

Caros dirigentes, olá a todos,

Temos o prazer de anunciar que a segunda edição do IGP Manager World Cup 'iGP World Cup' acontecerá este ano por um período de aproximadamente um mês a partir de **13 de maio. 2022** e até 19 de junho de 2022.

Aqui está uma breve introdução para melhor prepará-lo para defender as cores do seu país durante esta competição internacional que reúne os melhores jogadores do mundo.

1. Quem pode se inscrever e participar?

Esta competição, tal como a primeira edição, está aberta a todos os jogadores com conta de **nível superior ou igual a 16** (16, 17, 18, 19 ou 20) de qualquer nacionalidade e de qualquer idade. Para participar, você deve usar sua conta pessoal (as contas podem ser emprestadas para ajudar em apenas 1 corrida).

As inscrições serão feitas através de um link de formulários (disponível no próximo sábado) a partir de sábado **9 de abril 12h** GMT e encerrará no domingo **1 de maio 12h** GMT

2. Como serão formadas as equipes?

Em primeiro lugar, durante este evento, **você representará seu país**. Para isso, você estará em formato de equipe com o objetivo de vencer o outro país ou países que o enfrentarão.

Ao contrário do ano passado, onde as nações eram compostas por 10 jogadores. Este ano, eles serão limitados a **6 jogadores e 4 substitutos por nação**, a fim de incluir novas nações e evitar fusões de países e que este evento continue sendo um evento competitivo de alto nível, mas também amigável e um momento de compartilhamento. Se permitir incluir mais "pequenas nações", penaliza as "grandes nações" que não podem fazer diferença na qualidade geral dos jogadores. Com o objectivo de manter este evento competitivo e aberto ao maior número de pessoas possível, **uma nação pode inscrever 2 equipas**, num total de 12 jogadores e 8 suplentes.

3. Como será o desenrolar do torneio?

No ano passado, você conseguiu encontrar uma fase de qualificação para determinar os 10 jogadores que representariam a nação, seguida de uma fase final com 16 equipes.

Este ano, o torneio será reformulado e será adicionada uma fase de grupos:



1ª semana: **Fase de qualificação** em países com mais de 6 jogadores em min. 3 corridas.

2ª e 3ª semanas: **Fase de grupos** (número de grupos, número de jogos por grupo e número de classificados por grupo a determinar em função do número de jogadores inscritos). Essas fases de grupos serão realizadas (na medida do possível) por fuso horário para melhor atender a todos os jogadores e que todos possam se beneficiar delas. Pelo menos 3 corridas a serem disputadas durante esta fase do torneio.

4ª e 5ª semanas: **Fase final** (número de jogos por rodada e número de equipes por rodada a serem determinados de acordo com o número de nações). Ao contrário do ano passado, não será frente a frente entre duas nações, mas pelo menos partidas entre 3 nações ou até 4 para corridas com 18 ou 24 pilotos.

4. Como são contados os pontos na corrida?

Relativamente à atribuição de pontos, mantemos o princípio da primeira edição ajustado ao número de pilotos por corrida.

Corrida com 18 pilotos (3 nações):

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
35	29	25	21	18	15	12	9	6	4	2	1

Corrida com 24 pilotos (4 nações):

	2													
35	30	27	24	21	18	16	14	12	10	8	6	4	2	1

Corrida com 30 pilotos (5 nações):

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
35	31	28	25	22	19	17	15	13	11	9	7	6	5	4	3	2	1

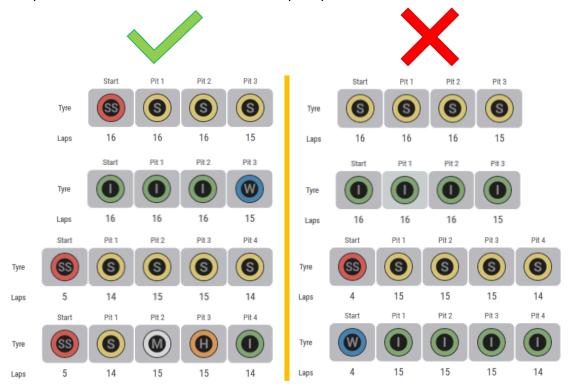
Tal como no ano passado, serão atribuídos pontos pela pole position e pela volta mais rápida da corrida. **5 pontos** se terminar entre os **5 primeiros**, **3 pontos** se terminar entre os **10 primeiros** e finalmente **1 ponto** se ficar fora dos 10 primeiros.



5. Existem regras especiais para as corridas?

A resposta é sim, para ver qual nação é a mais forte em todas as circunstâncias, as regras serão estabelecidas:

- A obrigação de passar um mínimo de **dois tipos de jogos de pneus por corrida** para uma distância mínima de 5 voltas por tipo:



- Para as etapas finais, também teremos um sistema de alocação de pneus para a classificação. Assim, cada nação terá 6 pneus SS, 6 pneus S e 6 pneus M para serem usados na qualificação (3 voltas, 6 pilotos por nação = 18 pneus). Cuidado, um piloto não terá o direito de usar 3 vezes o mesmo tipo de pneu na largada. Exemplo de qualificações autorizadas:





	Race 1	Race 2	Race 3
Player 1	SS	M	M
Player 2	S	SS	M
Player 3	S	S	M
Player 4	SS	M	S
Player 5	S	SS	M
Player 6	SS	S	SS
	SS	S	M
Total	6	6	6

Exemplo de qualificações não autorizadas:

	Race 1	Race 2	Race 3
Player 1	SS	M	M
Player 2	S	SS	M
Player 3	S	S	M
Player 4	SS	M	S
Player 5	S	SS	М
Player 6	SS	SS	SS ←
	SS	S	M
Total	7	5	6
	7 SS = X		

- Se as regras da liga forem implementadas antes do início da copa do mundo, também haverá uma corrida das 3 em cada etapa da fase final que será sem reabastecimento (apenas troca de pneus).

6. Como acompanhar as notícias da Copa do Mundo?

Para não perder nada da competição (anúncios, partidas, resultados, corridas ao vivo...), duas soluções estão disponíveis para você:

- Junte-se a nós no **Discord**: https://discord.gg/z5XkmtKx6p
- Ou encontre-nos no **fórum IGP Manager**

Em relação às corridas ao vivo, você pode encontrá-las no **canal do YouTube** : https://www.youtube.com/channel/UCiuZTPKalsCFpdVyIOVBdoQ