



**Latvijas Universitātes
Ģeogrāfijas un Zemes zinātņu fakultātes
Studentu pašpārvalde**

Jelgavas iela 1 – 221, LV – 1004, Rīga, Latvija
Tālrunis 29331131, E-pasts: info@geografumafija.lv

APSTIPRINĀTS

Ģeogrāfijas un Zemes zinātņu fakultātes Studentu pašpārvaldes
2021. g. 3. augusta kopsapulcē, prot. Nr. W24-03/08/2021

**LATVIJAS UNIVERSITĀTES ĢEOGRĀFIJAS UN ZEMES ZINĀTŅU
FAKULTĀTES SPORTA SPĒĻU “LODRONĪŠI” NOLIKUMS**

1. Vispārīgā informācija

- 1.1. Latvijas Universitātes Ģeogrāfijas un Zemes zinātņu fakultātes (turpmāk – LU ĢZZF) Sporta spēles “Lodronīši” (turpmāk - Sporta spēles) ir sporta sacensības starp LU ĢZZF studentiem, absolventiem, mācībspēkiem un darbiniekiem.
- 1.2. Nolikuma mērķis ir noteikt kārtību, kādā tiek īstenotas sporta spēles.

2. Organizācija un vadība

- 2.1. Sporta spēles organizē LU ĢZZF Studentu pašpārvalde (turpmāk – LU ĢZZF SP).
- 2.2. Sporta spēļu organizēšanai LU ĢZZF SP norīkojusi projekta vadītāju Evu Borsku, kura sastāda Sporta spēļu darba grupu (turpmāk - Organizācijas komiteju).
- 2.3. Sporta spēļu inventāru nodrošina LU ĢZZF SP un tās aktīvisti, atbalstītāji.

3. Mērķis un uzdevumi

- 3.1. Sporta spēļu mērķi ir:
 - 3.1.1. veicināt veselīgu dzīvesveidu LU ĢZZF Saimē;
 - 3.1.2. attīstīt LU ĢZZF studējošo, absolventu, mācībspēku un darbinieku vienotību;
 - 3.1.3. popularizēt LU ĢZZF aktivitātes LU Saimē.
- 3.2. Sporta spēļu uzdevumi ir:
 - 3.2.1. nodrošināt LU ĢZZF studentiem, absolventiem, darbiniekiem un mācībspēkiem iespēju piedalīties dažādās sporta spēlēs;
 - 3.2.2. nodrošināt LU ĢZZF studentiem, absolventiem, darbiniekiem un mācībspēkiem saturīgi pavadītu brīvo laiku sporta spēļu sacensību garā.

4. Laiks un vieta

- 4.1. Sporta spēļu datumu, laiku un norises vietu nosaka LU ĢZZF SP kopsapulces lēmums.
 - 4.1.1. Sporta spēles “Lodronīši 2021” norisinās 2021. gada 18.-19. septembrī.

- 4.1.2. Sporta spēles tiek atklātas 2021. gada 18. septembrī, plkst. 12:00.
- 4.1.3. Sporta spēles norisinās LU ĢZZF lauka kursu stacionārā “Lodes muiža”, Taurenas pagastā, Cēsu novadā.

