



ARMORED VEHICLE PLATOON

K7CΔ7M7 YMΞ14~V UNK↓ΔΔΔ

Einleitung

In diesem Dokument findet ihr alle nützlichen Informationen über das **Armored Vehicle Platoon** im Allgemeinen, sowie den strukturellen Aufbau der Einheit.

Gliederung:

Das Armored Vehicle Platoon	2
Bewaffnung	2
Raumschiffe und Fahrzeuge	5
Kleiderordnung	5
Funk- & Formaldienst	5
RN Befugnisse	5
AVP Verpflichtungen	6
AVP Befugnisse	6
Fahrzeuglackierungen	7
Abschließen von Fahrzeugen	7
Fahrzeuganfragen	7
Staffelsystem	8
Fortbildungen	9
Code of Conduct / Verhaltenskodex	11
Mannschaftsvertreter	12
Trainings	13
Lore Chars	14
Fahrzeugmunition	15
Binds	15
Beförderungsvoraussetzungen	16
Dokumente	17
FAQ	18

Stand: 18.09.2024

Das Armored Vehicle Platoon

Klon-Piloten waren speziell ausgebildete Einheiten des [Republic Starfighter Corps \(RSC\)](#), welche der Großen Armee der Republik dienten. Ein sehr bekannter Vertreter ist [LT Hawk](#), der in der Doppelbogen-Armada unter General Skywalker diente. Sie waren [speziell für Raumschlachten ausgebildet](#), um die verschiedenen Raumschiffe der Republik zu manövrieren. Die kaminoanischen Kloner wussten, dass diese Soldaten als Piloten im Ernstfall besonders schnell reagieren mussten. Deswegen hatten diese Klone [übermenschliche Reflexe](#), weil sie in der Lage sein müssen, schnell auf unbekannte Situationen zu reagieren. Eigentlich waren es direkte Klone von Jango Fett, die – genau wie er – manchmal [ein wenig dickköpfig](#) sind, aber sie verfügen auch über Jangos [beinahe übermenschlichen Mut](#), es mit jedem Gegner aufzunehmen. Außerdem haben sie [dieselben Fähigkeiten im Umgang mit Waffen und Taktik](#), bekamen jedoch aufgrund ihrer Piloten-Eignung [nur die infanteristische Grundausbildung](#) auf Kamino.

Die AVP im März 2025: [Meet the AVP - March 2025](#)

Die AVP im September 2025: [Meet the AVP - September 2025](#)

Die AVP im Dezember 2025: [Meet the AVP - Dezember 2025](#)

Bewaffnung

DC-15S Blasterkarabiner	
Hersteller:	BlasTech-Industries
Waffenart:	Blasterkarabiner
Munitionsart:	Trainings/Scharfe Munition

DC-15a Blastergewehr



Hersteller:

BlasTech-Industries

Waffenart:

Blastergewehr

Munitionsart:

Trainings/Scharfe Munition

DC-17 Handblaster



Hersteller:

BlasTech-Industries

Waffenart:

Schwere-Blasterpistole

Munitionsart:

Trainings/Scharfe Munition

DP-23 Schrotflinte



Hersteller:

BlasTech-Industries

Waffenart:

Schwere Schrotflinte

Munitionsart:

Trainings/Scharfe Munition

Thermal Detonator



Hersteller:

BlasTech-Industries

Waffenart:

Thermal Detonator Class A

Explosionsradius:

5 Meter

Nutzung:

Zerstörung

Rüstung

Das Armored Vehicle Platoon verfügt über eigens mit Atemgerät ausgestatteter Pilotenrüstung. Diese ermöglicht das Atmen im luftleeren Raum, ohne der Gefahr des Erstickens ausgesetzt zu werden. Dabei verfügt sie über genug Energie für 35 Minuten Versiegelung, wobei ein Neustart 2 weitere Minuten erfordert.

Zum aktivieren dieser Versiegelung ist die Funktion */versiegeln* zu nutzen, zum Entsiegeln entsprechend */entsiegeln*

Raumschiffe und Fahrzeuge

Die Raumschiffe sowie Fahrzeuge der GAR, KUS sowie sonstiger Fraktionen sind in folgendem Link, vollständig und detailliert aufgelistet.

