

# GUIDE VÀ GIỚI THIỆU VỀ L2CLASSIC.CLUB



**\*Bài guide này xài dc cho 1.5 NA free classic nhé, đọc đi, đừng có ngại**

**Server:** Talking Island

**Rate:** x3

**Drop:** x1 (ban đầu là x3 nhưng sau khi up lên 1.5 thì bản thân retail đã x3 sẵn drop rate nên admin của server quyết định chỉnh rate drop item về x1 và chỉ tăng lượng adena rớt từ mob)

**Account:** 1 acc 1 PC - oh yeah

**Lời mở đầu:** Đây là 1 server private lowrate rất nổi tiếng gần đây, bản thân tôi đã tham gia server 2 năm và nhận thấy rằng lượng người chơi luôn dao động từ 500-800 (người chơi thật, ko phải số người online) và các bạn nên biết rằng để làm được điều này là rất khó. Vì vậy, khi tham gia các bạn ko cần phải sợ là sv sẽ chết hay không, vì mình đảm bảo là đéo thể chết được, nhất là khi sv đã update 2.0 và đây cũng là một trong những lý do mình viết bài này.



## Q&A:

### 1/Tại sao tôi viết bài này?

Có 2 lý do chính khiến tôi muốn bỏ thời gian viết:

+ Theo thời gian song hành cùng server thì tôi nhận thấy có khá khá người việt nam muốn join server nhưng lại ngại khổ và thiếu kinh nghiệm chơi l2 lowrate nên vẫn chưa join, và thậm chí có join cũng sẽ gây gánh ở 1 gian đoạn nào đó vì không chịu nổi nhiệt. Ở đây tôi xin nói luôn rằng bọn tôi thật sự chưa có gì mà chưa trải qua, những điều mà làm các bạn phải quit server chúng tôi

cũng đã từng gặp phải, trụ dc đến giờ, chủ yếu là nhờ đoàn kết và lý đòn, Jerryz chắc là 1 trong những thằng khổ dâm bậc nhất mà tôi từng quen.

+ Tôi chơi sv cũng khá lâu, cũng tự tách khỏi team chính của clan để làm team riêng, thời gian cá nhân cũng ngày càng ít, khó mà nói còn trụ dc bao lâu, nên mong là trước khi nghỉ hẳn thì chia sẻ lại kinh nghiệm để VN mình có thể join 1 server tốt dễ dàng hơn, dc gặp nhiều người Việt in-game hơn, chứ server hiện tại đang bị bọn china xâm chiếm, các bạn cứ nghĩ nó kéo cả cộng đồng nó vào, đông đến mức đi pvp nó ko thèm tính toán gì cả, chỉ cần qua 1 cái là chết cmn hết.

## **2/Tôi chơi L2 đã lâu, gạo cội, tại sao còn phải đọc?**

-Nếu cách chơi của bạn là 1 người log 1 dàn buffer thì bạn đang chơi sai rồi, vì sao? vì chính l2vh ngày xưa đã làm chúng ta hiểu lầm rất nặng về L2, L2 là 1 game đặt rất nặng tính cộng đồng, và game được phát triển trên ý tưởng vận hành là pay to play (p2p), nghĩa là mỗi người một char, một class, và cùng nhau xây dựng thế lực.

## **3/Vậy 2.0 có gì mà phải viết guide?**

-Vì ở update 2.0, "Classic" gần như chỉ còn là 1 cái tên, ở phiên bản này độ hardcore đã giảm đi rất nhiều, có thêm nhiều map farm nên việc chọn class khi làm team cũng dễ dàng và thoải mái hơn. Ở phiên bản 1.0 và 1.5 thì thực sự chỉ có team mage và team bow là đáng để làm team, vì toàn bộ các map toàn là map AOE và có 1 vài góc nhỏ trong đó là archer farm được, ko có 1 map nào thực sự cho các class melee farm 1 by 1 cả (giết từng con mob một), ở 2.0 với sự ra mắt Tower of Isolence (TOI) cũng như vài map farm solo khác thì nay việc farm lv đã dễ dàng đi rất nhiều. Tóm lại, 2.0 chơi sẽ bớt cực hơn.