5. Dalībnieki un pieteikšanās

- 5.1. Sporta spēlēs var piedalīties ikviens LU ĢZZF students, darbinieks, mācītbspēks un absolvents (turpmāk – Dalībnieks).
- 5.2. Dalībai Sporta spēlēs Dalībnieki aizpilda pieteikumu, kas ir pieejams LU ĢZZF SP mājaslapā <https://www.geografumafija.lv>, kā arī oficiālajā LU ĢZZF Facebook un Instagram kontā. Ierodoties sporta spēļu norises vietā Dalībnieki sadalās komandās, ievērojot 5.3. punktā noteikto komandas sastāvu.
- 5.3. Komandas sastāv no 5 līdz 6 dalībniekiem un jābūt vismaz 1 sievietei.
- 5.4. Komanda izvēlas sev kapteini un kapteiņa asistentu. Par komandas kapteiņa maiņu kapteiņa asistents ziņo Organizācijas komitejas priekšsēdētājam, kas pieņem lēmumu par kapteiņa funkciju deleģēšanu.
- 5.5. Sporta veidos, kur nav nepieciešama visas komandas dalība, komanda deleģē komandas biedrus sporta veida izpildei. Delegācijas lielums ir atkarīgs no disciplīnas veida.
- 5.6. Sporta spēļu laikā komandas sastāvs ir nemainīgs.
- 5.7. Lai komanda pilntiesīgi piedalītos sporta spēlēs, ir nepieciešams samaksāt dalības maksu EUR 2.00 apmērā no katra komandas Dalībnieka. Dalības maksa ir jāsamaksā ne vēlāk kā 30 minūtes pirms Sporta spēļu sākuma. Maksājumu var veikt pie Organizācijas komitejas skaidrā naudā vai arī izmantojot elektronisku pārskaitījumu uz Organizācijas komitejas norādītu bankas kontu. Organizācijas komiteja ir tiesīga atsevišķos gadījumos piemērot dalības maksas atlaidi, ja tā uzskata, ka Dalībnieks ir sniedzis būtisku ieguldījumu.

6. Reģistrācija

- 6.1. Komandu un Dalībnieku reģistrēšanās Sporta spēlēm sākas 1 stundu pirms Sporta spēļu sākuma.
- 6.2. Dalībnieks tiek reģistrēts Sporta spēlēm, balstoties uz Dalībnieka iesniegtajiem datiem pieteikuma anketā, pēc tam, kad Dalībnieks ir samaksājis Dalības maksu un atbilst 11.1 punktā minētajiem kritērijiem.
- 6.3. Faktu par dalības maksas samaksu apliecina pie reģistrācijas uzspiests zīmogs, kuram dalībniekam jāatrodas uz rokas visu Sporta spēļu laiku.
- 6.4. Dalībnieki, kuri nav samaksājuši par Sporta spēlēm, tiek izslēgti no dalības Sporta spēlēs.

7. Sporta spēļu disciplīnas

- 7.1. Vispārīgie noteikumi:
 - 7.1.1. katras disciplīnas noteikumus nosaka Organizācijas komiteja;
 - 7.1.2. disciplīnu noteikumi tiek izsludināti ne vēlāk kā 3 dienas pirms Sporta spēlēm;
 - 7.1.3. Organizācijas komiteja, nosakot noteikumus, ievēro attiecīgo sporta veidu klasiskos noteikumus;
 - 7.1.4. Organizācijas komiteja var noteikt īpašus noteikumus un izņēmumus katrā disciplīnā;