[☰ Fahrzeugdetails | AVP](#)

Wer auf technische Details der Schiffe im RP eingehen möchte, der erhält im folgenden Link eine kleine Übersicht über die allgemeine Vorflugkontrolle und einige spezielle Wartungsaktionen.

[☰ Checklisten | AVP](#)

Kleiderordnung

Die Kleiderordnung ist über folgenden Link einzusehen und an diese muss sich strikt gehalten werden.

[☰ Kleiderordnung | AVP](#)

Funk- & Formaldienst

Innerhalb der AVP gilt folgender [☰ Funk- & Formaldienst | AVP](#). Dort findest du alles zur Funkordnung, zu Statuscodes, Einsatzrichtlinien und zum Formaldienst der AVP.

RN Befugnisse

Die FC trägt die Pflicht zur Übernahme des NOs und zur Bedienung jeglicher Konsolen. Sollte keine FC im Dienst sein, können Konsolen von uns bedient werden und auch Langstreckenfunks oder Holo-Übertragungen von uns gemanagt werden.

AVP Verpflichtungen

In der Satzung der AVP sind alle Verpflichtungen, an die sich jeder AVPler halten muss, zu finden. Diese gelten aufbauend auf der RN-Satzung. Dazu gehört die Aktivitätspflicht, die je nach Rang variiert (siehe [Trello](#)) und an die sich jeder halten muss, außer man ist abgemeldet.

Alle Piloten müssen während der Steuerung eines Flugobjekts in der ATC erreichbar sein und den Anweisungen des NOs folgen leisten. Die Start- und Landefreigabe durch 10-8 sowie 10-9 werden ebenfalls in der ATC vergeben.

Ist der NO nach 3 Kontaktversuchen im Abstand von je 30 sek nicht erreichbar, so erhält man automatisch 10-8/9.

AVP Befugnisse

Luftraumabriegelung:

Unter gegebenen Anlässen ist es dem NO überlassen, den Luftraum um die Basis herum für andere Schiffe zu sperren, um mögliche Situationen zu vermeiden. Bei Durchbruch der Abriegelung darf das Feuer (nach vorheriger Warnung per öffentlicher ATC) auf die unbekannten Schiffe eröffnet werden.

Sofortige Fahrzeuggenehmigungen:

Mit Beitritt in die AVP erhält man das Recht zur Handhabung folgender Fahrzeuge, ohne weitere verpflichtende Einweisung: LAAT/i, ARC-110, BARC-Speeder. Jeder hat das Recht, eine Einweisung zu erfragen und zu erhalten.

Erweiterte Fahrzeuggenehmigungen:

Ab dem Rang Senior Petty Officer in der RN kann man einem AVPler eine temporäre Einsatzgenehmigung für andere Fahrzeuge erteilen. Von Gesetzes Wegen hat auch der CO dieses Recht.

Staffelangehörigkeit:

Mit dem Beitritt in die AVP wird man in die Gold-Staffel eingegliedert. Die Piloten ab dem Rang des JCM haben das Recht, sich der Blau- oder Schatten-Staffel anzuschließen. Dafür ist sich beim zuständigen Leiter bzw. seinem Stellvertreter zu melden.

Air Traffic Control (ATC):

Die Air Traffic Control wird von Mitgliedern der Fleet Crew besetzt. Der sogenannte Naval Officer (NO) hat die Aufgabe, den Luftverkehr auf Trägerschiffen, Raumstationen und Basen zu regeln. Dazu zählt auch der öffentliche Luftraum, um militärische Einrichtungen zu überwachen. Im Ernstfall sendet er eine Alarmrotte zum Abfangen oder Eskortieren eines Flugobjekts aus.

Fahrzeuglackierungen

Über QIM kann jeder sein, über die Konsole ausgeparktes, Fahrzeug mittels des "Skinmenüs" anpassen. Nicht alle Fahrzeuge haben diese Möglichkeit, alle anderen sind gemäß AVP-Satzung eingeschränkt.