## **4/Classic so với L2 ngày xưa thì "khó" cỡ nào?**

-Tôi xin khẳng định là khó hơn nhiều, ví dụ như sau:

+Thứ nhất: rate chuẩn retail là x0.75 so với 1x ngày xưa, x3 lên bảo đảm vẫn chưa hơn khối server bây giờ.

+Thứ hai: là lượng exp, lượng exp 1 char từ lv1-lv75 ở classic bằng bạn farm 3 sub class + 1 main class lên 75 ở phiên bản cũ, cho nên yên tâm là bao khó nhé.

## **Phần đầu: Các bước chuẩn bị**



-Đầu tiên các bạn hãy xem patch note 2.0 của server để biết mình sẽ có những gì:

<http://l2classic.club/forum/topic/16349-l2classicclub-20-update-patch-notes/>

-Tiếp theo các bạn nên chuẩn bị tâm lý, tôi có quen vài người việt muốn join sv với 1 tâm lý thoải mái và muốn lv phải cao trước rồi mới tham gia pvp. Tôi xin nói thật là tâm lý này không ổn chút nào, đây là server hardcore, thật sự rất ít không gian cho lối chơi văn nghệ và thoải mái, khi bạn và người trong team bạn đạt đến 1 mốc lv nào đó thì bọn top clan hay thậm chí cả bọn mình sẽ

chạy đến chỉ thẳng mặt bạn hỏi là “giờ mày theo phe nào?”, và tùy vào câu trả lời của bạn mà sẽ bị bên nào pk, đây là điều bạn 100% ko thể tránh khỏi, clan bọn mình ko mạnh, ko đảm bảo dc điều gì nên nếu có ai qua phe war bọn mình cũng ko nặng nhẹ gì cả, chỉ là có wartag trên đầu thì phải giết thôi. Các bạn nên nhớ ở sv này bị giết là mất 4% (war giết là 1%), mob hay người giết cũng vậy nên điều tôi nói ở trên là điều các bạn nên suy nghĩ sớm và tự chọn cho mình 1 phe, đừng để đến lúc bị pk nhiều quá, làm stress bản thân rồi phải rage quit.

-Kế tiếp, vẫn là về việc chuẩn bị tâm lý, như đã nói ở trên, đây là sv hardcore, mọi thứ từ A-Z bạn phải tự làm ra hết, adena phải tự nhặt, shot phải tự chế, phải ra chợ buôn bán từng adena một thì mới giàu dc, well, cho nên, cố gắng nhé!

-Nhân đây, mình gặp một trường hợp khá phổ biến ở player việt, đó là tốn quá nhiều thời gian ban đầu vào việc farm lv cho lùn, đây là việc làm sai lầm, lùn chỉ cần lùn chế ở lv 52 hoặc 62, lùn spoil thì khi nào CP bạn có 10-12 người trở lên, dư tay active thì hãy làm, còn nếu không, mình chân thành khuyên rằng, **đừng làm lùn spoil.**

-Tiếp theo là chọn team, L2 có khái niệm làm team có lẽ là bắt đầu từ khi NCsoft chỉnh lại dance sing chỉ còn 2ph, và với lượng mp có giới hạn thì thực sự khi pvp 2 con dance/sing chỉ có thể dance/sing cho fighter **HOẶC** mage, chứ ko thể dance/sing cho cả hai được. Các bạn cứ thử nghĩ nếu D/S hết sạch mp thì 2ph sau chả lẽ cả pt đánh ko cần D/S ?

-Về cơ bản, với update 2.0 thì các bạn có thể làm các team như sau:

+Team mage

+Team Archer

+Team Melee (Dagger + Warrior)

+Team Summoner

-Kế đến, là tìm người, như các bạn đã biết thì sv 1 acc/pc nên tùy theo số người team bạn nó mà sẽ ảnh hưởng kinh tế của team, team bọn tôi chơi từ đầu, kinh tế khá dồi dào nên đến giờ vẫn có thể mua Coin of Luck từ chợ để nạp Premium Account, nhưng với các bạn newbie thì mình khuyên nên donate cho sv 1-2 tháng đầu để giảm bớt áp lực kinh tế.

