

Hlavně se nezranit na Dnem 2019

Petr

Ondra

Myšlenku účasti na Dnem jsem pojal někdy po Civilizaci, kdy jsem si dal závazek vylepšit svou šifrovací účast oproti poněkud chudému loňskému ročníku. Když měl zájem Ondra, bylo jasné, že pojedeme a začali jsme se poohlížet po třetím. Kandidáti byli, ale nakonec nikdo neměl čas... takže si to prostě stříhneme ve dvou. Poněkud nás znervózňuje fakt, že nejsou žádné nápovědy, a coby dva matfyzáci bychom se mohli zaseknout na nějakých znalostních šifrách či obecně tam, kde se vyžaduje jiný typ myšlení, ale mě zase láká myšlenka zkusit si šifrovačku jen ve dvou (na to abych přemýšlel o sólovém pokusu ještě nemám dost sebevědomí :)). Dalším oříškem se ukazuje doprava... já totiž nedokážu spát ve vlaku, zatím co Ondra to nezvládne v autě. Nakonec se rozhodujeme pro vůz, mají se totiž přidat dva lidi od Axolotlů. Jenže ti těsně před hrou odříkají... Takže nám vlastně odřekli všichni všechno, výborně nám to začíná. [Narazili jsme zde také na to, že hra zřejmě nemá diskuzi, fórum či něco podobného, přišlo by mi to fajn, jak pro shánění hráčů navíc, tak pro dohadování dopravy a podobně.](#)

A výborně začíná i samotná hra. Využití abecedy prostě nechápeme, pořád se snažíme stanoviště spojit nějakými jinými způsoby, ale nenacházíme ten správný, až se naše myšlenky odchylují zcela jinými směry a dumáme, co by to mohlo být, když kreslení grafiky nevychází. [Mě hlavně mátl, jak se hodně střídaly otázky a odpovědi a chtěl jsem je podle toho ještě řetězit. A pak mě také na začátku velmi zarazilo, že org na schodech \(což bylo naše první stanoviště\) dělali mezi jednotlivými otázkami a odpověďmi různě dlouhé pauzy, evidentně si je počítali na sekundy a celkově to dělali konzistentně, druhá organizátorka ještě trochu také, i když 28sekundová pauza byla divná, ale ostatní vůbec, souviselo-li to se šifrou nebo ne, je mi do teď záhadou.](#) Na nápovědu pak zíráme dosti vyjeveně, znervózňují nás odcházející týmy a já si říkám, že to se nám ta absence někoho s odlišným stylem myšlení vymstila hodně rychle. Šifru nakonec láme Ondra pět minut před vydáním absolutní nápovědy. To jsme si tedy pomohli.

Na dalším stanovišti si opět užíváme hodně dumání co s tím, a já si říkám že to jsme teda fakt dvojka expertů. Kdo četl naši reportáž z letošního Matrixu, ten už tuší. [Měli bychom zřejmě spojit křížky s písmeny podle nějakého kritéria a potom přejít do dalšího a takto dojít až k tomu samotnému T. Kritérium ale dlouho odolává, kreslení kružnic nefunguje, chvíli je zajímavé, že písmeno H je od startu 8 centimetrů, ale dál už taky nic moc. Po chvíli dalších postupů typu spojování vždy k nejbližšímu, nejvzdálenějšímu... jsme zjistili, že šifra to byla pěkná, a když jsme po více než půlhodině zírání objevili druhou stranu zadání... \[tak i lehká a hlavně řešitelná.\]\(#\)](#)

Pak jsme se ještě pro jistotu dezorientovali v mapě a ztratili další minuty hledáním šifry asi 100 m před skutečným umístěním, abychom získali jistotu, že dorazíme poslední. Výborně. Ted' už se nemáme kam zhoršovat. Šifra je nicméně opravdu pěkná, místa v mapě ČR doplňujeme bez výraznějších potíží, ale nepochybně o dost pomaleji než by bylo záhodno. Předběhneme aspoň jeden tým? Možná...