Abschließen von Fahrzeugen

Über das QIM kann jeder sein, über die Konsole ausgeparktes, Fahrzeug ab- und wieder aufschließen, wenn er NICHT im Fahrzeug sitzt. Sitzt man im Fahrzeug, kann man dies einfach mittels "1" tun.

Fahrzeuganfragen

Solange man im Fahrzeug sitzt, kann man über das QIM 10-8, 10-9, 10-10 oder sonstige Anfragen an die ATC stellen.

Staffelsystem

Es gibt 4 große Staffeln der AVP. Jede Staffel hat ein exklusives Staffelfahrzeug, das nur sie und die FE steuern dürfen. Zusätzlich gibt es die Grün-Staffel für die FC (SPO+) und RN (LTCMD+) sowie speziell für die FE der AVP (MSM+) die Alpha-Staffel.

Gold-Staffel

- Die Gold-Staffel ist die **Standard-Staffel**. Als FCT startest du hier und auch nach Austritt aus der Blau- oder Schatten-Staffel landest du hier wieder.
- Transport-Staffel: zuständig für Transport und Logistik
- **kein Limit** für Mitglieder
- Leiter: **Gold 1**

Blau-Staffel

- Du kannst ab JCM via. **Auswahlverfahren (AV)** beim (Stellv.) Leiter der Staffel oder dem Supervisor beitreten.
- Jäger-Staffel: zuständig für Luft-Luft-Kämpfe zum Erhalt und Erlangen der Luftüberlegenheit
- Staffelfahrzeug: T-38 W-Wing
- Leiter: **Blau 1 & Blau 2**

Schatten-Staffel

- Du kannst ab JCM via. **Auswahlverfahren (AV)** beim (Stellv.) Leiter der Staffel oder dem Supervisor beitreten.
- Bomber-Staffel: zuständig für CAS, Bombing- und Torpedoruns auf Bodenziele und Großkampfschiffe
- Staffelfahrzeug: BTL-B Y-Wing Starfighter
- Leiter: **Schatten 1 & Schatten 2**

Krayt-Staffel

- Du kannst ab JCM via. **Auswahlverfahren (AV)** beim (Stellv.) Leiter der Staffel oder dem Supervisor beitreten.
- Panzer-Staffel: zuständig für schwere Bodenoffensiven mit Panzern
- Staffelfahrzeug : A5-Juggernaut , TX-427
- Leiter : **Krayt 1 & Krayt 2**

Fortbildungen

Ab Deck Officer ist man befugt, externe und interne Fortbildungen eigenständig durchzuführen. Einem Junior Crewman+ kann die Erlaubnis von einem Senior Deck Officer+ erteilt werden, Fortbildungen durchzuführen. Alle Fortbildungen werden im u.g. Bereich eingetragen und der externe Ansprechpartner der Einheit markiert. Die Ansprechpartner sind in der ersten Nachricht des Channels aufgelistet.

Eine vollständige Anleitung für jegliche interne und externe FB findet sich im Bereich der oberen Mannschaft im Dokument "Fortbildungsvorschriften".

Externe Fortbildungen durch AVP	Einheit & Rang
BARC-Speeder	FCT (FC) Specialist (Alle Einheiten)
AT-RT	Specialist (GHC Zillo/ Nexu) Specialist (TC Jaig/ Rex)
TX-Serie, AT-TE	Lance Corporal (GHC & TC)
AS-Juggernaut	Corporal (GHC Zillo/ Rancor) Chief Corporal (TC Jaig/ Heavy)
Bordschützen	Private First Class (TC Rex) Senior Crewman (GM) Senior Deck Officer (FC)
LAAT/i	Lance Corporal (MP) Advanced Recon Commando
ARC-110	Advanced Recon Commando
LAAT/le	Corporal (ST)
Parken	Sergeant (EC)

