



**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

**Spēles nosaukums un veids:**

Spēles nosaukums	Moon Princess 100
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Play'n GO Malta Ltd.

**Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:**

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

**Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0,20 EUR

Maksimālā likme 10,00 EUR

RTP 84.16% - 96.24%

## Spēles norise

„ Moon Princess 100“ ir piecu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizvietotājsimbols
- Laimesta reizinātāja funkcija
- “Girl Power” speciālās funkcijas
- Simbolu uzkrāšana, “Trinity” funkcija un

bezmaksas griezieni Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts, ja uz spēles laukuma izveidojas horizontāla vai vertikāla līnija no vismaz 3 simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas kombināciju laimestiem.

## Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## “Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



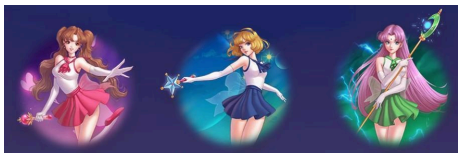
1. “Wild” simbols var aizvietot jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Ja uz spēles laukuma nav citu simbolu, “Wild” simboli tiek novākti no spēles laukuma.
3. “Wild” simbols var parādīties uz spēles laukuma kad no spēles laukuma tiek novākta laimīgā kombinācija no 3 simboliem.

## Laimesta reizinātāja noteikumi

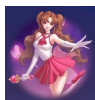


1. Pamatspēles laikā katra grieziņa sākumā laimesta reizinātājs ir x1.
2. Pēc katras laimīgas kombinācijas novākšanas no spēles laukuma laimesta reizinātājs palielinās par +1.

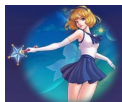
## “Girl Power” speciālo funkciju notiekumi



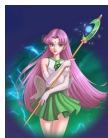
1. Pamatspēles laikā, ja uz spēles laukuma nav izveidojusies laimīgā kombinācija, var tikt aktivizēta viena no speciālajām funkcijām:



- - “Love” pāvērs viena veida simbolu komplektu uz spēles laukuma par citiem simboliem.



- - “Star” pievieno uz spēles laukumu nejauši izvietotus 1 vai 2 “Wild” simbolus.

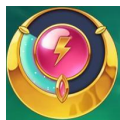


- - “Storm” novāc no spēles laukuma divu veidu simbolu komplektus.

2. Blakus spēles laukumam katra grieziņa laikā strodas viena no varonēm, kas nosaka, kura no speciālajām funkcijām var tikt aktivizēta.

3. Bezmaksas griezienu laikā izvēlētā speciālā funkcija tiek aktivizēta katra griezienu laikā, kurā nav izveidojusies laimīgā kombinācija.

### **Simbolu uzkrāšanas, "Trinity" funkcijas un bezmaksas griezienu noteikumi**



1. Blakus spēles laukuma atrodas skaitītājs, kas tiek aizpildīts ar rincešu personāžu simboliem.
2. Trīs simboli aizpilda vienu iedalījumu, četri simboli aizpilda 2 iedalījumus un 5 simboli aizpilda 3 iedalījumus.
3. Pilnībā aizpildīts skaitītājs aktivizē "Trinity" funkciju un piešķir vienu atkārtoto griezienu.
4. Griezienu laikā viena no "Girl Power" funkcijām tiek aktivizēta katrā griezienu krituma laikā, kurā nav izveidojusies laimīgā kombinācija, līdz visas 3 funkcijas ir aktivizētas.
5. Ja atkārtotā griezienu laikā viss spēles laukums tiek attīrīts no simboliem, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.
6. Ja viss spēles laukums tiek attīrīts no simboliem pamatspēles laikā bez "Trinity" funkcijas ietekmes, spēlētājam tiek piešķirts papildus laimests 50x no likmes.
7. Spēlētājam ir iespēja izvēlēties vienu no piedāvātajām bezmaksas griezienu opcijām:
  - "Storm" piešķir 8 bezmaksas griezienus, aizpildīts skaitītājs piešķir +2 bezmaksas griezienus un izvēlētā speciālā funkcija tiek aktivizēta katrā griezienu laikā, kurā nav izveidojusies laimīgā kombinācija.
  - "Star" piešķir 5 bezmaksas griezienus, aizpildīts skaitītājs piešķir +3 bezmaksas griezienus un izvēlētā speciālā funkcija tiek aktivizēta katrā griezienu laikā, kurā nav izveidojusies laimīgā kombinācija.
  - "Love" piešķir 4 bezmaksas griezienus, aizpildīts skaitītājs piešķir +4 bezmaksas griezienus un izvēlētā speciālā funkcija tiek aktivizēta katrā griezienu laikā, kurā nav izveidojusies laimīgā kombinācija.
8. Bezmaksas griezienu laikā laimesta reizinātājs tiek pārņemts no "Trinity" funkcijas un turpina pieaugt līdz bezmaksas griezienu beigām.
9. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi ar kādu tika aktivizēti.

### **Izmaksu Noteikumi**


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### **Spēles vadība**


#### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet

uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT . Kad ruļļi apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā izmaksu līniju tabulu.

### **Automātiskais vadības režīms**

- Sadaļa **Number of games** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. 
- Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas lestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Pie katras uzvaras.
  - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
  - Ja viena uzvara pārsniedz...
  - Ja bilance palielinās par...
  - Ja bilance samazinās par...

## **2. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**










Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli izveido horizontālas vai vertikālas līnijas no vismaz 3 simboliem. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### **Izmaksu apraksts**

#### **Regulāro Izmaksu Apraksts**

Lai simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Vienādiem simboliem ir jāizveido horizontālas vai vertikālas līnijas no vismaz 3 simboliem. Izmaksas ar likmi 0.80 EUR parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

LOVE	STAR	STORM	Any-	Wings	Heart	Star	Green	Blue
								
X5 8.00	X5 8.00	X5 8.00	X5 4.00	X5 2.40	X5 2.40	X5 1.60	X5 1.60	X5 40.00
X4 0.80	X4 0.80	X4 0.80	X4 0.40	X4 0.24	X4 0.24	X4 0.16	X4 0.16	X4 1.60
X3 0.24	X3 0.24	X3 0.24	X3 0.16	X3 0.12	X3 0.12	X3 0.08	X3 0.08	X3 0.80

### **Izmaksu kombināciju apraksts.**

Laimests tiek izmaksāts, ja uz spēles laukuma izveidojas horizontāla vai vertikāla līnija no vismaz 3 simboliem.

Kombinācijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas kombināciju formas:



**Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

**Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no**

**720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā**

**ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.**

**Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

**Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā**

**pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.**

**Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.**

**15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**