Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA “NIKS”
Reģ. Nr. 40003029864
Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga,Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Roulette
Spēles veids	Rulete
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Absolute Live Games S.L.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)
Minimālā likme 0,1 EUR
Maksimālā likme 4000,00 EUR
Minimālā un Maksimālā likme uz atšķirīgām spēles galda pozīcijām uzrādījas tabulā Spēles noteikumos.
RTP 97,3 %

Spēles norise

Ruleteir 37 (no 0 līdz 36) atsevišķi numurēti lauciņi, kas pamīšus nokrāsoti sarkanā un melnā krāsā. Nulles lauciņš ir zaļš, lai skaidri parādītu, ka tas neietilpst nevienā no likmēm Red/Black, Odd/Even, High/Low, Dozens vai Columns.

Dīleris iegriež ratu un palaiž lodīti. Kad lodīte ir apstājusies, dīleris paziņo uzvarošo skaitli, un visas likmes tiek aprēķinātas automātiski. Spēlē Auto-Roulette lodīti automātiski iegriež rata mehānisms, un uzvarošais skaitlis tiek parādīts jūsu ekrānā.

Spēles mērķis ir precīzi paredzēt, kurā rotējošā rata lauciņā apstāsies lodīte. Uzminot pareizo skaitli, jūs saņemat izmaksu par savu likmi. Izmaksas apmērs ir atkarīgs no veiktās likmes veida.

Spēles gaita

Lai sāktu spēlēt, lūdzu, pagaidiet, līdz parādās ziņojums „PLACE YOUR BETS", pēc tam izvēlieties žetona vērtību, ar kuru vēlaties likt likmi konkrētajā griezienā, un novietojiet žetonus uz atbilstošajiem likmju laukiem uz spēles galda.

Jūsu kopējā likme tiks parādīta laukā „Total bet".

Pēc lodītes iegriešanas spēles statuss mainās uz „LAST BETS".

Statusā „NO MORE BETS" likmes vairs nevar veikt, un jau veiktās likmes vairs nav iespējams mainīt.

Likmju pieņemšanas beigās visu veikto likmju summa tiek norakstīta no jūsu kazino bilances.

Kad lodīte iekrīt lauciņā, uzvarošais skaitlis tiek parādīts statistikas joslā un ekrāna vidū. Tas tiek izgaismots arī uz galda izkārtojuma. Ja kāda no jūsu likmēm aptver uzvarošo skaitli, jūs saņemsiet laimestu saskaņā ar Roulette izmaksu tabulu. Jūsu laimesta summa tiks parādīta laimesta ziņojumā.

Nākamajā likmju veikšanas laikā jūs varat:

- atkārtot iepriekšējā spēlē veiktās likmes, noklikšķinot uz pogas Rebet;
- dubultot visas veiktās likmes;
- atcelt pēdējo darbību likmju veikšanas laikā;
- noņemt visas savas likmes no galda izkārtojuma;
- iestatīt AutoBet;
- spēlēt režīmā Complete Bet;
- saglabāt un izmantot savas Favourite Bets.
-

Likmju veidi

Spēlē Roulette ir iespējamas vairāku veidu likmes. Tās iedala Inside Bets, kas ir likmes uz galda izkārtojuma numurēto daļu, un Outside Bets, kas tiek veiktas uz pārējiem laukumiem.

Inside Bets:

Straight Up Bet – likme uz vienu atsevišķu skaitli. Tā ir vienkāršākā ruletes likme ar visaugstāko izmaksu. Šīs likmes izmaksa ir 35 pret 1.

Split Bet – likme uz diviem skaitļiem, ko novieto uz līnijas, kas savieno abus skaitļus, piemēram, aptverot 24 un 27. Šāda veida likmes izmaksa ir 17 pret 1.

Corner Bet – likme, ko novieto četru skaitļu saskares stūrī, piemēram, aptverot 8, 9, 11 un 12. Šīs likmes izmaksa ir 8 pret 1.

Street Bet – likme uz 3 skaitļiem, ko novieto skaitļu rindas galā, piemēram, aptverot 13, 14 un 15. Street Bet izmaksa ir 11 pret 1.

Six-Line bets – likme uz sešiem skaitļiem, ko novieto divu Street likmju savienojuma vietā, piemēram, aptverot 31, 32, 33, 34, 35 un 36. Six-Line likmju izmaksa ir 5 pret 1.

Outside Bets:

Column Bet – likme uz 12 skaitļiem, ko novieto laukā ar uzrakstu 2 to 1 kolonnu galā; tā aptver visus 12 attiecīgās kolonnas skaitļus. Šīs likmes izmaksa ir 2 pret 1.

Dozen Bet – likme uz 12 skaitļiem, ko novieto vienā no trim laukiem ar uzrakstu 1st 12, 2nd 12 vai 3rd 12. Tā aptver attiecīgā duča divpadsmit skaitļus (1–12, 13–24 vai 25–36). Šīs likmes izmaksa ir 2 pret 1.

Chances (Red/Black, Even/Odd, 1 to 18/19 to 36) – šīs likmes savu nosaukumu ieguvušas tāpēc, ka katras no tām izmaksa ir 1 pret 1. Katra no tām aptver 18 skaitļus uz galda atbilstoši attiecīgā lauka aprakstam. Red/Black likmes aptver vai nu 18 sarkanos, vai 18 melnos skaitļus. Even/Odd likmes aptver pāra skaitļus (2, 4, 6, 8 utt.) vai nepāra skaitļus (1, 3, 5, 7 utt.). 1 to 18 / 19 to 36 likmes aptver mazākos 18 skaitļus vai lielākos 18 skaitļus (izmaksa 1:1).

Nulle neietilpst nevienā no likmēm Columns, Dozens vai Chances.

