

Дидактическая игра «Друзья и враги леса»

Программные задачи: формировать представления у воспитанников о деревьях как живых существах; о том, что для нормальной жизнедеятельности необходима определенная среда обитания;

развивать стремление активно участвовать в охране природы, воспитывать бережное отношение к природному ресурсу «лес».

Материал: экран с изображением грустного и веселого смайлика, карточки с изображениями ситуаций.

Ход игры

Педагог предлагает воспитанникам рассмотреть ситуации, определить, что на картинках необходимо для роста и развития дерева, а что губительно для леса.

Усложнение: карточки с картинками лежат перевернутые, по очереди берут по 1 карточке, объясняют ситуацию, определяют – это хорошо или плохо для леса, выставляют карточку на экран.