

Что такое облачные технологии

Модный и популярный сегодня термин «облачные вычисления» (англ. Cloud Computing) произошел, видимо, от принятого графического обозначения выхода в Интернет в виде облачка.

Идея облачных технологий такая. Ты можешь не иметь никаких программ на своём компьютере, а иметь только выход в Интернет. Всё основное располагается в Интернете, и то, что тебе нужно, получишь там. А вот платно, или бесплатно — это будет зависеть от твоих запросов.



Отличия облачных технологий от обычных.

Возьмем, например, **чтение электронной почты**.

Обычная, компьютерная технология: у нас есть почтовый клиент (в [браузере Opera](#) или стандартный Outlook) с помощью которого мы скачиваем себе на компьютер почту. Она уже физически находится у нас, и никто ею больше не распоряжается.

Облачная технология: мы заходим на почтовый сервер с помощью браузера. Мы можем читать, скачивать вложения, но физически все хранится на сервере. Сервер этот может упасть, помещение, где стоит этот сервер, сгореть, кто-то из персонала сервера

может прочитать почту или сделать с почтой какую-нибудь гадость. Т.е. данные вам не принадлежат.

Обычная технология: скачали игру или купили диск и играете. Архив с игрой или диск физически у вас и никто больше им не распоряжается (кроме ваших домашних и друзей, разумеется).

Облако в играх: например, сервис OnLive. Игры установлены и исполняются на сервере. От вас идут команды серверу (например, нажатие клавиши стрельбы), назад возвращается видео с видеокарты сервера.

Опять же, компания может прекратить поддержку игры, сервер может упасть и потерять ваши сохранения игры. Или могут измениться условия предоставления игр. Опять же, игры вам не принадлежат вообще, даже если вы их виртуально купили. А может случиться так, что на сервере потеряли базу клиентов, и вы как бы ничего и не покупали.

Примерно такая же ситуация в **музыке**.

Обычная технология: скачали или купили песню и слушаете. Файлы и диски опять физически у вас.

Облако в музыке: можно слушать через сайт, качать нельзя. Опять же можно виртуально продавать эти альбомы. Можно брать деньги за каждое прослушивание каждой песни.

Что дают нам облачные технологии?

Для предприятий плюс облачных технологий однозначно в том, что им не нужно покупать своё серверное оборудование, строить локальную сеть, заботиться о её работоспособности, тратиться на модернизацию и на зарплату сисадминам.

Достаточно арендовать место на удалённом сервере с соответствующими параметрами: размера памяти, быстродействия, количеством клиентов. Потом, наполнить базы данных, раздавая имена и пароли пользователям до необходимого «куска» информации. И всё, получай доступ к ним из любой точки мира, через обычного браузер.

А за работоспособность и безопасность отвечают те, кто предоставляет услугу «облака», за соответствующую плату от клиента.

Основной аудиторией для таких сервисов, скорее всего, будут корпоративные клиенты, заинтересованные в электронных системах документооборота, корпоративных почтовых ящиках и прочих виртуальных инструментах незаменимых в современном офисе.

Обычным пользователям, скорее всего, еще надолго хватит бесплатных «облаков» — вроде того же Gmail от Google.

Где находится это самое облако?

Облачные технологии стали возможны благодаря бурному развитию аппаратного обеспечения: мощность процессоров растет день ото дня, развивается многоядерная архитектура и объемы жестких дисков. Да и интернет-каналы стали намного шире и быстрее.

То есть, облако — это не сам Интернет, а весь тот набор аппаратного и программного обеспечения, который обеспечивает обработку и исполнение клиентских заявок. Кстати, даже такое простое действие, как запрос страницы сайта, представляет собой пример облачного вычисления.

Самые известные «облачные» сервисы



Эти «облачные сервисы», можно разделить на три основные категории:

- инфраструктура как сервис
- платформа как сервис
- программное обеспечение как сервис

Это три кита, на которых строится понимание принципов работы облаков, по сути «замещающих» для пользователей их собственную информационную инфраструктуру, или конкретную программно-аппаратную платформу, или ПО.

Windows Live SkyDrive Безусловный «номер один» по объему дискового пространства, бесплатно предоставляемого зарегистрированным пользователям — 25 Гбайт! Хранить можно файлы любых форматов, но некоторые получают дополнительные преимущества. Так, если это документы Office, то, с помощью интегрированных в SkyDrive Office Web Apps, их можно редактировать прямо в

браузере, а установленный на компьютере Office 2010 позволяет сохранять и открывать документы непосредственно в SkyDrive.

Компания Microsoft запустила еще один «облачный» сервис **Office 365**. [microsoft office 365](#) объединил веб-версии самых популярных офисных приложений Word, Excel и PowerPoint. Теперь все они работают в браузере. Этот пакет приложений платный, предназначен для использования как в малом бизнесе, так и на крупных предприятиях.

Dropbox - это более известный сервис, чем SkyDrive, хотя и уступающий ему по объему бесплатного дискового пространства — 2 Гбайт. С бесплатным тарифом можно использовать очень удобный клиент Dropbox, устанавливаемый на PC или смартфоны, который позволяет работать со своими данными, или получать доступ к файлам через web-интерфейс.

Поисковый гигант Google планирует в ближайшие недели серьезно потревожить нервы Dropbox, введя в строй свой новый проект — сервис **Google Drive**, который будет предназначен для облачного хранения пользовательских файлов.

Grooveshark – это один из самых популярных в мире музыкальных облачных сервисов.

Музыкальное облачное хранилище **Mspot**.

Сервисы [создания рингтонов](#)

Онлайновые [видеоконвертеры](#)

Собственно, можно перечислять дальше, но для того, чтобы обозначить картину, приведенного списка, наверное, хватит.