

PLANO DE AULA

NOME DO RECURSO: Jogo de identificação de formas geométricas

TIPO DO RECURSO: Plugado

NÍVEL DE ENSINO: Ensino Fundamental I

ANO DE ENSINO: 2º ano

EIXO DA COMPUTAÇÃO: Pensamento Computacional

HABILIDADE DA BNCC: (EF02CO01) Criar e comparar modelos

AUTOR DA ATIVIDADE: Gilberto Colvero de Oliveira

INTEGRAÇÃO COM DISCIPLINAS: Matemática, Artes, Língua Portuguesa

DOCENTE: Gilberto Colvero de Oliveira

CONTEÚDO:

Jogo de identificação de formas geométricas

HABILIDADES:

(EF02CO01) Criar e comparar modelos

OBJETIVOS:

Comparar modelos a partir de um jogo de formas geométricas

RECURSOS DIDÁTICOS:

Notebook ou Chromebook, com conexão; Projetor Multimídia;

Link de acesso: <https://www.escolagames.com.br/jogos/formas-geometricas>

DURAÇÃO:

30 minutos.

ORGANIZAÇÃO DIDÁTICO-METODOLÓGICA

AVALIAÇÃO:

Sem avaliação

REFERÊNCIAS:

<https://www.escolagames.com.br/jogos/formas-geometricas>

Gilberto Colvero de Oliveira

Docente