Interne Fortbildungen	Dienstgrad	Besonderheiten	zu absolvieren bei
LAAT/i	FCT	(automatisch)	AVP
ARC-170	FCT	(automatisch)	AVP
BARC-Speeder	FCT	(automatisch)	AVP
LAAT/c	FCT		AVP
AT-TE	FCT		AVP
TX-130	FCT		AVP
Erste-Hilfe	FCT		MP
Funk- & Formaldienst	FCT		RN
Alarmrotte	JCM		AVP
Fahrzeugkunde	JCM	Multiple-Choice-Test	AVP
AS-Juggernaut	JCM	Krayt-Staffel	AVP
Granaten	JCM	(freiwillig)	GHC/TC/GM
Z-95	JCM	(freiwillig)	AVP
V-19	JCM		AVP
LAAT/g (Gunner)	SCM		AVP
AT-RT	CM		AVP
Panzertaktiken	CM		TC
TD-Schein	DO		AVP
Straf- und Regelungsgesetz (Theorie-Test)	SDO	(freiwillig)	ST
Hyperraum	SPO	(freiwillig)	FC

Interne Fortbildungen	Dienstgrad	Besonderheiten	zu absolvieren bei
LAAT/le	CM		AVP
V-Wing	JCM	Blau (freiwillig)	AVP
NTB-630	JCM	Schatten (freiwillig)	AVP
Nu-Class	DO	Gold, Blau, Schatten (freiwillig ab JCM)	AVP
W-Wing	JCM	Blau	AVP
Y-Wing	JCM	Schatten	AVP

Code of Conduct / Verhaltenskodex

- Als AVPler ist man stets verpflichtet, sich **diszipliniert** und **kompetent** zu verhalten. Es wird darauf Wert gelegt, dass man sich **freundlich** gegenüber der eigenen Einheit (IC sowie OOC) verhält, um das Einheitsklima nicht zu schädigen. **Diskriminierungen, Beleidigungen, Belästigungen** oder weitere Vergehen werden nicht toleriert und **bestraft**.
- Das Weitergeben von **vertraulichen** oder **internen Informationen**, ohne Genehmigung der Führungsebene, wird definitiv hart **bestraft**.
- Sollte man Probleme in der Einheit haben, ist Ehrlichkeit der beste Weg zum Ziel, damit diese Probleme abgeschafft werden können. Ebenfalls bei Aktivitätsmangel und die dadurch kehrende inaktive Rang Besetzung, sollte offen angesprochen werden, um mögliche Mängel in der Einheit zu

beheben, um die Aktivität anzukurbeln.

- Das bewusste Schädigen des Einheitsrufs, ist **verboten** und wird mit sofortigem Rauswurf aus der Einheit und **Blacklist** Eintrag geahndet.
- Eine Beteiligung bei der Erweiterung der Einheit ist stets erwünscht, wobei es in den unteren Rängen (PVT → LCPL) ausschließlich durch Aktivität, Vorschläge etc. geht. Ab dem Rang eines Corporals, kann man sich u.a. bei der Ausarbeitung von neuen Dokumenten mit beteiligen, um dem Fortschritt der Einheit beizuwohnen.

Mannschaftsvertreter

Dem Platoon steht ein Mannschaftsvertreter (MV) zur Verfügung. Diese sind Teil der wöchentlichen Führungsebenen Besprechung (FEB), um dort die Interessen und Wünsche der Einheit zu vertreten.

Der MV zählt ebenfalls als Vertrauensperson, bei dem sich jedes Mannschaftsmitglied melden kann, um einheitsinterne Probleme mit ihnen zu klären oder Fragen zu beantworten.

Alle 2 Monate, zu Beginn jedes geraden Monats, finden Neuwahlen des MV statt. Dabei darf sich jedes Mitglied der Mannschaft aufstellen lassen. Gewählt wird i.d.R. von Donnerstag 0 Uhr bis Sonntag 15:30 Uhr. Nach Ablauf der Wahlzeit wird das Endergebnis bekannt gegeben.

