

Деякі аспекти правил гри доджбол

Правила гри для трьох гравців

1. Гравці домовляються про відстань між вишибалами і креслять лінії ближче до яких вишибалам не можна підходити один до одного — чим більша відстань, тим важче вибивати і легше ухилятися від м'яча
2. Ведучий знаходиться посередині вишибал.
3. Вишибали намагаються вибити його.
4. Той, хто вибив ведучого, встає на його місце, а колишній ведучий стає вишибалою.
5. Спіймана свічка використовується як додаткове життя (необхідно ще раз потрапити, щоб зняти свічку).

Правила гри при кількості гравців понад трое

1. Гравці діляться на дві команди: вишибалів та ведучих.
2. Гравці домовляються про відстань між вишибалами і креслять лінії ближче яких їм не можна підходити один до одного — чим більша відстань, тим важче вибивати і легше ухилятися від м'яча.
3. Команда ведучих знаходиться посередині вишибал.
4. Вишибали намагаються вибити ведучих за допомогою м'яча.
5. Вибитий виходить і чекає на закінчення гри або поки йому не віддадуть свічку.
6. Той, хто спіймав свічку, може повернути назад одного з раніше вибитих.
7. Коли залишається останній ведучий — він повинен ухилитись від меча стільки разів, скільки йому повних років. Якщо він ухилився вдало, то вся команда заходить назад і починається все з початку. Інакше команди міняються місцями.

Особливі кидки

- Картопля — кидок подібний до кидка м'яча в боулінгу, але варто пам'ятати, що картопля не літає. М'яч має прокотитися під ногами гравців у центрі.
- Бомба — кидок вгору. При вигуку "Бомба!" ведучі повинні сісти навпочіпки.
- Граната — кидок на зразок звичайного, при якому не можна рухати ногами.

Успіхів вам!