Veicot likmes, tiek izgaismoti skaitļi, kas ietilpst izvēlētajā likmes veidā.

Spēle, izmantojot Racetrack

Racetrack attēlo skaitļus tādā secībā, kādā tie izvietoti ruletes ratā, nevis uz ruletes galda. Izmantojot Roulette Racetrack, var veikt Wheel Sectors un Neighbour likmes.

Wheel Sectors ir pirmā un svarīgākā likmju grupa, ko izmanto vairums spēlētāju.

Ruletes rats ir sadalīts 4 galvenajos sektoros, kas atbilst noteiktiem laukumiem uz galda. Šo sektoru tradicionālie nosaukumi ir franču valodā: Voisins du Zero ar apakšsektoru Jeu 0, sektors Tiers du Cylindre un Orphelins.

Voisins du Zero ir likme ar 9 žetoniem, kas aptver nulli, kā arī septiņus skaitļus pa labi un deviņus skaitļus pa kreisi no tās. Tas ir lielākais sektors ratā. To veido 2 žetoni uz Street 0/2/3, 2 žetoni uz Corner 25/26/28/29 un pa vienam žetonam uz katru no šīm Split likmēm: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 un 32/35.

Jeu 0 ir likme ar 4 žetoniem, kas ietver vienu žetonu uz 26 kā Straight-Up likmi un pa vienam žetonam uz katru no šīm Split likmēm: 0/3, 12/15 un 32/35.

Tiers du Cylindre ir likme ar 6 žetoniem, kas aptver skaitļus ratā no 33 līdz 27 ieskaitot. Uz katru no šīm Split likmēm tiek novietots pa vienam žetonam: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 un 33/36.

Orphelins ir likme ar 5 žetoniem, kas aptver divas rata daļas ārpus Tiers un Voisins sektoriem. Šī kombinācija ietver vienu žetonu uz 1 kā Straight-Up likmi un pa vienam žetonam uz katru no šīm Split likmēm: 6/9, 14/17, 17/20 un 31/34.

Hot/Cold likmes tiek ģenerētas, pamatojoties uz pēdējiem 1000 raundiem: Hot ir skaitļi, kas izkrituši visbiežāk, bet Cold – skaitļi, kas izkrituši visretāk.

Neighbour

Neighbour Bet pēc noklusējuma aptver konkrēto skaitli, kā arī 2 skaitļus pa kreisi un 2 skaitļus pa labi no izvēlētā skaitļa. Izmantojot Neighbour vadības elementus, varat mainīt „kaimiņu" skaitu katrā pusē, samazinot to līdz 1 vai palielinot līdz 9 skaitļiem katrā pusē.

Piemēram, mainot vērtību uz 5, jūs aptversiet izvēlēto skaitli, kā arī 5 skaitļus pa kreisi un 5 skaitļus pa labi no tā. Galvenajā režģī atbilstoši veiktajai izvēlei redzēsiet 11 žetonus, bet uz Racetrack – vienu žetonu, kura vērtība ir vienāda ar veiktās likmes kopsummu (izvēlētais žetons x 11).

Spēle režīmā „Complete Bet":

„Complete Bet" ir pārklājuma likme, kas aptver visas inside likmes uz konkrēto skaitli (straight, splits (žetons x2), street (žetons x3), corner (žetons x4) un six line (žetons x6) likmes, kas ietver šo skaitli). Likme tiek veikta, pamatojoties uz izvēlēto žetonu un konkrētā likmes veida limitiem.

Spēlējot režīmā „Complete Bets", varat veikt straight bet completes, atsevišķas splits, corners u. c. likmes, call bets (racetrack) un outside likmes (red/black, even/odd u. c.).

Lūdzu, ņemiet vērā, ka režīma „Complete Bet" izmantošanai nepieciešama pieredze un laba izpratne par ruletes stratēģijām.

Autobet

Lai aktivizētu AutoBet, novietojiet žetonus uz galda. Noklikšķiniet uz pogas AutoBet. Parādītajā logā izvēlieties AutoBet Rounds skaitu ar norādītajiem žetoniem.

Lai atspējotu AutoSettings, noklikšķiniet uz pogas AutoBet. Parādītajā logā noklikšķiniet uz pogas Stop.

Ja AutoBet darbības laikā mainât žetonus uz galda, AutoBet automâtiski izslēdzas.

Favorites

Ja vēlaties saglabāt pašlaik novietotos žetonus sadaļā Favourites, noklikšķiniet uz Favourites un parādītajā logā noklikšķiniet uz Save. Lai atkārtotu likmes no Favourites, noklikšķiniet uz Favourites un izvēlieties vēlamo variantu.

IZMAKSAS

Likmes veids | Aptver | Izmaksa
Straight up | 1 skaitlis | 35:1
Split | 2 skaitļi | 17:1
Street | 3 skaitļi | 11:1

Corner | 4 skaitļi | 8:1
Line | 6 skaitļi | 5:1
Column | 12 skaitļi | 2:1

Dozen | 12 skaitļi | 2:1
Red/Black | 18 skaitļi | 1:1
Even/Odd | 18 skaitļi | 1:1
1-18/19-36 | 18 skaitļi | 1:1

Spēles darbības traucējumi
Vairumā spēles darbības traucējumu gadījumu spēles raunds tiek atcelts, un sākotnējās likmes tiek atmaksātas spēlētājam.
Ja jums rodas jautājumi vai problēmas, lūdzu, sazinieties ar sava kazino klientu apkalpošanas dienestu. Lūdzu, ņemiet vērā, ka problēmas izpētei var būt nepieciešams zināms laiks.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu
Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no
720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā
ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.
Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā
pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS", Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.
Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.
15 dienu laikā SIA „NIKS" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.