## Phần hai: Set up Team



-Xin nói luôn, mình từ đầu đến giờ là chơi team mage, nên kinh nghiệm team mage nhiều nhất, có điều do bản thân là 1 thằng nghiện game, nên mình luôn chủ động tìm hiểu về các class khác

nhau từ nhiều nguồn, như là từ ally, từ các clip pvp của server official, từ forum, thậm chí là từ kẻ thù, nên cá nhân mình tự tin rằng vẫn có hiểu biết nhất định về nhiều class trong classic và có thể chỉ dẫn cho newbie được..

-Các bạn nên cố gắng tìm ít nhất 6 người để chơi cùng mình, và bài guide của mình sẽ viết theo set up chủ yếu là 6/9 người, với ít nhất 3 người chơi DD, 3 người chơi support.

-Nhân tiện, có lẽ viết ra nghe hơi xa xôi, nhưng chơi 1 game mang tính tập thể cao, thì các bạn cũng phải có tinh thần tập thể tốt, người chơi DD sẽ dc ưu tiên lên item trước, được cầm vũ khí ++, được cầm epic, nhưng điều này ko có nghĩa người chơi DD là vip, còn người cầm support là người hầu, ưu tiên lên item cho DD đơn giản vì trong mass pvp tụi nó chỉ có giết DD trước chứ ít khi giết support trước (trừ team melee, vì rõ ràng healer sẽ mỏng hơn warrior). Nói tóm lại, tôn trọng lẫn nhau, giữ đoàn kết thì mới chơi lâu dài dc.

## Phần ba: Mage Cp (CP = Constant Party)



-Một mage Cp chuẩn là bao gồm:

- +Mage: Necromancer
- +Mage: Spellhowler/Sorcerer
- +Mage: Spellsinger
- +Healer: Bishop
- +Recharger: Elven Elder
- +Sword Singer
- +Blade Dancer
- +Overlord
- +Warlord**
- +Shilen Elder (char phụ)**

-Overlord trong classic có thể buff cho pt (ko cần cùng clan) nên đây là class dc nhiều người thích và cũng rất quan trọng..

-**Warlord** trong classic có 1 skill stun AOE (Qucik Spear) từ khoảng cách 900 nên đây là 1 class rất quan trọng trong team mage, vì khi farm những map khó nuốt như Lair of Antharas hay TOI thì cần WL stun lại để mage AOE (Stun trong classic rất bá đạo). Nếu không có WL thì khả năng farm AOE của team sẽ rất hạn chế, vì thế đây là 1 char nhất định phải có và ko dc để mất.

**\*Các lưu ý quan trọng:**

**+Necromancer nên giữ skill Reanimted Man lv1, vì sau này AOE = nổ xác (corsep burst) thì chỉ cần sum con này, giết, nổ xác, rồi lại sum, giết, rồi nổ xác**

+Nếu bạn chỉ có 6 người, thì rất tiếc con WL sẽ phải là box char, 3 người chia 3 mage, 3 người còn lại cầm lần lượt 3 con là SWS - OVL - Healer. 3 char box sẽ là BD - WL - EE và 1 con SE ngoài pt. Với set up thế này thì team bạn sẽ cầm cự dc khá lâu, có lẽ phải lv70+ mới bắt đầu cảm thấy khó thở.

**+Về việc pick DD:**

\*1 necro, 1 sps, 1 SH/sorc là cách build team cơ bản, là cách build dựa trên bảng skill, nếu có 3 class trên trong 1 team thì team bạn sẽ tương đối cân bằng về mọi mặt: có slow của SPS, có curse gloom/fear/silence của necro, có AOE mạnh từ SH/sorc. Trong classic hay các sv lowrate thuần, thì MP là 1 vấn đề rất lớn, cho nên body to mind của SH là 1 lợi thế không hề nhỏ, trước khi build team bạn nên cân nhắc điều này.

