



GIPUZKOAKO
SASKIBALOI
FEDERAZIOA



FEDERACIÓN
GUIPUZCOANA
DE BALONCESTO

Joko Arauak - 3x3 Kuadrillen Txapelketa 2019 Zarautz

Taldearen osaera	4-5 jokalaria 3 + 1-2 ordezko
Epailea(k)	Ez dago epailerik. Jokalaria bakoitzak bere faltak pitatzeko ardura izan behar du.
Ohar-hartzaileak	Aurreko partiduko talde irabazlea arduratuko da ohar-hartzaile lanetan.
Hasierako jabetza	Petodun taldeak aterako du. "Pares o Nones" bitartez erabakiko da. Oharra: zozketa irabazten duen taldeak erabakiko du petoa jantzi edo ez.
Puntuaketa	Puntu bat eta bi puntu, arkuaren atzetik saskiratzen bada. Oharra: puntu bat saskiratutako jaurtiketa libre bakoitzeko.
Denbora jokoa eta puntuaketa muga	8, 10 edo 15 minutuko partidak. Ez da denbora geratuko. Puntuaketa muga: ez dago puntuaketa mugarik. Oharra: partidua berdinketarekin amaitzen bada, "muerte súbita" bidez erabakiko da irabazlea: jaurtiketa libreak botako dira txandaka eta jokalaria ahal den neurrian errepikatu gabe berdinketarekin amaitu arte.
Jaurtiketa seinalea	14 segundu
Jaurtiketa libre(a)(k) tiroko falta ostean	Jaurtiketa libre bat, arkuaren barruan jaurtitzera eman bada 2 jaurtiketa libre, arkuaren atzetik jaurtitzera eman bada. Tiroko faltan saskiratzea egon bada jaurtiketa gehigarria egongo da. Oharra: Jaurtiketa librearen ostean errebotea dago.
Taldeko falten muga	8 minutuko partidak → 5 falta 10 minutuko partidak → 6 falta 15 minutuko partidak → 7 falta
Taldeko falten zigorra	8 minutuko partidak → 6,7,8. faltak 10 minutuko partidak → 7,8,9. faltak 15 minutuko partidak → 8,9,10. faltak Kasu hauetan: jaurtiketa libre 1 (errebotearekin)
Taldeko falten zigor gehigarria	8 minutuko partidak → 9. falta edo gehiago 10 minutuko partidak → 10. falta edo gehiago 15 minutuko partidak → 11. falta edo gehiago Kasu hauetan: jaurtiketa libre 1 + baloiaren jabetza
Baloiaren jabetza saskiratu ondoren	Jabetza defentsarentzat Kanasta azpian dagoen zirkuluerdian zehazki Baloia dribling edo pase bitartez arkutik atera behar da Aurkariak ezin du baloia defendatu hau zirkuluerdian mantentzen den bitartean
Baloi hila osteko jabetza	Taldeek baloia hartu-eman egingo dute arkutik kanpo (goiko zatian) "Check-ball"
Defentsako errebote edo lapurreta osteko jabetza	Baloia dribling edo pase bitartez arku atzera eraman behar da
Jauziko egoera	Jabetza defentsarentzat izango da
Aldaketak	Baloi hil egoeretan, "check-ball" egin aurretik Barrura doan jokalaria, bere taldekidea kanpatik irten eta kontaktu fisikoa eman ostean sartuko da, fondoko maratik Ez epaileek ez eta ohar-hartzaileek ez dute aldatetetan parte hartuko
Taldearen osaeran aldatetak	Taldekideen edozein aldateta izen emandakoekiko, antolakuntzaren ezagutza eta onepenenarekin emango da.
Jokabidea	Jokalaria ez dira kaleratuak izango falta pilaketen ondorioz, baina jokalariairekin kirolez kontrako jarrerak honen kaleratzea suposa dezake Jokalariei jarrera ona eta arauak errespetuz betetzea eskatzen zaie, bereziki denborarik ez galtzea.



GIPUZKOAKO
SASKIBALOI
FEDERAZIOA



FEDERACIÓN
GUIPUZCOANA
DE BALONCESTO

Reglas de Juego - 3x3 Cuadrillas 2019 Zarautz

Plantel de equipo	4-5 jugadores 3 + 1-2 sustitutos
Árbitro(s)	No hay árbitro. Cada jugador será responsable de pitar sus faltas.
Anotadores	El equipo ganador del encuentro previo será el encargado de hacer el trabajo de anotador en el siguiente partido.
Posesión inicial	El equipo con peto saca. Se echará a suertes mediante " <i>Pares o Nones</i> " <i>Nota: el equipo que gane el sorteo decide si toma el peto o lo cede.</i>
Anotación	1 punto y 2 puntos, si anota detrás del arco. <i>Nota: un punto por cada tiro libre convertido.</i>
Duración del Juego & Límite de anotación	8, 10 o 15 minutos de juego a tiempo corrido. Límite de anotación: no habrá límite de anotación. <i>Nota: si el partido finaliza con un empate, se decidirá el ganador mediante "muerte súbita": se lanzarán tiros libres no repitiendo jugadores en la medida de lo posible hasta desempatar el encuentro.</i>
Reloj de Tiro	14 segundos
Tiro(s) Libre(s) tras falta de tiro	1 tiro libre, si la falta se ha cometido dentro del arco 2 tiros libres, si la falta se ha cometido por detrás del arco. Si hay canasta convertida en la falta de tiro habrá un tiro adicional . <i>Nota: Hay rebote después del tiro libre.</i>
Límite de faltas por equipo	Partidos de 8 minutos → 5 faltas Partidos de 10 minutos → 6 faltas Partidos de 15 minutos → 7 faltas
Penalidad por faltas de equipo	Partidos de 8 minutos → faltas 6,7,8 Partidos de 10 minutos → faltas 7,8,9 Partidos de 15 minutos → faltas 8,9,10 En estos casos habrá un tiro libre con su respectivo rebote.
Penalidad por faltas de equipo excesivas	Partidos de 8 minutos → faltas 9 o más Partidos de 10 minutos → faltas 10 o más Partidos de 15 minutos → faltas 11 o más En estos casos habrá un tiro libre + posesión .
Posesión tras canasta convertida	Posesión para la defensa Justo debajo de canasta, en el semicírculo El balón debe ser driblado o pasado a un jugador detrás del arco El equipo contrario no podrá defender el balón mientras este se encuentre dentro del área del semicírculo debajo de canasta.
Posesión tras balón muerto	Intercambio de balón detrás del arco (parte superior) "Check-ball"
Posesión tras rebote defensivo o robo	El balón se debe driblar/pasar detrás del arco
Posesión tras situación de lucha	Posesión para la defensa
Sustituciones	En situaciones de balón muerto, previo al "check-ball" El sustituto entrará al partido después de que su compañero de equipo salga de la cancha y establezca contacto físico con él/ella detrás de la línea de fondo. Las sustituciones no requerirán acción alguna del árbitro u oficiales de mesa
Modificaciones de plantilla	Cualquier modificación de los componentes de un equipo respecto a la relación original de jugadores inscritos se realizará con el conocimiento y beneplácito de la organización.
Conducta	Un jugador no será expulsado por acumulación de faltas, pero si puede ser expulsado por conducta antideportiva. Pedimos a los jugadores que respeten las reglas, jueguen deportivamente y que sobre todo no pierdan tiempo.