



กิจกรรม 2.5

การออกแบบวิธีการแก้ปัญหา

ให้นักเรียนนำข้อมูลที่รวบรวมได้จากกิจกรรม 2.4 มาพัฒนาทางเลือกในการแก้ปัญหาอย่างน้อย 3 แนวทาง และตัดสินใจเลือกโดยใช้ตารางประเมิน กำหนดเงื่อนไขในการพิจารณาที่เหมาะสม และถ่ายทอดความคิดของแนวทางการแก้ปัญหาเป็นผังกราฟิก ภาพร่าง 3 มิติ หรือภาพยนตร์ เพื่อสื่อสารให้ผู้อื่นเข้าใจ

ชื่อ สกุล ชั้น ม.5/ เลขที่
ชื่อโครงงาน

3 แนวทางเลือก ในการแก้ปัญหาด้วยโครงงาน

แนวทาง	เงื่อนไขการตัดสินใจ						คะแนนรวม
	วัสดุ และ วิธีการ สร้าง	งบประมาณ	ปลอดภัย	บำรุง รักษา	สะดวก ใช้	...	
	มี=1 ไม่มี=0	ถูก=1 แพง=0	ปลอดภัย=1 ไม่ ปลอดภัย=0	ง่าย=1 ยาก=0	สะดวก =1 ไม่ สะดวก =0	... =1 ... =0	
1.							
2.							
3.							

แผนภาพร่าง 3 มิติ หรือ ภาพฉาย ของชิ้นงาน

**วาดภาพ 3 มิติ
หรือ ภาพฉาย
ให้ทราบขนาดจริงที่จะนำ
ไปสร้างชิ้นงาน**