Trainings

Bei Luftkampf- oder Panzer-Trainings gibt es zwei verschiedene Arten zur Durchführung. Generell ist zu beachten, dass niemals ein Totmannschalter während eines Trainings verwendet wird. Niemand stirbt (solange man nicht tatsächlich im Fahrzeug sitzt) und es gibt auch keine NLR. Nach einem Abschuss muss man respawnen und ein neues Fahrzeug ausparken. Torpedos und Bordwaffen etc. werden immer im Trainingsmodus abgefeuert, wodurch es auch am Boden zu keinen Verletzungen kommen kann.

Wichtig:

- **NIEMAND** wird durch Schüsse im Trainingsmodus **verletzt**!
- **NIEMALS** wird der **Totmannschalter** "Informiere die Medics" betätigt, wenn man im Trainingsmodus abgeschossen wird!

Trainingsmodus im RP:

- Der Trainingsmodus verhindert, dass echte Waffen abgefeuert werden. Er registriert die Benutzereingabe "Feuer" und berechnet für Schütze und Ziel, ob ein Treffer oder Abschuss vorliegt. Falls ja, gibt er dies akustisch und visuell an.
- Lehrfilm:
 -  Tom Cruise challenges his cocky rookies for 10 Minu...
 - 1:50, 2:14, 2:17, 3:13, 3:44, 3:54, 3:58, ...
 - Piepen ertönt = Abschuss

Variante 1: Trainingsmodus im Fahrzeug:

- Alle sitzen in den Schiffen, ohne scharfe Waffen. Fliegt jemand selber gegen eine Wand (ohne Abschuss), zählt das wie ein normaler Absturz.

Variante 2: Fernsteuerung über Konsole:

- Alle loggen sich in Konsolen ein und sind dann rplich in einem (am Fahrzeugspawn befindlichen) Simulator. Hier kann niemand sterben, egal in welchem Fall.

Lore Chars

Name: Hawk

ID: 11-7250 (Nicht Lore)

Rang: SPO-LT

Status: **Besetzt**



Name: Goji

ID: 74-3323 (Nicht Lore)

Rang: FCT-PO

Status: **Besetzt**



Fahrzeugmunition

Fahrzeuge können durch die sogenannte "Fahrzeugmunitionskiste" aufmunitioniert werden. Hierfür muss die Kiste auf das Dach des zu beladenden Vehikels getragen und dort abgestellt werden. Selten können sich Fahrzeuge auch auf die Kiste begeben für automatische Beladung, dieses Vorgehen wird jedoch nicht empfohlen.

Die Kisten sind für einmaligen Gebrauch gedacht, aus welchem Grund die leere Kiste nach der Aufmunitionierung automatisch eingeladen wird. Bereits voll beladene Fahrzeuge werden nicht weiter aufmunitioniert.

Folgende Fahrzeuge werden müssen aufgrund spezieller Gegebenheiten anders beladen werden:

LAAT/i: Kiste muss im Laderaum abgestellt werden

AT-TE: Die Ladeluke zur Befüllung der Munition befindet sich oben auf dem Panzer links und rechts neben dem Maschinengewehr.

Empfohlen ist hierbei der Einsatz von Soldaten mit Jetpack oder einer durch die EC platzierten Leiter

Kurzfassung: Kiste hochheben, mit dieser auf das Fahrzeug klettern und dort loslassen

Binds

In dieser Tabelle findet ihr jegliche Binds, die in Bezug auf die AVP freiwillig gebündelt werden können.

Erklärung	Bind
Landefläche räumen	bind "KEY" "say /funk Truppen <color=255,0,0>Räumen Sie sofort die Landeflächen! Bei Zuwiderhandlung wird die ST hinzugezogen.</color>"
Reparatur und Munition	bind "KEY" "say /akt repariert sein Fahrzeug und lässt Munition nachbestücken"

Beförderungsvoraussetzungen

Es handelt sich um **Richtlinien**, welche die **Chance** auf eine Beförderung in den jeweiligen Rang **erhöhen/verringern**. Auch wenn alle aufgelisteten Vorgaben erfüllt sind, **garantiert** dies **keinesfalls** eine Beförderung. Die **Richtlinien** gelten ab dem Rang des JCMs nur mit Voraussetzung der erfüllten ALL und ALB. Andernfalls muss man durch aktive Kompetenz auffallen.

