

Qualidade de Software

Prática 1 - Introdução à Qualidade de Software

Aluno(s): _____

Professor: Luiz Mesquita

Orientações:

✓ Atividade individual, em dupla ou trio.

Bom Trabalho!

A ENTREGA DESTA ATIVIDADE SERÁ EM DUAS ETAPAS:
ATRAVÉS DO ENVIO DO LINK NO SITE DA DISCIPLINA:
<https://sites.google.com/site/luizok/>

Parte 1 - Introdução a Teste de Software

Objetivos:

- Compreender a importância do teste de software e seus fundamentos.
- Entender o papel dos testes no ciclo de desenvolvimento de software e a diferença entre defeitos e falhas.
- Explorar o histórico e a evolução dos métodos de teste de software.

Atividade 1.1: Apresentação e Discussão sobre a Importância do Teste de Software

1. **Leitura e Discussão:** Com base no texto sobre a evolução do teste de software, apresente como os métodos se transformaram desde a década de 1960 até o contexto atual, focando na importância dos testes em projetos modernos **(500 caracteres)**.
2. **Perguntas:**

- 2.1. Qual a importância da qualidade de software para o sucesso de uma organização?
- 2.2. Discutir duas áreas críticas em que a qualidade de software é essencial.

Parte 2: Conceito de Qualidade de Software

Objetivos:

- Compreender o conceito de qualidade no contexto de software, suas definições e atributos principais.
- Explorar a diferença entre teste funcional, estrutural e não funcional.

Atividade 2.1: Conceito de Qualidade e Testes Funcionais e Estruturais

1. **Definição de Qualidade:** Apresente os conceitos de qualidade de software com base nas definições da ASQ e da norma ISO 9000.
2. **Discussão:**
 - O que define um software de qualidade?
 - Como diferentes stakeholders podem ter percepções variadas de qualidade?

Prática 1: MantisBT (Bug Tracking)

1. **Introdução ao MantisBT:** Explicar como esta ferramenta permite o registro e acompanhamento de defeitos.
2. **Configuração Básica:** Cada aluno deverá criar uma conta no MantisBT e reportar uma falha fictícia para entender o processo de criação e descrição de bugs, incluindo detalhes como o impacto e a reprodutibilidade do problema.
3. **Discussão Final:** Revisar os registros e discutir a importância de uma documentação organizada e clara de bugs para o fluxo de trabalho e comunicação entre equipes.

Tarefa de Reflexão: Após a prática, cada aluno deve escrever um breve relatório respondendo:

1. Quais são os maiores desafios de se registrar um bug de forma detalhada?
2. Como a organização dos defeitos em uma ferramenta de controle impacta o desenvolvimento e a qualidade do software?

Prática 2: Selenium (Automação de Testes Funcionais)

1. **Introdução ao Selenium:** Apresentar o Selenium como uma ferramenta para automação de testes, com foco na verificação das funcionalidades do software.
2. **Exemplo Prático:**
 - o **Instalação:** Instruções sobre como instalar o Selenium WebDriver.
 - o **Teste Básico:** Criar um teste simples usando o Selenium para verificar a funcionalidade de uma página web (por

exemplo, verificar a presença de um botão de envio em um formulário).

3. **Registro de Resultados:** Os alunos devem documentar os passos realizados e o resultado dos testes, considerando se o comportamento observado está alinhado com os requisitos funcionais.

Atividade 2.2: Comparação de Tipos de Testes

1. **Exercício em Dupla:** Cada dupla deverá pesquisar e preparar uma apresentação breve sobre as diferenças entre testes funcionais, estruturais e não funcionais, incluindo exemplos e desafios específicos de cada um.
2. **Aplicação Prática:** Utilizando o Selenium ou uma ferramenta de teste de unidade à escolha do aluno, conduzir um teste funcional e um estrutural básico, documentando as descobertas e desafios.

Tarefa Final: Relatório Resumido

- Explicar a aplicação prática de cada tipo de teste explorado.
- Quais aspectos são mais relevantes para garantir a qualidade na visão dos alunos após as práticas e discussões?

O(s) aluno(s) deverá seguir estas instruções para a entrega:

Preencher Formulário anexando documento com as respostas teóricas e relatórios práticos.