- 7.1.5. tiesneši pirms katras disciplīnas sākuma saprātīgā apjomā izskaidro Dalībniekiem attiecīgās disciplīnas noteikumus.
- 7.2. **Volejbols:** Komandu veido seši dalībnieki (uz laukuma jāatrodas vismaz 1 sievietei). Spēle notiek uz zāliena seguma, uz laukuma 8 (vai 9)m × 8 (vai 9)m, pēc klasiskā volejbola noteikumiem. Spēle notiek līdz viena no komandām ir uzvarējusi divus setus. Sētu spēlē līdz 21 punktam ar divu punktu pārsvaru. Ja nepieciešams spēlē trešo setu līdz 15 punktiem ar divu punktu pārsvaru. Par uzvaru komanda saņem 3 punktus, par zaudējumu 1:2 komanda saņem 1 punktu, par zaudējumu 0:2 komanda saņem 0 punktu, par uzvaru ar rezultātu 2:1 komanda saņem 2 punktus. Ja komanda neierodas uz spēli 5 minūšu laikā, kopā tiesneša uzaicinājuma, komanda saņem tehnisko zaudējumu 0:2 un saņem 0 punktus.
- 7.3. **Futbols:** Komandu veido pieci dalībnieki, no kuriem četri ir laukuma spēlētāji un viens vārtsargs. Spēle ilgst 2 × 8 minūtes. Neizšķirta rezultāta gadījumā sit soda sitienus. Pieci sitieni katrai komandai, ja pēc pirmās soda sitienu sērijas rezultāts ir neizšķirts, tad soda sitienus sit līdz pirmajai kļūdai ko ņem vērā, kad abas komandas ir veikušas vienādu skaitu sitienus. Aizmugures stāvoklis netiek fiksēts. Ja bumba šķērso sānu līniju, tad tā tiek ievadīta spēlē ar kāju no līnijas. Par uzvaru komanda saņem 3 punktus, par zaudējumu pamatlaikā komanda saņem 0 punktus, par zaudējumu soda sitienu sērijā komanda saņem 1 punktu, bet uzvaras gadījumā komanda saņem 2 punktus. Ja komanda neierodas uz spēli 5 minūšu laikā, kopā tiesneša uzaicinājuma, komanda saņem tehnisko zaudējumu 0:3 un saņem 0 punktus.
- 7.4. **Tautas bumba:** Komandu veido 6 dalībnieki, no kuriem 5 atrodas uz laukuma un viens ārpus laukuma (kapteinis). Komandas spēlē divas spēles. Katra spēle ilgst 7 minūtes vai kamēr ir izsisti visi dalībnieki. Vīrieši drīkst izsist meitenes tikai metot ar abām rokām. Uzvar tā komanda, kurai spēles laika beigās ir vismazāk izsisto dalībnieku vai kura izsit visus pretinieka komandas spēlētājus. Izsistie dalībnieki var palīdzēt kapteinim, bet metienus pa spēlētājiem izdara tikai pats kapteinis. Kad visi spēlētāji izsisti, laukumā dodas komandas kapteinis un kapteiņa lomu aiz pretinieka laukuma var pildīt visi izsistie komandas dalībnieki. Par uzvaru komanda saņem 3 punktus, par zaudējumu komanda saņem 0 punktu. Ja komanda neierodas uz spēli 5 minūšu laikā, kopā tiesneša uzaicinājuma, komanda saņem tehnisko zaudējumu un saņem 0 punktus.
- 7.5. **Stafete:** Disciplinā piedalās visa komandas. Stafeti veido 5 – 8 posmi ar dažādiem ātruma, spēka, veiklības un prāta spēju pārbaudes uzdevumiem. Dalībnieku uzdevums ir pēc iespējas ātrāk un precīzāk izpildīt visas tiesnešu norādītās darbības. Par katru neprecīzi izpildīto darbību komanda saņem sodu, kuru pirms starta nosaka tiesnesis. Komanda kura uzrāda vislabāko laiku saņem visvairāk punktu. Pēdējā vieta saņem 1 punktu, attiecīgi katra nākamā komanda, kas uzstāda labāku laiku saņem par vienu punktu vairāk.
- 7.6. **Virves vilkšana:** Disciplinā piedalās 5 cilvēki no kuriem vismaz 1 ir sieviete. Uzvaru gūst tā komanda, kas uzvarējusi divas reizes. Disciplinā ir aizliegts vilkt apavus ar nagliņām 4 izciļņiem (buči, golfa kurpes, skriešanas apavi ar metāla pumpiņām), kā arī kuru protektora dziļums pārsniedz 5 mm. Apavus pirms starta pārbaudīs tiesnesis, un tiesnesim ir tiesības likt pārvilkt, vai novilkt apavus.

