



PLANO DE AULA

NOME DO RECURSO: [Jogo de identificação de formas geométricas](#)

TIPO DO RECURSO: [Plugado](#)

NÍVEL DE ENSINO: [Ensino Fundamental I](#)

ANO DE ENSINO: [2º ano](#)

EIXO DA COMPUTAÇÃO: [Pensamento Computacional](#)

HABILIDADE DA BNCC: [\(EF02CO01\) Criar e comparar modelos](#)

AUTOR DA ATIVIDADE: [Gilberto Colvero de Oliveira](#)

INTEGRAÇÃO COM DISCIPLINAS: [Matemática, Artes, Língua Portuguesa](#)

DOCENTE: [Gilberto Colvero de Oliveira](#)

CONTEÚDO:

[Jogo de identificação de formas geométricas](#)

HABILIDADES:

[\(EF02CO01\) Criar e comparar modelos](#)

OBJETIVOS:

[Comparar modelos a partir de um jogo de formas geométricas](#)

RECURSOS DIDÁTICOS:

[Notebook ou Chromebook, com conexão; Projetor Multimídia;](#)

[Link de acesso: https://www.escolagames.com.br/jogos/formas-geometricas](https://www.escolagames.com.br/jogos/formas-geometricas)

DURAÇÃO:

[30 minutos.](#)

ORGANIZAÇÃO DIDÁTICO-METODOLÓGICA

AValiação:



Sem avaliação

REFERÊNCIAS:

<https://www.escolagames.com.br/jogos/formas-geometricas>

Gilberto Colvero de Oliveira

Docente