ZADANIE 5 klasa 5

Zadanie jest przewidziane na 2 godziny lekcyjne

1. Obejrzyj filmik ogólny, jeśli nie znasz programu Scratch
2. Zwróć uwagę na możliwości programu (bloczki) i ich kolory
3. Otwórz program
4. Jeśli pierwszy raz masz kontakt z tym programem, dobrze jest założyć swoje konto
5. Otwórz i obejrzyj filmik z instrukcją
6. Wykonaj własną grę – naśladując czynności pokazywane w filmiku
7. Możesz wybrać dowolne tło oraz powinieneś wybrać dowolne duszki, usuwając duszka kota
8. POWODZENIA!