



Практичне завдання

Поняття події та методу

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки і санітарно-гігієнічних норм

Онлайн середовище: **Trinket**

Завдання 1. Створити об'єкт класу Тварини.

1. Створіть клас **Animal()** з атрибутами **kind** (вид Тварини) і **legs** (кількість лап).

```
1 class Animal():
2     def __init__(self, kind, legs):
3         self.kind = kind
4         self.legs = legs
```

2. Додайте до класу метод **description()**, який виводить повідомлення про кількість лап в об'єкта – екземпляра класу:

```
5 def description(self):
6     if self.legs == 1: print(self.kind, 'має', self.legs, 'кінцівку')
7     else: print(self.kind, 'має', self.legs, 'кінцівки')
```

Підказка:

```
if <Умова> :
    <Оператор 1>
else:
    <Оператор 2>
```

3. Створіть екземпляр класу **Animal()**, який представляє об'єкт слон:

```
8 a1 = Animal('слон', 4)
```

4. Запишіть виклик методу **description()** для об'єкта **a1**:

```
11 a1.description()
```

5. Створіть екземпляри класу **Animal()**, які представляють об'єкти курка, устриця. Запишіть виклики методу **description()** для цих об'єктів.
6. Збережіть файл із назвою **Урок53_Зв1**. Запустіть програму на виконання. Проаналізуйте результати у вікні консолі.



Завдання 2. Створити об'єкт класу Рослини.

Створіть клас **Plant()**, який має два атрибути:

- **name** — назва рослини
- **height** — висота рослини в сантиметрах

Додайте метод **info()**, який виводить повідомлення:

- якщо висота менше 30 см — "Рослина <name> є малою"
- якщо від 30 до 100 см — "Рослина <name> середньої висоти"
- якщо більше 100 см — "Рослина <name> висока"

```
def info(self):  
    if self.height < 30:  
        print(self.name, "є малою")  
    elif self.height <= 100:  
        print(self.name, "середньої висоти")  
    else:  
        print(self.name, "висока")
```

Створіть три об'єкти (наприклад, квіти, домашня рослина, дерево, кущ) й викличте метод для кожного.

Закрийте всі відкриті вікна.

Повідомте вчителя про завершення роботи.