

SZYFROANAGRAMY

1. Pewien niesforny gustlik wymieszał litery w **nazwach zaklęć** za pomocą szyfru Cezara. Polega on na tym, że liczby w alfabecie przesuwamy o określoną ilość miejsc, np. jeśli przesuwamy o 2 do przodu (można to również zrobić inaczej), to $A \Rightarrow C$, $B \Rightarrow D$, $C \Rightarrow E$ itd. Dlatego więc ABC zapisane szyfrem brzmi: CDE.
2. Chochlikowi jednak samo zaszyfrowanie słów nie wystarczyło, po przesunięciu liter wymieszał je miejscami, tworząc zaszyfrowane anagramy
3. Waszym zadaniem jest uzupełnić poniższą tabelkę o odpowiednie brakujące litery szyfru łamiąc go tym samym, a następnie rozwiązać szyfroanagramy podane pod nią.
4. Przykład zadania będzie jednocześnie podpowiedzią, która umożliwi wam poprawne wykonanie zadania:

*Szyfroanagram wygląda następująco: **TRLXL**, po odszyfrowaniu natomiast powstaje **IGAMA**, czyli po przestawieniu - wyraz **MAGIA**. Rozwiązanie zapisujemy więc: **TRLXL - IGAMA - MAGIA**.*

Mam nadzieję, że pomożecie mi rozwiązać zagadkę.
Żółte litery to te zaszyfrowane, natomiast czerwone - poprawne.

A	B	C	D	E	F	G
L						R
H	I	J	K	L	M	N
	T				X	
O	P	Q	R	S	T	U
V	W	X	Y	Z		

Przykłady do rozwiązania:

1. ZEPPNC

2. NZTLN
3. OZEPCFN
4. IYZ
5. EZEPCOHL