MELIHAT HASIL OUTPUT	0	8/19/202	8/19/202 4
1.3.1.4.1	MENGANALISIS HASIL FEEDBACK YANG DIBERIKAN	15	8/19/202 4	9/6/2024
1.3.2	MENDATA KEKURANGAN APLIKASI SIPUD	0	8/19/202	8/19/202 4
1.3.2.1	MENGANALISIS KEKURANGAN APLIKASI SIPUD	15	8/19/202 4	9/6/2024
1.3.2.2	MEMBUAT HASIL ANALISIS KEKURANGAN PADA APLIKASI SIPUD	15	8/19/202	9/6/2024
1.3.2.3	MEMPERBAIKI KEKURANGAN APLIKASI SIPUD	60	9/9/2024	11/29/20 24
1.3.M3	COMPLETION TESTING APLIKASI	0	12/2/202	12/2/202 4
1.4	PENYERAHAN APLIKASI SIPUD KE KLIEN	0	12/9/202 4	12/9/202 4
1.4.1	MEMBERIKAN HAK AKSES APLIKASI KE KLIEN	1	12/9/202	12/9/202 4
1.4.2	MEMBERIKAN TRAINING KEPADA PENGGUNA SIPUD	7	12/10/20 24	12/18/20 24
1.4.3	MELAKUKAN EVALUASI KEPUASAN KLIEN TERHADAP APLIKASI SIPUD	2	12/19/20 24	12/20/20 24
1.4.MF	FINISH PROJECT SIPUD	0	12/23/20	12/23/20

		24	24
--	--	----	----

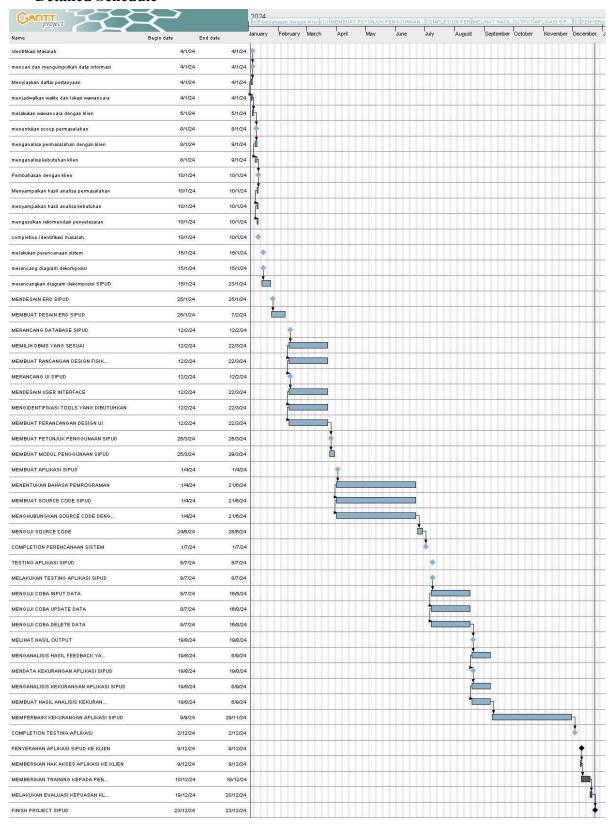
• Milestone Schedule



• Summary Schedule



• Detailed Schedule



F. Desain Interface Aplikasi SIPUD

☐ Menu Awal

Menu awal ini terbagi menjadi 5 bagian di antaranya adalah halaman awal, halaman login, halaman registrasi (create account), halaman menu utama, dan juga menu upside bar dimana menu - menu ini adalah menu awal pada saat user (pengguna) pertama kali berinteraksi dengan aplikasi SIPUD dengan penjelasannya sebagai berikut:

• Halaman Awal (loading UI sebelum menuju ke Login)



• Halaman Login



• Halaman Create Account



• Menu Utama



• Menu Upside



☐ Transaksi

Transaksi terbagi menjadi 2 yakni transaksi penjualan dan juga transaksi pembelian. Dimana pada masing - masing transaksi akan disortir menurut harian, bulanan, dan juga tahunan. Pada transaksi penjualan akan diperoleh output berupa total penjualan yang diperoleh berdasarkan penyortiran yang dilakukan. Sedangkan pada transaksi pembelian akan diperoleh output berupa total nota yang sedang dalam status kredit, total nota yang dalam status Lunas dan juga total pembelian yakni gabungan dari total nota kredit dan lunas sesuai dengan penyortiran yang dipilih sebelumnya. Berikut adalah user interface dari transaksi dan penjelasannya:

• Menu utama bagian Transaksi



- a. Transaksi Penjualan
 - ♦ Halaman Awal Transaksi Penjualan



- ◆ Berdasarkan Harian
- Memilih filter by : Harian



- Memilih tanggal yang diinginkan



- Memunculkan transaksi yang terjadi berdasarkan tanggal yang dipilih



♦ Berdasarkan Bulanan

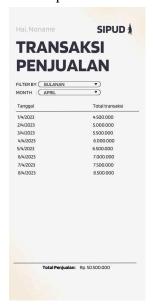
- Memilih filter by : bulanan



- Memilih bulan yang diinginkan



- Menampilkan hasil output berdasarkan bulan yang dipilih



- ◆ Berdasarkan Bulanan
- Memilih filter by : Tahunan



- Memilih tahun yang hendak dipilih



- Menampilkan hasil output berdasarkan tahun yang dipilih.



- b. Transaksi Pembelian
- Menu Utama Bagian Transaksi Pembelian



- Berdasarkan Harian
 - a. Memilih filter by: Harian



b. Memilih tanggal yang diinginkan



c. Menampilkan hasil output berdasarkan tanggal yang dipilih.