Junior Crewman

- Pflicht-Fortbildungen absolviert
- Mindestaktivität erfüllt
- Grundkompetenzen im Fahrzeugumgang
- negatives Verhalten

Crewman

- Pflicht-Fortbildungen absolviert
- Mindestaktivität erfüllt
- guter Fahrzeugumgang
- mindestens 7 Tage JCM, siehe §42 Abs. 10 AoC-RW
- negatives Verhalten
- Hilfestellungen notwendig

Senior Crewman

- Pflicht-Fortbildungen absolviert
- Mindestaktivität erfüllt
- sehr guter Fahrzeugumgang
- mindestens 7 Tage CM, siehe §42 Abs. 10 AoC-RW
- Eigenverantwortung
- FE hat dich gesehen
- negatives Verhalten
- Hilfestellungen notwendig

Deck Officer

- Pflicht-Fortbildungen absolviert
- Mindestaktivität erfüllt
- sehr guter Fahrzeugumgang
- mindestens 7 Tage SCM, siehe §42 Abs. 10 AoC-RW
- Eigenverantwortung
- FE hat dich gesehen
- man hilft anderen
- Interesse an OM-Verantwortung
- negatives Verhalten
- Hilfestellungen notwendig

Senior Deck Officer+

- Pflicht-Fortbildungen absolviert
- Mindestaktivität erfüllt
- sehr guter Fahrzeugumgang
- mindestens 7 Tage DO, siehe §42 Abs. 1D RoC-RW
- Eigenverantwortung
- FE hat dich gesehen
- hilft anderen
- Interesse an OM-Verantwortung
- Motivation, Engagement und gute Arbeit in der OM
- negatives Verhalten
- Hilfestellungen notwendig
- geringe Aktivität

Dokumente

In dieser Tabelle finden sich jegliche öffentliche Dokumente der AVP (mit detaillierten Infos) und damit alle für den Dienst in der AVP relevanten Informationen. [☰ Dokumentenliste | AVP](#)

FAQ

Hier werden häufig gestellte Fragen beantwortet:

1. Wie werde ich befördert? (UM)
2. Wie werde ich befördert? (OM)
3. Was macht ein JCM der AVP?
4. Wie erhalte ich eine Auszeichnung?
5. Wie kann ich der Blau- oder Schattenstaffel beitreten?
6. Wo darf ich als AVPler überall rein?
7. Ich möchte fliegen. Was muss ich dafür machen?
8. Was macht der NO?
9. Ein Höherrangiger befiehlt mir, ein Vehikel zu bedienen, für das ich keine Fortbildung habe. Was mache ich?
10. Ich möchte ein Vulture-Training durchführen. Was muss ich dafür beachten?
11. Ich möchte von der AVP in die FC/GM wechseln. Geht das?
12. Ich soll einen Teil der Truppen auf den Eventserver fliegen. Was mache ich?
13. Ich wurde befördert, Hurra, was nun?
14. Es läuft ein Vote und ich möchte abstimmen. Kann ich das?
15. Ich weiß nicht, wie ich die LVS Fahrzeuge bediene.
16. Ich weiß nicht, welche Fortbildungen ich machen kann und muss. Sieht man das irgendwo?
17. Mein Fahrzeug ist beschädigt bzw. benötigt neue Munition, ich such mir mal ne Reparaturstation.

Was darf ein JCM der AVP?

- Sofort nach dem Beitritt darfst du den LAAT/I, ARC-170 und BARC-Speeder bedienen. Für keines dieser Fahrzeuge benötigst du eine Fortbildung. Dennoch kannst du jeden DO+ nach einer Einweisung fragen.
- Dann solltest du zügig (max. 14 Tage) deine PVT Fortbildungen absolvieren. Derweil kannst du alles Mögliche machen: an internen und externen Trainings teilnehmen, Themen für die EB oder den Mannschaftsrat vorschlagen, Patrouillen durchführen etc.

Wie erhalte ich eine Auszeichnung?

- Im Dokument "Ribbons | RN" findest du eine Übersicht über alle Ribbons der RN. Einige sind für die ganze RN, andere nur für die AVP oder einen Fachbereich der FC.