Další průchod hrou nám nicméně vlévá novou chuť do života. U zvířátek nalézáme skoro všechna pojmenování poměrně záhy, v básni Ondra hned vidí slovní druhy a dokonce je i dokáže správně určovat, tady bych byl já úplně ztracený. [Ve skutečnosti až tak správně ne, ale chyby jsem měl zřejmě jen v té blbosti, co říkal org v cíli, že prý "to" může být částice, pche...](#) Poláka v terči pak vidíme hned, a když lezou ošklivá písmenka, první co mě napadne je orientovat to podle středu. [Tady už jsou alespoň hezká písmenka, ale tajenka nikde.](#) Pořadí čtení je nicméně první Ondrův nápad. Tak že by to nakonec nebyla taková hrůza? Když to takhle půjde dál, tak můžeme stihnout dojít do cíle! Výborně, takže teď přijde...

Největší zásek hry. Vykreslení obrazců je celkem zřejmé. [Automaticky dělám čáry jen v rámci jednotlivých komponent a po chvíli si všimnu, že tomu odpovídají černé a bílé tečky.](#) Když vidím F nad náboženským symbolem, hned říkám že to je Nad sv. Františkem. Myšlenkou se ještě trochu zaobíráme, protože zkoumáme zda nás nemá všech 6 symbolů na něco navádět, dohromady dávat asociaci... a říkáme si, že tady nám možná opět chybí alternativní pohled (i když se nakonec ukázalo že v tom to nebylo). U kalendáře vidíme soboty, ale taky je to květen, u Saturnu si nejsme jistí jestli to nenavádí na prstence, uhlík má být uhlík nebo metan, a než mi dojde že pět čar s oválem mezi jsou noty, trvá celou věčnost. Průlom v šifře nakonec učinil Ondra, a to metodou dlouhého zírání. A nebo možná já chytrým využitím Murphyo zákonů (zrovna jsem napsal zprávu kamarádce že jsme se opět sekli). Každopádně když jsme měli 6ky, správný postup byl hned druhý co jsme zkusili. [Asi jediná šifra, kde bych byl rád za google, kolikáté je přikázání jsem netušil a možná by ty šestky takhle přišly dřív.](#) Zajímavý mi také přišel nápad, že jsou tam všude šestky, ale je to šifra sedm, tak bychom tam měli doplnit sedmé varianty stejné kategorie. Tohle bylo ale taky pěkné, černobílé tečky opět potvrzovaly způsob kreslení a využilo se to divné kreslení napřeskáčku, fajn :)

Zbývá pět šifer a dvě a půl hodiny. Říkáme si, že jestli máme stihnout cíl, tak už to fakt chce zrychlit. Ondra tedy zrychluje přesun a morseovku vyzvedává 50 m přede mnou, než se potkáme tak už ví co s tím. Zdržuje nás pouze skutečnost, že nejsme až takoví experti, a tak morseovku čteme z pomůcek (Ondra ji prý umí z hlavy, ale jenom jedním směrem... prostě experti :)) [Na druhou stranu ji umím samozřejmě taky, ale často pomaleji než když máme před sebou ten strom, obzvlášť když hned na začátku bylo Q, které si moc nepamatuju \(proč asi\).](#)

Domino se nám líbí. Co se nám nelíbí je předpověď počasí. [Naopak, předpověď se mi líbí, norové hlásí, že je slunečno a bude to tak i nadále, jen ten slejvák s tím nějak nesouhlasí.](#) Musím vytáhnout deštník, Ondra tahá pláštěnné pončo. Jenže můj deštník je pouze malý skládací, takže buď bodám Ondru okrajem deštníku do oka, nebo mu leju zachycenou vodu do krosny... krásný velký Zkratkový deštník čeká v autě. Návaznosti dominových kostiček si nicméně Ondra všímá vcelku brzy, písmena vychází zajímavá, čteme tam třeba příkaz "nespechey", či jak to bylo. Ale 35ka je ošklivé písmeno. Říkám si, že dominové kostičky mají 0-6 znaků, tak by tam mohla sedět sedmičkovka. Ondra ji zavrhuje, že nejsme na Civilizaci. No jo, ale 35 je v sedmičkovce Z. Ondra je tváří nedůvěřivě. Vychází tam "běžte". Ondra kapituluje, akceptuje sedmičkovku a čte tajenku. [Pořád ještě pokládám sedmičkovku za specialitu civilizace a jediné hezké soustavy dvojkovou, trojkovou a šestnáctkovou \(a 10 samozřejmě\).](#) Ne

že by to tam nesedělo, ale stejně tak by mohla být použita třeba jedenáctková soustava a to už by nás imho asi nenapadlo. Takže díky civilizace! :D (0-6 znaků na to určitým způsobem navádí, ale kdybych si nedávno hodinu nehrál se sedmičkovým bonusem na Civilizaci, tak nevím jestli by mě to napadlo, určitě o dost později).

