

```
#include <stdio.h>
#include<conio.h>
void main()
{
    char c;
    printf("ENTRER UNE LETTRE:");
    c = getchar();
    if((c>='A') && (c<='Z'))
        printf("CETTE LETTRE EN MINUSCULE: %c\n",c);
    else
        printf("CE N'EST PAS UNE LETTRE MAJUSCULE\n");

    printf("POUR CONTINUER FRAPPER UNE TOUCHE ");
    getch();
}
```

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <math.h>          /* contient la fonction racine */
void main()
{
    float a,b,c,delta,x1,x2;
    /* saisie de A,B,C */
    printf("\t\t\tRESOLUTION DE L'EQUATION DU SECOND DEGRE\n");
    printf("\t\t\t\t\t2\n");
    printf("\t\t\t\t\tAX +BX+C=0\n\n");
    printf("SAISIR A B C SEPARES PAR RETURN\n");
    printf("A = " )    ; scanf("%f",&a);
    printf("B = " )    ; scanf("%f",&b);
    printf("C = " )    ; scanf("%f",&c);

    /* debut du calcul */
    /* cas particuliers */
    if((a==0)&&(b==0)&&(c==0))printf("INFINITE DE SOLUTIONS\n");
    if((a==0)&&(b==0)&&(c!=0))printf("PAS DE SOLUTIONS\n");
    if((a==0)&&(b!=0))printf("UNE SOLUTION: X= %f\n",-c/b);

    /*cas general */
    if(a!=0)
    {
        delta = b*b-4*a*c;
```

```

        printf("DELTA= %f\n",delta);
        if(delta<0)
            printf("DELTA NEGATIF PAS DE SOLUTION\n");
        else
        {
            if(delta==0)
                printf("DELTA NUL, UNE SOLUTION X= %f\n",-b/2/a);
            else{
                x1= (-b+sqrt(delta))/2/a;
                x2= (-b-sqrt(delta))/2/a;
                printf("DELTA POSITIF DEUX SOLUTIONS\n");
                printf("X1= %f X2= %f\n",x1,x2);
            }
        }
    }

/* calculs termines */
    printf("\n\nPOUR CONTINUER FRAPPER UNE TOUCHE");
    getch();
}

```

Calculs factoriels

```

#include <stdio.h>
#include <conio.h>void main()
{
    int n,i,fac= 1;
    printf("ENTRER UN ENTIER: ");scanf("%d",&n);
    for (i=1;i<=n;i++) fac= fac * i;
    printf("\nn = %d n! = %d",n,fac);
    printf("\nPOUR CONTINUER FRAPPER UNE TOUCHE");
    getch();
}

```

pour saisir au clavier un entier entre 1 et 10 :

```

int a;
do
{
    printf("\n Entrez un entier entre 1 et 10 : ");
    scanf("%d",&a);
} while ((a <= 0) || (a > 10));

```

Exercice 1 :

Écrire un programme permettant de saisir et de valider si un entier lu est positif ou non. Ensuite, on affiche l'entier tel que lu et à l'envers (ici 4327).

Exécution :

```
Entrez un entier positif -8742
n = -8742 est négatif
Entrez un entier positif 5329
L'entier lu : 5329
A l'envers : 9235
```

Appuyez sur Entrée

Solution :

```
/* Fichier : Envers1.C */
#include <stdio.h>

void main()
{ int n      ;

  /* Saisie et valider : */

  do
  {
    printf("Entrez un entier positif ");
    scanf("%d", &n);

    if ( n < 0 ) printf("n = %d est négatif\n", n);
  }
  while (n < 0);

  printf("L'entier lu :  %d\n", n);

  printf("A l'envers  :  ");

  do
  { printf("%d", n % 10);
    n /= 10 ;
  }
  while ( n > 0 );

  printf("\n\nAppuyez sur Entrée ");
  fflush(stdin);
  getchar();

}
```