- Solltest du die Voraussetzung für eine Auszeichnung erfüllt haben, so stellst du einen Antrag mit dem Dokument "Ribbon-Antrag". Die Führungsebene wird diesen dann bearbeiten und genehmigen oder ablehnen.
- Sollte die Auszeichnung genehmigt werden, so findest du einen entsprechenden Eintrag im Einheitslog und später wird ein Bild deiner persönlichen Ribbons-Sammlung erstellt und in deine Trello-Karte eingefügt.

Wie kann ich der Blau- oder Schattenstaffel beitreten?

- Als PVT bist und bleibst du Teil der Goldstaffel. Ab PFC kannst du dich bei der Leitung der Blau- oder Schattenstaffel, bzw. deren Stellvertretung, melden.

Wo darf ich als AVPLer überall rein?

- Du darfst jeden Raum betreten, den du für die Verrichtung deiner Aufgaben innerhalb der RN betreten musst. Dazu zählen alle Brücken, Basiskontrollen, Hangarkontrollen etc. Deine Autorisierungs- oder Geheimhaltungsstufe hebt diese Regelung nicht aus.

Ich möchte fliegen. Was muss ich dafür machen?

- Du gehst sekundär in die FT und ATC und fragst den NO nach 10-8 für eine Patrouille/Trainingsflug etc.
- Sobald du das 10-8 hast, startest du und machst was auch immer du vorhast. Auffälligkeiten meldest du dem NO in der ATC oder dem Ranghöchsten RNler, je nachdem was passiert ist.
- Wenn du landen möchtest, gehst du in die ATC und fragst den NO nach 10-9. Im Anschluss stellst du dein Schiff im Hangar oder auf Landeflächen ab und parkst es ein.

Was macht der NO?

- Er ist für die Basisverwaltung zuständig und besetzt den RN-Anfrage-Funk, die öffentlichen Frequenzen, den Langstreckenfunk und ist in der Einsatzleitung erreichbar. Er bestimmt den NO und ruft diesen wieder ab. Zudem sorgt er für die Besetzung des CO-Postens.
- Er ist für die Luftraumverwaltung via ATC zuständig. Er erteilt 10-8 und 10-9, sowie 10-4 für Trainings etc. im Luftraum. Er kann ein Objekt zum Abschuss freigeben und kommuniziert im Falle einer Alarmrotte mit dem unbekannten Schiff.

Ein Höherrangiger befiehlt mir, ein Vehikel zu bedienen, für das ich keine Fortbildung habe. Was mache ich?

- Hier sind zwei Faktoren ausschlaggebend. Erstens: Ist dieser der CO? Zweitens: Ist dieser Teil der RN und mindestens SPO? In beiden Fällen kann er dir die Erlaubnis geben, das Vehikel zu bedienen. In jedem anderen Fall wäre das ein Verstoß gegen das Strafgesetz und die AVP-Satzung.

Ich möchte ein Vulture-Training durchführen. Was muss ich dafür beachten?

- Du fragst beim NO den Luftraum und das 10-4 für das Training an. Dann fragst du ihn nach dauerhaftem 10-8 und 10-9 für alle Teilnehmer. Im Anschluss informierst du die Einsatzleitung im ELT-Funk über das Training. Jetzt müsst ihr nur noch ein Ticket machen, indem ihr eure Wünsche für das Training ausdrückt und dann startet ihr das Training. Viel Spaß!

Ich möchte von der AVP in die FC/GM wechseln. Geht das?

- Ja, du kannst entweder ab dem Rang des SPC direkt zur FC/GM wechseln. In diesem Fall wirst du um einen Rang degradiert und kannst dann deinen Dienst in der FC/GM aufnehmen. Sonst kannst du auch an einem AV der FC/GM teilnehmen. In diesem Fall trittst du normal als PVT/PFC bei.

Ich soll einen Teil der Truppen auf den Eventserver fliegen. Was mache ich?

