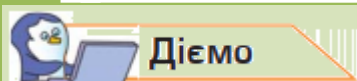


Практичне завдання

Тема 12. Складаємо алгоритми

Вправа 4. Гімнастика



Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся вимог безпеки життєдіяльності та санітарно-гігієнічних норм

Завдання. Створи за поданим планом у середовищі **Скретч** проєкт, у якому на сцені — у спортивному залі двоє учнів виконують вправи.

Спочатку вправи демонструє **Спортсменка**  . Коли на клавіатурі

натиснуто стрілка вправо, то вправи продовжує виконувати **Спортсмен**  .

Коли натиснуто стрілку вліво, тоді виконання вправи знову передається **Спортсменці**, а **Спортсмен** свої вправи призупиняє. І так продовжується, поки не буде зупинено виконання алгоритму.

Планування проєкту.

1. У середовищі **Скретч** потрібно створити новий проєкт.

2. Змінити виконавця на  та додати виконавця  , фон сцени дібрати згідно з умовою.

3. Кожен із доданих об'єктів має 4 образи. Їх зміна створюватиме ефект виконання вправ. Тому в програмі доцільно використати команду *Наступний образ*.
4. Щоб образи змінювалися з деяким інтервалом, можна використати команду *Чекати*.
5. Щоб дії  продовжувались, потрібно використати команду повторення, яку можна припинити натисканням стрілки вправо. Тому слід обрати команду *Повторити до*. Щоб дії  продовжувались, потрібно використати команду повторення, яку можна припинити натисканням стрілки вліво.
6. Для запуску алгоритму на виконання потрібно застосувати команду *Коли натиснуто*.