- 7.7. **Nakts orientēšanās:** Disciplinā piedalās 5 – 6 cilvēki (visa komanda) un disciplīnas galvenais mērķis ir atrast pēc iespējas vairāk orientējošo punktu un to atzīmes, pēc iespējas ātrākā laikā. Punkti tiek atzīmēti kartē, ko dalībniekiem izsniedz disciplīnas sākumā. Disciplīnu veic visas komandas vienlaicīgi iekļaujoties dotajā, pirms disciplīnas sākuma izziņotā, laikā. Gadījumā, ja kāds komandas dalībnieks tieši iejaucas citas komandas darbībā (tai skaitā citas komandas tieša maldināšana, kā arī punkta atzīmju pārvietošana un/vai likvidēšana), tad komanda tiek izslēgta no disciplīnas.
- 7.8. **Individuālās disciplīnas:** Sporta spēļu laikā dalībnieki var piedalīties individuālās disciplīnās, kuru norises gaita tiks izskaidrota no tiesnešu puses. Individuālās disciplīnas ietver roku laušanu, basketbola soda metienus, portfeļa mešanu, spaiņu turēšanu, turku dambreti, nažu mešanu, šķēpmesšanu, šaušanu, badmintonu un lodes grūšana.

8. Sacensību noteikumi

- 8.1. Tieši pirms Sporta spēļu sākuma notiek komandas kapteiņu sanāksme, kurā izlozē komandu iedalījumu apakšgrupās.
- 8.2. Augstāko vietu apakšgrupā nosaka pēc iegūto punktu skaita.
- 8.3. No katras apakšgrupas katrā disciplīnā tālāk tiek 1 vai 2 komandas (atkarībā no apakšgrupu skaita), kas ir savākušas lielāko punktu skaitu:
- 8.3.1. ja Sporta spēlēs izveidotas divas apakšgrupas, tad finālsacensībām kvalificējas 2 komandas;
- 8.3.2. ja Sporta spēlēs izveidots vairāk par 2 apakšgrupām, tad finālsacensībām kvalificējas 1 komanda;
- 8.4. Ja komandas apakšgrupā ir ieguvušas vienādu punktu skaitu, tad, lai noteiktu vietu sadalījumu, tiek ņemts vērā:
- 8.4.1. iegūto un zaudēto vārtu, grozu, setu, punktu u.c. skaits;
- 8.4.2. savstarpējais spēļu rezultāts.
- 8.5. Pēc grupu turnīra beigām tiek izlikti vai izlozēti pusfināla spēļu pretinieki atkarībā no finālsacensībām kvalificējušos komandu skaita:
- 8.5.1. ja 2, tad pusfinālā tiekas vienas apakšgrupas 1. vietas ieguvēja komanda ar otras apakšgrupas 2. vietas ieguvēju komandu;
- 8.5.2. ja 1, tad pusfināla pretinieki tiek izlozēti.
- 8.6. Finālsacensību izspēles sistēma tiek veidota atkarībā no apakšgrupu skaita.
- 8.6.1. ja apakšgrupu skaits ir 2 vai 4, tad finālā par 3. vietu spēlē pusfinālu zaudētāji, bet par 1. vietu – pusfinālu uzvarētāji;
- 8.6.2. ja apakšgrupu skaits ir 3, tad finālā piedalās apakšgrupu uzvarētāji, izspēlējot apli.
- 8.7. Punktu sadalījums pa vietām ir atkarīgs no komandu skaita, kas piedalās finālsacensībās.
- 8.8. Uzvar tā komanda, kurai ir lielākā kopvērtējuma punktu summa.
- 8.9. Ja kopvērtējumā komandas iegūst vienādu punktu skaitu, uzvar tā komanda, kurai secīgi iegūtas visvairāk 1. vietas, 2. vietas, 3. vietas utt. Ja arī šis rādītājs ir vienāds, tad iegūto vietu dala.

9. Strīdu izšķiršanas kārtība un piezīmju izteikšana

- 9.1. Pēc mutisku pretenziju par spēļu rezultātiem izvirzīšanas strīdu izšķir galvenais tiesnesis.