- Die Truppen steigen in das LAAT/i ein und sobald das Team das "ok" gibt, gebt ihr im Chat das Kommando "/laatswitch" ein. Dann bekommen alle im LAAT/i die Mitteilung zum changen auf den Eventserver. Andersrum funktioniert das natürlich auch, also von Event- auf Hauptserver.

Ich wurde befördert, Hurra, was nun?

- Insofern du es schaffst, sonntags um 20:30 Uhr zur wöchentlichen Beförderungsrunde zu kommen kannst du dir dort deine Beförderung abholen. Die Logs werden erst im Anschluss veröffentlicht, also sei am besten da, um die Spannung mitzuerleben.
- Solltest du die Runde verpassen, kann dich jede Person gemäß §3a RN-Satzung befördern, egal welches Platoon. Es gilt: Beförderungen und Degradierungen unterliegen dem Verschluss und sind nur von entsprechend autorisiertem

Personal IC einsehbar. Schreibt einfach auf dem Server eine solche Person per “!pm” an und macht auf euch aufmerksam.

Es läuft ein Vote und ich möchte abstimmen. Kann ich das?

- Ja, du kannst *fast* wie jeder andere voten. Die einzige Bedingung ist, dass wenn du im Fahrzeug bist stehen bleiben musst und erst dann alles beliebig wählen kannst. Sonst fliegst du nämlich aus dem Jäger und stirbst.

Ich weiß nicht, wie ich die LVS Fahrzeuge bediene.

- Wir haben ein Dokument “[Steuerungsempfehlung | LVS](#)” dort ist jede Funktion einmal erklärt. Die wichtigsten Einstellungen sind:
- “Mouse-Aim-Steering” sollte aktiviert sein (Haken). Jede “VTOL” Richtung sollte belegt sein, um die Schiffe vernünftig manövrieren zu können.
- Schub geben (Thrust increase) und senken (decrease) sollte belegt sein.
- Wer Flugmanöver mit Jägern etc. machen möchte, sollte sich “Roll left” und “right” belegen.
- Zum freien Umsehen, ohne dass sich das Fahrzeug mit der Maus mitbewegt, brauchst du “Freelook (Hold)”.
- Wenn du die Kamera Distanz zum Fahrzeug ändern möchtest, um einen weiteren bzw. genaueren Blick zu bekommen, brauchst du “Enable Mouse-Wheel Set-Camera-Distance”.

Ich weiß nicht, welche Fortbildungen ich machen kann und muss. Sieht man das irgendwo?

- Ja, im Trello hast du eine individuelle Karte, sortiert nach Rang und Platoon. In dieser Karte siehst du, ab welchem Rang du welche FB machen musst. Dafür gibt es 3 Checklisten: UM (untere Mannschaft), OM (obere Mannschaft) und Staffel (Gold, Blau, Schatten).
- Manchmal stehen hinter der FB noch Infos in Klammern, wie (freiwillig), dann steht es dir frei diese FB zu absolvieren oder nicht.
- In der UM- und OM-Checkliste sind die Ränge bei jedem Mitglied gleich. Je nach Staffel hast du ganz unten eine andere Checkliste. Hier sind die FB für jede Staffel auf unterschiedliche Ränge aufgeteilt und einige lediglich für eine bestimmte Staffel verfügbar.

☐	PFC [GHC/TC] Granaten-FB (freiwillig)
☐	SPC LAAT/g
☐	SPC AT-RT
☒	SPC [FC] 2WO (freiwillig ab PVT)

- Ist eine Fortbildung abgehakt, ist diese erledigt
- Fortbildungen ohne Haken stehen noch offen, und müssten (sollten sie eine Pflichtfortbildung sein) erledigt werden, bevor eine Beförderung durchgeführt werden kann.

Mein Fahrzeug ist beschädigt bzw. benötigt neue Munition, ich such mir mal ne Reparaturstation.

- Bewege dein Fahrzeug auf die Reparaturstation. Schalte den Motor aus, warte mindestens 5, besser 10, Sekunden. Mache einen "/akt", dass du dein Fahrzeug reparierst und Munition nachladen lässt. Fertig!

Weitere Einträge folgen.....