\*Nếu ko thích xếp team như trên thì sao? đương nhiên là vẫn chơi dc, sẽ mất cái này, bù trừ cái kia, chỉ là xin đừng làm team 2 hoặc 3 sps, vì bạn sẽ ko có MP mà đánh đâu, ác mộng đấy.

+Về Tanker: true tanker (Paladin, Dark Avenger, Shilen/Temple Knight), thì classic không ưu ái tank lắm, nếu bạn không có người thì mình khuyên đừng làm tank mà cứ lấy SWS lure/tank là dc, vì nếu xếp tank vào thì pt sẽ ko đủ slot, trong khi WL lại quá quan trọng với Cp mage, quan trọng đến mức không thể bị thay thế bởi bất cứ class nào. Nhưng nếu chơi thì khuyên chỉ nên chọn DA/SK thôi.

**+Về map farm:** AOE ở các map với các mức lv sau :

\*20-30: Abandoned Camp

\*27-35: Fortress of Resistance

\*35-42: Ant Nest

\*35-47: Alligator Island

\*47-52: Enchanted Valley

\*52-60: Enchanted Valley / Dragon Valley

\*60-70: Ancient Battleground/ Lair of Antharas

\*70-74: Ancient Battleground (top spots)/ Lair of Antharas (47/52)

\*70-78: TOI 7+/LOA

+Lair of Antharas (LOA): map này mob đánh đau, máu nhiều, stun/debuff nhiều kiểu nên cần biết vị trí một số chỗ đứng an toàn để lure về mà AOE (**CẦN WARLORD**)

(Xem phần cuối để biết)



## Phần bốn: Archer CP



-Một team archer đúng tiêu chuẩn thì gồm như sau:

- +Hawkeye
- +Phantom Ranger
- +Phantom Ranger
- +Silver Ranger
- +Bishop
- +Elven Elder
- +Warcryer
- +Sword Singer
- +Blade dancer

### \*Lưu ý quan trọng:

- Team Archer thì cần raid boss nhiều 1 tý, vì RB vừa cho item, exp và Sp khá nhiều, cũng khỏe hơn cho team,, ở 2.0 sẽ có thêm RB lv cao hơn và RB còn rút rune (1 hệ thống thay thế SA) nhưng nói vậy cũng ko có nghĩa là phụ thuộc 100 vào RB dc, vẫn phải sắp xếp để farm mob.
- Cơ bản thì trong 1 team archer thì 2 con Phantom Ranger là DD chính vì class này có skill Fatal Counter (cơ chế giống Curse Death Link) rất bá đạo, có thể 1-2 shot các class robe dễ dàng, HE và SR hoạt động giống như 2 con stunner/marskman cho 2 con PR giết người, cho nên nếu pick HE/SR vào team thì hãy xác định tâm lý là sẽ khó giết người mà hãy tập trung vào stun và lấy mục tiêu cho PR.
- Orc shaman có thể thay = ovl nhưng mình khuyên newbie không nên làm theo, vì như vậy sẽ phải tốn thời gian kéo thêm PP, phải tốn thêm tiền PA 1 char nữa, mất hiệu quả kinh tế, nhưng bù lại thì ovl heal dc CP, nên pvp pt bạn sẽ cứng hơn nhiều. Tùy bạn lựa chọn thôi.
- Về Dye (Xăm): mình chân thành khuyên đừng nên xăm +12 - 15 CON, vì trừ quá nhiều CON sẽ khiến bạn quá mỏng, trong khi mage thì nó crit 1 phát có khi chết luôn. Kiểu Dye tiêu chuẩn mà mình khuyên các archer nên dùng là +4 str - 5 CON, đừng dye - 15 CON, phé vật lắm, pls!

