

## ‘2024글로벌스팀교육’ IGC 대학생 멘토 및 코디네이터 모집

모집대상: 한국어 능통한 IGC 재학생 (전공 및 코딩 실력 무관)

모집인원: 대학생 멘토 40명 + 코디네이터 2명

지원마감: 2024년 9월 6일 금요일 11:59pm

모집내용:

**멘토 >>>** 인천광역시교육청 위탁교육사업에 대학생 멘토 및 코디네이터를 모집합니다. 1명의 대학생 멘토와 5명의 멘티 학생 (초등학교 5, 6학년생 또는 중학생 1학년생)가 하나의 그룹으로 구성되며, 스크래치(Scratch 3.0)를 중심으로 기타 소프트웨어를 활용하여 수학, 과학, 정보 교과 내용 중 어려운 주제 선정 및 이를 이해하고 해결하는 결과물을 생산합니다. 본 프로그램을 통해 멘티 학생들은 자기효능감, 자기주도학습, 협업적 문제해결 능력을 기를 것입니다. 본 프로그램에 참여하는 멘토 대학생은 다음과 같은 자기개발 기회를 가질 수 있습니다.

- 프로젝트 매니지먼트 역량을 향상
- 스크래치 기반 코딩 소프트웨어 경험을 통한 디지털 역량 강화
- 다양한 전공의 참여 멘토 및 운영진과의 교류를 통한 커뮤니케이션 능력 개발 및 네트워킹
- 교육공학(educational technology) 입문 및 실전 경험을 통한 커리어 개발

**코디네이터 >>>** 운영진 지원, 멘토 출결석 확인, 멘토 비상연락 관리, 수업 모니터링, 집합/해산/이동 시 안전지도, 행사지원, 배너 관리 등 (본 프로그램 멘토 경력자 우대)

프로그램 장소: 한국뉴욕주립대학교 지정 강의실

프로그램 일정 (오전/오후반 ‘모두’ 멘토 역할 수행):

- 초등 - 9월 14일 토요일부터 매주 토요일 10주간 (11월 23일 종료) 10am - 1pm / 2 - 5pm
- 중등 - 9월 21일 토요일부터 매주 토요일 10주간 (11월 30일 종료) 9:30am - 1pm / 2 - 5:30pm
- 초등, 중등 모두 참여하는 인천과학대전이 있는 10월 26일 토요일 수업 없음
- 초등, 중등 담당 멘토 모두 동일한 멘토 회의 및 교육에 참여함 (매주 수요일 저녁 8시 예정)

멘토링 수당:

- 수업: 시간당 20,000원 (병가 등 부득이한 이유로 출석하지 못할 경우, 합당한 근거를 제시해야 함. 그렇지 못할 경우 멘토 자격 박탈할 수 있음)
- 회의: 시간당 10,000원 (회의 3회 출석하지 못할 경우 멘토 자격 박탈할 수 있음)

코디네이터 수당: 시간당 15,000원 주 15시간 x 11주간 / 9월 14일 - 11월 30일)

지원방법: 다음 링크한 구글 설문조사 양식에 아래 3개의 선발 질문에 '한국어'로 답변하여 제출 / 코디네이터 지원자는 4개 질문

<https://forms.gle/ytM1omQbEaZiL3Ae6>

선발질문 및 평가항목 (미리 작성하여 위 설문조사 페이지에 copy & paste)

1) '개념 기반 학습'에 대한 '성찰적' 이해를 설명해 주세요. (100단어 이상 - 150단어 이하) (10점)

- 개념기반학습에 대한 이해

- 지원자 자신의 경험으로부터 유추한 개념기반학습
- 2) 학생들의 자기주도학습 역량 강화를 위한 자신의 교수 전략을 설명해 주세요. (100단어 이상 - 150단어 이하) (10점)
- 자기주도학습 역량에 대한 이해
  - 자기주도학습을 촉진하는 지원자 자산만의 교수 전략
- 3) 멘티 학생들과 '함께' 성취하고자 하는 '역량적 목표'를 기술해 주세요. (100단어 이상 - 150단어 이하) (10점)
- 본 프로그램 취지에 맞는 멘티 학생들이 성취할 역량과 지원자 자신의 성취할 역량과의 일관성 및 성취가능성
- 4) 효율적인 인력 관리에 대한 경험 및 전략을 기술해 주세요 (100단어 이상 - 150단어 이하) (10점) <<< 코디네이터 지원자만 해당 / 코디네이터 지원자는 1) -4) 문항에 대해 답변해야 함.
- 본 프로그램 목적과 연관된 경험 및 대학생 멘토들의 적극적인 멘토링을 위한 관리 전략

선발기준: 제출한 답변서를 평가하여, 총점이 높은 순으로 우선 선발하되, 멘토 지원자 15점 이하, 코디네이터 지원자 20점 이하 자동 탈락.

프로그램 내용 (초등/중등 동일하며, 중등은 심화학습 추가)

| 주   | 내용 (세부적인 학습 활동 내용은 별도 제공 )                                                                                  |
|-----|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1주차 | - 'STEAM 사고와 코딩' 및 '코코칭 프로젝트 과제 소개'로 특강 실시<br>- 멘토-멘티 각 그룹 활동 시작: 자기소개 및 개발 주제 선정, 기초 코딩                    |
| 2주차 | - 협업과 합의된 가치를 이해하고 그룹계약서 작성<br>- 스크래치에서 협업 작업 기능 및 과정 이해<br>- 코코칭 학습 프로젝트 시작                                |
| 3주차 | - 선택한 문제/주제 코코칭 프로젝트 개발<br>- 스크래치 과학 시뮬레이션 및 게임 만들기                                                         |
| 4주차 | - 코딩 활동에 녹아 있는 교과 (수학, 과학, 정보) 개념 이해<br>- 코코칭 학습 문제/주제 스토리보드 개발 완료                                          |
| 5주차 | - 코코칭 학습 프로젝트에 적용가능한 알고리즘 발굴 또는 개발<br>- 인천글로벌캠퍼스 미션투어                                                       |
| 6주차 | - 비판적 사고와 질문 만들기 특강<br>- 계약서 갱신: 본격적인 그룹 프로젝트에 앞서 계약서에 각자의 책임과 역할을 점검/수정하고, 프로젝트 완성 및 팀워크 향상을 위한 구체적인 지침 수립 |
| 7주차 | - 기초 삼각함수 적용 알고리즘 구성<br>- 코코칭 학습 프로젝트 각 장면을 논리적인 순서로 표현 및 제작할 수 있도록 코딩 블록 구성                                |
| 8주차 | - 코코칭 학습 프로젝트 결과물 테스트 및 수정/보완<br>- 코코칭 학습 프로젝트 대상 학습자 입장에서 평가 (동료평가 수행)<br>- 역할 기반 발표 연습                    |
| 9주차 | - 코코칭 학습 프로젝트 결과 최종 테스트하고 수정작업<br>- 완성 결과물을 제공한 커뮤니티에 업로드<br>- 성장 에세이 작성                                    |

|      |                                |
|------|--------------------------------|
| 10주차 | - 결과 발표회 및 동료 평가<br>- 만족도 설문조사 |
|------|--------------------------------|

기타 문의: Neal Dreamson: [IncheonGlobalSTEAMEducation@gmail.com](mailto:IncheonGlobalSTEAMEducation@gmail.com) (한국어로 질문 가능)