- Berdasarkan Bulanan
 - Memilih filter by : Bulanan



- Memilih Bulan yang diinginkan



- Menampilkan hasil output berdasarkan bulan yang dipilih.



- Berdasarkan Tahunan
 - Memilih filter by : Tahunan



- Memilih Tahun yang diinginkan



- Menampilkan hasil output berdasarkan Tahun yang dipilih.



Inventory

Pada Menu ini, Pengguna dapat mengakses Stok-Stok Barang Yang ada atau Penyimpanan Barang dari Gudang. Pada bagian Inventory Ini dibagi menjadi 2 menu yaitu menu Stok barang datang dimana nantinya Bila ada barang datang akan didata langsung dalam aplikasi untuk stok penyimpanan dan Stok Barang Habis itu untuk pendataan barang apa saja yang perlu di stok/dipesan kembali. Berikut merupakan user interface dari inventory beserta dengan penjelasannya:

- Menu Utama Inventory



- Stok Barang Datang
- Halaman Awal Stok Barang Datang



- Halaman Waktu melihat stok barang yang sudah di filter sesuai nama dan tanggal masuk barang



-

-Halaman Ketika Mengedit Stok Barang Datang dari Data yang sudah ada



- Halaman Ketika Menambahkan Data Stok Barang Datang



- Stok Barang Habis
- Halaman Awal Stok Barang Habis



- Halaman Stok Barang Habis Ketika sudah difilter menurut Jenis Barang



Laporan Keuangan

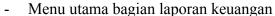
Laporan keuangan terbagi menjadi dua laporan yakni laporan pengeluaran yang akan berisi mengenai pengeluaran yang terjadi berdasarkan bulanan dan tahunan. Sedangkan laporan pendapatan akan dikelola pendapatan yang terjadi berdasarkan pendapatan kotor (bulanan) dan pendapatan bersih (bulanan maupun tahunan).

Pada menu laporan pengeluaran, laporan pengeluaran dari toko budi daya dapat dilihat berdasarkan harian, bulanan, dan tahunan. Dimana output yang dapat dilihat oleh user adalah seluruh rincian dan totalan bentuk pengeluaran (pembelian stock barang, pembayaran gaji karyawan, dll)

Pada menu laporan pendapatan, laporan pendapatan dari toko budi daya dapat dilihat berdasarkan pendapatan kotor dan bersih. Untuk pendapatan kotor hanya terdapat fitur bulanan, dengan menentukan rekapan pengeluaran dari bulan keberapa yang ingin dilihat.

Untuk pendapatan bersih tersedia fitur filter bulanan dan tahunan yang dipilih user. Dimana pada keduanya rincian dan totalan dari pengeluaran bersih dari waktu yang dipilih akan langsung ditampilkan.

Dimana berikut adalah user interface yang terdapat di laporan keuangan beserta dengan penjelasannya sebagai berikut:





- Laporan Pengeluaran
- Halaman awal laporan pengeluaran



- Memilih jenis laporan pengeluaran yang ingin dilihat (Bulanan)



- Menentukan waktu (Nama Bulan) dari Laporan pengeluaran yang ingin dilihat



- Menampilkan output rincian laporan pengeluaran selama satu bulan



- Memilih jenis laporan pengeluaran yang ingin dilihat (Tahunan)



- Menentukan waktu (Tahun) dari Laporan pengeluaran yang ingin dilihat



- Menampilkan output rincian laporan pengeluaran selama satu tahun



- o Pendapatan
- Halaman laporan pendapatan



- Memilih jenis laporan pendapatan yang diinginkan (Pendapatan Kotor)



- Memilih waktu (Nama Bulan) laporan pendapatan kotor yang diinginkan



- Menampilkan output rincian laporan pendapatan kotor selama satu bulan



- Memilih jenis pendapatan yang ingin dilihat (Pendapatan Bersih)



a. Menentukan tipe pembagian waktu (Bulanan) laporan pendapatan bersih yang ingin dilihat



b. Menentukan nama bulan (Bulan April) yang ingin dilihat rincian laporan pendapatan bersih



- Menampilkan output rincian laporan pendapatan bersih selama satu bulan



- Menentukan tipe pembagian waktu (Tahunan) laporan pendapatan bersih yang ingin dilihat



- Menentukan Tahun (Tahun 2023) yang ingin dilihat rincian laporan pendapatan bersih



- Menampilkan output rincian laporan pendapatan bersih selama satu tahun

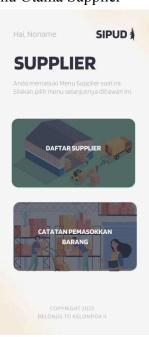


Supplier

Pada menu ini, terdapat daftar supplier dan laporan pemasukkan barang pada Toko Budi Daya. Untuk laporan pemasukkan barang, bisa dilihat berdasarkan tahunan atau bulanan. Menu ini nantinya akan dikelola oleh pegawai Toko Budi Daya bagian gudang yang mengurusi terkait supplier dan keluar masuknya barang.

Dimana berikut dibawah ini adalah user interface dari menu supplier beserta penjelasannya:

- Menu Utama Supplier



Daftar Supplier
 Halaman daftar supplier untuk menampilkan daftar supplier pada Toko
 Budidaya



- Catatan Pemasokkan Barang
 - Halaman Catatan Pemasokkan Barang



- Filter by Bulanan



- Memilih bulan yang diinginkan untuk melihat catatan pemasokkan barang



- Halaman output catatan pemasokkan barang selaama satu bulan