10. Tiesāšana un tiesneši

- 10.1. Sporta spēles tiesā ĢZZF SP kopsapulces izvirzīti tiesneši atbilstoši šim nolikumam un paredzētajiem sporta veidu disciplīnu noteikumiem.
- 10.2. Spēles tiesā pēc vispārīgi pieņemtajiem spēļu noteikumiem. Ja kāds atsevišķs noteikumu punkts ir atrunāts „Sporta veidu disciplīnas”, tad spēlē pēc šajā punktā atrunātā noteikuma.
- 10.3. Visus rezultātus apstiprina galvenais tiesnesis.
- 10.4. Tiesnešu tiesības:
 - 10.4.1. tiesnesis ir tiesīgs komandai izteikt aizrādījumus par neētisku, nesportisku rīcību vai lūgt nomainīt kādu komandas Dalībnieku attiecīgajā disciplīnā;
 - 10.4.2. tiesnesis drīkst diskvalificēt komandu attiecīgajā disciplīnā vai anulēt tās rezultātus, ja Dalībnieks ignorē tiesneša izteiktās piezīmes.
- 10.5. Par uzvaru sporta disciplīnās tiek doti 3 punkti, par neizšķirtu rezultātu – 2 punkti un par zaudējumu – 1 punkts;
 - 10.5.1. par neierašanos 5 minūšu laikā pēc izsaukšanas pilnā sastāvā disciplīnas norises vietā komandai piešķir 0 punktus;
 - 10.5.2. ja komanda pēc tiesnešu lēmuma tiek diskvalificēta, tā iegūst 0 punktus;
 - 10.5.3. No katras apakšgrupas katrā disciplīnā tālāk tiek 1 vai 2 komandas (atkarībā no apakšgrupu skaita), kas ir savākušas lielāko punktu skaitu;

11. Dalībnieku atbildība

- 11.1. Katrs Dalībnieks ir atbildīgs par savu veselības stāvokli ierodoties un uzturoties Sporta spēlēs, kā arī ir iepazinies un gatavs ievērot nepieciešamos drošības noteikumus saistībā ar COVID-19 izplatību.
- 11.2. Katrs Dalībnieks ir morāli un materiāli atbildīgs par nodarīto kaitējumu pasākuma norises vietai, aprīkojumam, Sporta spēļu dalībniekiem un organizētājiem.
- 11.3. Komandu vai tās atsevišķus Dalībniekus var diskvalificēt par:
 - 11.3.1. Sporta spēļu nolikuma neievērošanu;
 - 11.3.2. Sporta spēļu tiesnešu vai Organizācijas komitejas norādījumu ignorēšanu;
 - 11.3.3. vispārējo pieklājības un ētikas normu neievērošanu.
- 11.4. Diskvalificēt komandu vai tās Dalībniekus drīkst Sporta spēļu Organizācijas komitejas priekšsēdētājs un galvenais tiesnesis.
- 11.5. Katrs Dalībnieks ir atbildīgs par savu veselības stāvokli, to apliecinot pieteikuma anketā, kā arī informējot Organizācijas komiteju par jebkādam veselības problēmām.
- 11.6. Katrs Dalībnieks ir atbildīgs par savām personiskajām mantām, to apliecinot pieteikuma anketā.

12. Komandas pienākumi

- 12.1. Ierasties norādītajā Sporta spēļu norises vietā, prezentējot komandas vienoto tēlu, piemēram, kopīgas formas, vienojošos vizuālos elementus, dziesmas, saukļus u.tml.
- 12.2. Godprātīgi veikt visas disciplīnas, cienot tiesneša lēmumu.

13. Apbalvošana

- 13.1. Apbalvošana notiek uzreiz pēc Sporta spēlēm.
- 13.2. Komandu un individuālo sporta veidu dalībnieki, kuri konkrētajā disciplīnā ieguvuši 1.,2. vai 3.vietu tiek apbalvoti ar medaļām.
- 13.3. Komanda, kas kopvērtējumā par visiem komandas sporta veidiem ir ieguvusi 1.vietu un komanda, kas kopvērtējumā ieguvusi pēdējo vietu, tiek apbalvota ar ceļojošajiem draudzības kausiem.

14. Nolikuma grozīšanas kārtība

- 14.1. Organizācijas komiteja ar ĢZZF SP priekšsēdētāja piekrišanu nepieciešamības gadījumā ir tiesīga grozīt nolikumu, par to iepriekš brīdinot visas komandas.