### -Về lựa chọn Archer:

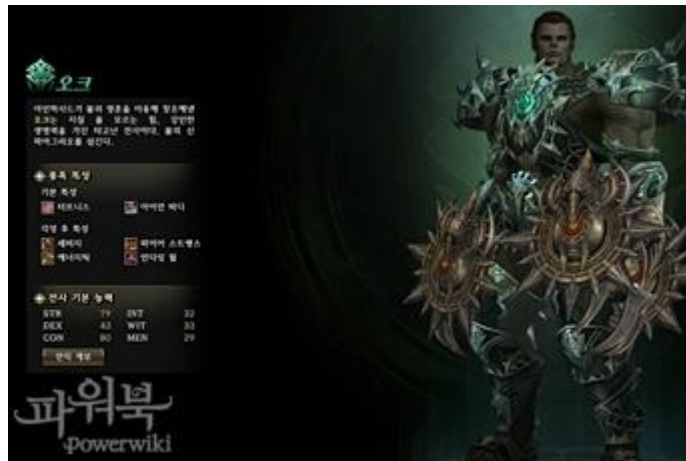
\*Thật ra làm 3 PR 1 HE, hoặc 4 PR sẽ dễ chơi hơn, tuy pvp sẽ mất/giảm đi nhiều tính cơ động, nhưng Phantom Ranger thực sự dc ưa ái quá mức, việc lựa chọn 4 PR cho team của mình để chơi cho dễ cũng ko có gì quá đáng cả.

-Với set up 6 người: vẫn là 3 DD, 3 support.  
 \*3 DD là 1 HE/ 2 PR, hoặc 3 PR luôn  
 \*3 support là : 1 dance/ 1 bishop/ 1 warcryer

### **-Về Map farm:**

\*Với Archer thì cứ nơi nào có mob là ta bắn thôi.  
 \*20+: Abadoned Camp, Orc Barrack  
 \*35+: Cruma Tower lv1  
 \*50+: Cruma Tower lv2  
 \*55-58+: Dragon Valley các spot có con Drake hoặc TOI lv1/2/3/4  
 \*64-72: Lair of Antharas (farm ở bên ngoài, gần cửa hang)/ TOI  
 \*72+: Lair of Antharas (farm bên trong, cầu 47 52)/TOI lv5/6/7/8/9/10/11

## **Phần năm: Warrior Cp**



-Một warrior Cp thì nên như sau (vì 2.0 có TOI nên guide của mình sẽ hướng đến cách chơi ở 2.0):

+Tyrant

+Destroyer

+Gladitor  
+Tyrant  
+Bishop  
+Elven Elder  
+Warcryer  
+Sword Singer  
+Blade Dancer  
**+Shilen Elder - để debuff stigma of shilent (char phụ)**

*\*Edit: sau nhiều tháng chơi và tìm hiểu 2.0 thì mình kết luận dagger Cp là ko thực tế*

-Mình khuyến cáo cho ai muốn có ý định chơi melee mà muốn chơi dagger thì nên làm 1 team mix dagger lẫn warrior như sau:

+1 dagger thôi nhé  
+2 tyrant  
+1 Shilen Knight hoặc 1 destroyer  
+Bishop  
+Elven Elder  
+Warcryer  
+Sword Singer  
+Blade Dance

Với set up trên thì CP của bạn sẽ vừa có class để gánh phần level (tyrant/destroyer), vừa có 2 con dagger nổi bật về khoản back stab là dao elf và dark elf.

*\*Tyrant/Destroyer có AOE nên có thể farm ở Ancient Battle Ground khá ngon nhé.*

**\*Edit: sau 3 năm ăn ở với classic, sorry, nhưng gladitor quá thua sút so với 2 class fighter còn lại, nếu ai đọc guide này muốn chơi cho dễ, xin đừng pick gladitor vào team, thân.**

***-Về Map farm:***

\*20+: Abadoned Camp, Orc Barrack  
\*35+: Cruma Tower lv1  
\*50+: Cruma Tower lv2  
\*55-58+: Dragon Valley hoặc TOI lv1/2/3/4  
\*64-72: Lair of Antharas (farm ở bên ngoài, gần cửa hang)/ TOI  
\*72+: Lair of Antharas (farm bên trong, cầu 47 52)/TOI lv5/6/7/8/9/10/11