Celou dobu se drobnými krůčky prokousáváme pořadím a na 10. šifru dorážíme asi 16. A všude kolem týmy. Ondra si stěžuje jak má bez googlu znát jednotku magnetické indukce. Odpovídám místo googlu. Odhadneme několik výrazů a Ondrovi hned docvakne že jde o pentomina. Takže dohledáváme, sřiháme, skládáme... a nic nevychází. Nezbyvá než to pojmut jinak. Vzhůru nohama nám připadají divná íčka, tak prostě doplňujeme tak, aby vyšlo smysluplné slovo. Jak uspořádat zbytek netušíme, ale čas neúprosně letí a Rákosička vychází, tak jdeme. Tento reverse engineering nás posouvá o pět míst vpřed. Vyzvedáváme tedy notně promočenou 11. šifru a jdeme na to. Ondra nejprve zkouší aplikovat mřížku, což se mi nezdá, ale nemám lepší nápad. A pak mu dojde o co se jedná. Společnými silami provedeme všechny postavy tak, aby se nepotkaly, přečteme písmenka příslušné barvy a upalujeme dál. Hoří čas.

Princip cílového hesla mi dojde, když si spočítám že délky některých pojmenování nápadně korelují s pořadím příslušného stanoviště. Ondra běží odevzdat... 8 minut před koncem, luxusní rezerva.

V cíli se bavíme s ostatními známými týmy, takže se dozvídáme, že Fušenky šli za starší (srabi), Zvířátka, ačkoli odevzdala minutu před námi, tak prý dvakrát deadovali, RoflOndra taky deadoval, Yetti taky atd., takže hodně týmů, které jsme se po cestě snažili předejnat šlo vlastně mimo hru nebo v jiné kategorii, pro přehled ve hře by mohlo být fajn psát na samolepku název týmu, z čísla jsem tohle vůbec netušil :). Po zatleskání vítězům se jdeme ještě mrknout na šifry ostatních kategorií, zajímalo mě, jaký rozdíl máme oproti starší kategorii, přišlo mi to jako fajn zjednodušení, celkově všechny šifry ve všech kategoriích moc pěkné, asi jsem nepotkal nic, co by se mi vysloveně nelíbilo, takže klobouk dolů a jen tak dál. Jo a nesmím zapomenout ten výborný guláš, nabídka hořčice ke guláši mě tedy překvapila, ale jinak jeden z nejlepších gulášů, chleba super, cibule fajn... chybělo jen pivo nebo aspoň kofola, ale tu zas měli v okénku vedle :) Jestli bude za rok čas, tak si to s radostí zopakuju, v nejhorším možná sám a skončím někde na tom, že mi chybí všeobecná znalost :D Moc díky za hru!!

Při celkovém hodnocení hry jsou dojmy výhradně pozitivní. Se startem jsme se nějak nepotkali, ale to divné počítání odmlk je tak asi jediné co nás zarazilo. Potom jsme už měli vlastně jediný šifrovací zásek a i když v průběhu nám přišla šifra poněkud divná, ex post musíme ocenit jak to do sebe zapadlo, a tak to má být. Takže moc díky za hru!

Po občerstvení už tedy nezbyvá než vyrazit domů... po konzultaci s místním dopravním systémem volíme návrat na start k autu pěškovobusem. Cestou ještě míváme některé týmy, někteří čekají na bus, ale nenecháme se zviklat. Přesun však byl asi trošku navíc, zvláště když další den ráno vyrážíme na terénní průzkum pro naši Zkratku... cestu do Prahy nám pak ještě znepríjemňují naši hokejisté, ale všichni jsme přece čekali, že budeme nakonec 4., ne?

Na závěr náš průchod hrou:

šifra	čas	Pořadí (total počet týmů 25)
2	10:15	21
3	11:20	25
4	12:03	24
5	12:21	24
6	12:48	23
7	13:08	19
8	14:36	18
9	14:56	18
10	15:30	16
11	16:22	11
Cíl	16:52	11