

OpenStreetMap Intermédiaire

Introduction

A propos

Bienvenue sur le guide niveau intermédiaire de l'utilisation d'OSM. Cette section donne davantage de détails sur l'édition et la validation de données. Nous verrons également des méthodes et des outils pour participer au projet OSM et perfectionner davantage nos contributions. L'objectif de cette section est de vous permettre de développer vos compétences sur les outils nécessaires pour corriger et renforcer la qualité des données dans OSM.

Table des matières

1. Edition avancée

Découvrez les relations, les outils d'édition JOSM, et des techniques d'édition plus avancées.

2. Résoudre les conflits

Découvrez la notion de conflits, les manières de les résoudre et les bonnes pratiques pour éviter leur apparition.

3. Orbview-3 : Importer de l'imagerie satellite sous JOSM

Apprenez à télécharger et paramétrer cette imagerie gratuite sur JOSM pour des zones où l'imagerie Bing de haute résolution est absente.

4. Assurance Qualité

Apprenez à utiliser l'outil de validation de JOSM et corriger les problèmes qu'il détecte afin de contribuer à OSM avec des éditios de qualité.

5. Gestionnaire des Tâches (Tasking Manager)

Découvrez cet outil collaboratif qui permet la cartographie coordonnée sur une zone géographique.

6. Editer le Wiki OSM

Apprenez à créer et éditer des pages sur le wiki OSM en vous appropriant les règles de contribution, le langage de balisage spécifique aux pages wiki, ainsi que des moyens utiles de contribution au wiki.

7. XML et les modèles d'attributs JOSM

Découvrez le langage XML et apprenez à créer votre propre modèle d'attributs (presets) pour JOSM.

8. Utiliser le Stockage de Données Séparé (Separate Data Store)

Découvrez le SDS, un greffon JOSM qui permet, lorsque vous envoyez les modifications au serveur OSM, d'enregistrer des données non publiques dans un espace de Stockage de Données Séparé.