***\*Lưu ý về Dagger:***

-Dagger có công thức tính damage rất đặc biệt, blow rate phụ thuộc chủ yếu vào level, damage thì phụ thuộc vào buff Death Whisper/Dance of Fire/Queen Ant ring, tóm lại là những buff/item có + critical damage. Weapon và chỉ số pattack chỉ có tác dụng pve chứ ko hề tăng nhiều damage của các skill blow mà dagger đâm ra, chính vì vậy những Dagger đã có lv cao hoặc muốn focus pvp thì họ sẽ xăm + 12 CON - 15 Str để có đủ lượng HP sống sót sau các đợt nuke từ mage.

-Dagger là 1 class rất khó lv up trong classic, cho nên các bạn "pro dagger" tự xưng của cộng đồng mình xin hãy cân nhắc kỹ trước khi chơi, ko farm dc lv thì dù bạn có pro đến mấy, thì cũng ăn sh!t thôi.



## Phần sáu: Summoner CP



-Vì pet trong bản classic 2.0 rất là mạnh, nên việc làm 1 pt toàn sum là điều hoàn toàn có thể, thậm chí là rất mạnh. Elemental Summoner là class có độ impact (độ ảnh hưởng) rất lớn trong mass pvp, mình thực sự chưa từng thấy qua class nào có độ mất cân bằng như vậy, cho nên nếu ai có ý muốn làm team summoner thì nên làm 4 con ES, chắc chắn sẽ rất mạnh (nhưng farm level thì rất cực lúc đầu).

-Vậy cơ bản đội hình như sau:

+4 Elemental Summoner.

+Bishop

+Elven Elder

+Warcryer

+Swordsinger

+Bladedancer

+Về map farm: team summoner farm giống team melee thôi, đánh từng con một.

## Phần cuối: Những điều cần biết 2.0 trước khi chơi

-Đầu tiên là SA, trong classic 2.0 thì SA đã thay thế bằng Rune, có tổng cộng 9 loại rune :

| Rune                         | Effect                   | lvl 1   | lvl 2   | lvl 3   | lvl 4   | lvl 5   | lvl 6  | lvl 7   | lvl 8   | lvl 9   | lvl 10  | lvl 11  | lvl 12  | lvl 13  |
|------------------------------|--------------------------|---------|---------|---------|---------|---------|--------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| Common runes<br>Siger's Rune | P. Def.                  | +20.2   | +24.6   | +29.8   | +35.7   | +42.6   | +50.7  | +57.9   | +66.1   | +75.3   | +83.5   | +92.2   | +101.6  | +112.7  |
|                              | Max. HP                  | +73     | +94     | +129    | +154    | +185    | +223   | +249    | +276    | +303    | +331    | +359    | +388    | +418    |
| Tyrr's Rune                  | P. Atk.                  | +2.8    | +3.8    | +5.1    | +7.8    | +10.1   | +12.9  | +15.3   | +18.1   | +21.2   | +24.3   | +28     | +31.9   | +36.5   |
|                              | Atk. Speed               | +2%     | +2.25%  | +2.5%   | +2.75%  | +3%     | +3.25% | +3.5%   | +3.75%  | +4%     | +4.25%  | +4.5%   | +4.75%  | +5%     |
| Othell's Rune                | P. Critical Rate         | +75     | +100    | +125    | +150    | +175    | +200   | +225    | +250    | +275    | +300    | +325    | +350    | +375    |
|                              | P. Critical Damage       | +20     | +97     | +114    | +131    | +148    | +165   | +182    | +199    | +216    | +233    | +251    | +268    | +285    |
| Yul's Rune                   | Speed                    | +4      | +4.5    | +5      | +5.5    | +6      | +6.5   | +7      | +7.5    | +8      | +8.5    | +9      | +9.5    | +10     |
|                              | P. Accuracy              | +2.47   | +2.67   | +2.87   | +3.07   | +3.27   | +3.47  | +3.62   | +3.77   | +3.92   | +4.07   | +4.22   | +4.37   | +4.52   |
| Feoh's Rune                  | M. Atk.                  | +15.97  | +19.84  | +24.31  | 30.48   | +35.84  | +49.24 | +62.99  | +75.86  | +87.22  | 99.39   | +112.26 | +125.66 | +139.41 |
|                              | MP Consumption for magic | +15%    | +15%    | +15%    | 15%     | +15%    | +15%   | +15%    | +15%    | +15%    | +15%    | +15%    | +15%    | +15%    |
|                              | M. Atk.                  | +20     | +27     | +34     | +41     | +48     | +55    | +62     | +69     | +76     | +83     | +90     | +97     | +104    |
| Iss' Rune                    | MP Recovery Bonus        | +12%    | +12.72% | +13.44% | +14.16% | +14.88% | +15.6% | +16.32% | +17.04% | +17.76% | +18.48% | +19.2%  | +19.92% | +20.64% |
|                              | Max. MP                  | +3.89   | +5      | +6.1    | +7.2    | +8.3    | +9.4   | +10.5   | +11.6   | +12.7   | +13.8   | +14.9   | +16     | +17.1   |
| Wynn's Rune                  | Casting Speed            | +2.665% | +3%     | +3.33%  | +3.66%  | +4%     | +4.32% | +4.65%  | +4.98%  | 5.31%   | +5.64%  | +5.97%  | +6.3%   | +6.63%  |
|                              | Weight limit             | +1000   | +1400   | +1800   | +2200   | +2600   | +3000  | +3400   | +3800   | +4200   | +4600   | +5000   | +5600   | +5900   |
| Aeore's Rune                 | HP Recovery Bonus        | +0.57   | +0.88   | +0.92   | +0.95   | +0.98   | +1.01  | +1.38   | +1.41   | +1.44   | +1.47   | +1.5    | +1.53   | +1.96   |
|                              | Healing Power            | +15.1   | +18.5   | +22.4   | +24.5   | +30.1   | +35    | +38.9   | +42.7   | +45.3   | +50.6   | +54.4   | +58.2   | +62.1   |

\*Rune chỉ có rớt từ raid boss, nên well, phải camp raid boss vào.

+Trong số các rune trên, thì othell là quan trọng nhất cho fighter, vì rune này cộng rất nhiều critical rate, như bạn thấy ở trên, othell lv3 + 125 crit rate, thêm hunter song của sws, khi farm level sẽ cực nhanh, chính vì sự ra đời của othell mà destroyer là class phải có trong mọi loại melee Cp.

+Mage thì ko phụ thuộc nhiều vào rune, nếu bạn là team mage, thì cứ hãy tập trung level và các item khác, rune có thể để sau.

-Tiếp theo, là câu cá:

+Mua mỗi câu, cần câu, shot, ra biển, có cái icon hiện lên, click vào là auto câu, phần thưởng cũng khá, trong đó có cái stew tăng 10% exp/sp khi giết mob trong 20ph, bạn có thể bán cái này để kiếm tiền.

-Cuối cùng, là về level restriction của mob (giới hạn level): ở 2.0 thì giới hạn đã dc nói rộng ra, nếu lúc trước mob màu xanh lá cây chỉ cho bạn 75% exp thì nay là 100%, một thay đổi rất lớn giúp newbie lên lv nhanh hơn đấy.

-Cuối cùng, một số vị trí khá an toàn trong LOA cho bạn nào chưa biết, để dùng làm tư liệu sau này:

\*Các vị trí lần lượt từ ngoài cùng đến sâu nhất trong LOA nhé (sâu nhất là Heart):

**\*Ramp Spot - Đốc:**



### \*Three Way Spot





**\*Limal Spot - có 1 con mob tên Limal nên lấy tên nó luôn**



**\*Karik Bridge - cầu 47**



**\*LOA heart - 52 room**

