KNIHA

spolu/sami

Kniha spolu/sami je doplněk k workshopům larpu. Sama o sobě asi nebude úplně dávat smysl a je potřeba ji číst společně s design dokumentem a především s metodikou workshopů.

Tento dokument společně s informacemi na webu, design dokumentem a workshop manuálem tvoří kompletní potřebné materiály pro uvedení hry. Veškeré materiály jsou dostupné v češtině i angličtině na stránkách hry.

Z této verze jsme smazali pouze informace, které se vztahovaly ke konkrétnímu běhu hry, resp. jsme je nahradili šedě orámovaným textem.

Titulní list knihy je uložen samostatně.

Autory hry a dokumentů jsou Kamil Buchtík a Lucie Chlumská. Při použití prosím zachovej podmínky ***licence CC BY-SA 4.0****. Pokud se budeš chtít na něco doptat nebo nám dát vědět, že jsi materiály použil,* ***napiš nám****, budeme moc rádi.*
Kamil Buchtík: kamil@larp.cz
Lucka Chlumská vopour@seznam.cz

PÁR SLOV ÚVODEM

V této knize máš k dispozici mnoho informací. Kromě dokumentu, který je k dispozici i v on-line podobě, jsou tu zejména kreativní listy, které budeš využívat během prvního víkendu. Každý kreativní list je spjatý s nějakou aktivitou během prvního víkendu - před danou aktivitou nemá smysl si do dotyčného listu nic psát.

Potom se tvojí aktivitě ale meze nekladou, naopak. Vždycky si do listu zapisuj, co Tě napadne, jinak to zapomeneš, a to by byla škoda. I kdyby to byl nápad, který později opustíš, může Ti pomoci a stojí za to si ho zapsat.

Nic není dané. Když si něco do listu zapíšeš a později zjistíš, že Ti to nevyhovuje, oprav to nebo to změň. Můžeš se vracet k listům, které jsi už vyplnil/a, a cokoliv měnit.

OBSAH

Úvod	1
Moje postava	3
Kreativní listy	13
Designový dokument	31

PATERO DOBRÉHO ÚČASTNÍKA

1. Chovám se k ostatním slušně a s respektem.
2. Dávám každému prostor se vyjádřit. Sám si beru tolik prostoru, aby se dostalo i na ostatní.
3. Dodržuji časy. Chodím na srazy v určený čas a nepřetahuji.
4. Pracuji a tvořím společně s ostatními.
5. Pomáhám udržovat pořádek.

ČASOVÝ PLÁN PRVNÍHO VÍKENDU

Sobota

10:30-13:00	Blok I. Hráč
13:00-14:00	Oběd
14:00-15:20	Blok II. Postava a Problém
15:30-18:10	Blok III. Vztahy
18:10-20:00	Večeře
20:00-22:00	Blok IV. Program a Atmosféra
22:00+	Blok V. Prohlubování

Neděle

9:00	Budíček
9:30	Odchod na piknik
10:00-11:30	Blok VI. – Zkoušení

MOJE POSTAVA

Jmenuju se

Je mi

Můj problém

Spřízněná duše pro mě znamená

Jaký jsem? Jak mě vidí ostatní?

Moje minulost

Jak se mám dnes

Vztahy

Co pro mě ostatní znamenají? Co jsme spolu zažili? Jak se cítím v jejich společnosti? Jaké máme společné vzpomínky? Co o nich vím? Co máme společného?

Můj klíčový partner je

Jsem klíčovým partnerem pro

Mou spřízněnou duší je

Moje rodina

Přátelé

Romantické vztahy

Ostatní

Nápady

Co (a s kým) můžu o víkendu dělat?

Kam můžu zajít? Jaká znám zajímavá místa v Praze?

Komu zavolám, když nemám co dělat?

Za kým jdu, když je mi mizerně?

O čem se mi v noci zdá?

O čem přemýšlím?

O čem povídám kamarádům?

Co jsem nikdy nikomu neřekl/a?

Co dělám ve volném čase?

Jak se oblékám?

Co bych na sobě chtěl/a změnit?

Můj program na víkend

Kapitola první: Setkání (pátek 20-23h)

Doporučená lokace: místo a adresa

Kapitoly druhá: Rozhovory (pátek 23h - sobota 8h)

Doporučená lokace: místo a adresa

Kapitola třetí: Rozhodnutí (sobota 8-12h)
Doporučená lokace: místo a adresa

Kapitola čtvrtá: Přátelé (sobota 12-15h)
Doporučená lokace: místo a adresa

Kapitola pátá: Pochyby (sobota 15-17h)

Doporučená lokace: místo a adresa

Kapitola šestá: Následky (sobota 17-19h)

Doporučená lokace: místo a adresa

Kapitola sedmá: Spolu/sami (sobota 19h - cca 20:30)

Povinná lokace: místo a adresa

TO JE TEN/TA, KDO

Seznam účastníků

JMENUJU SE A MÁM PROBLÉM

Jmenuju se

Můj problém, by mohl být, že

1.

2.

3.

Můj problém je

Zaujalo mě

VLASTNOSTI

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
introvertní									
submisivní, přizpůsobující se									
klidný, emocionálně stabilní									
rezervovaný, chladný									
vážný									
líný, bezcílný									
praktický, konvenční									
konzervativní									
naivní									
jistý sám sebou									
...									
...									
...									

Rozdíl mezi mnou a postavou se projevuje

ZÁKLADNÍ VZTAHY

Jakmile si utvoříš základní vztahy své postavy, ve kterých se její vnitřní problém projevuje nejvíce, zapiš si sem důležité informace.

Znám se s
(jméno)

Je to můj/moje
(vztah - např. sestra, kamarád, bývalý přítel)

Můj problém se v našem vztahu projevuje tak, že

Prožili jsme spolu

Znám se s
(jméno)

Je to můj/moje
(vztah - např. sestra, kamarád, bývalý přítel)

Můj problém se v našem vztahu projevuje tak, že

Prožili jsme spolu

Znám se s
(jméno)

Je to můj/moje
(vztah - např. sestra, kamarád, bývalý přítel)

Můj problém se v našem vztahu projevuje tak, že

Prožili jsme spolu

SITUACE

Promysli (a zapiš si), jak se Tvá postava chová, když…

1. …jsi na prvním večírku nových spolužáků na vysoké.

2. …je běžný sobotní večer.

3. …se s Tebou rozešla holka / …se s Tebou rozešel kluk.

4. …Ti kamarádi představí kluka/holku, který/á se Ti hrozně líbí.

5. …vítáš partnera/partnerku, který/á se vrátil/a po týdnu ze zahraničí.

6. …se chceš rozejít se svým partnerem/partnerkou.

7. …jsi na pracovním pohovoru. Ta práce vypadá skvěle.

8. …Ti kamarád zavolá opilý ve tři ráno, že se s ním rozešla holka.

SCÉNKY

Odehrajte ve dvojicích, jak se vaše postavy chovají v různých situacích. Druhá dvojice vám pak dá zpětnou vazbu.

Jak vypadá, když…

1. …potkáš kluka/holku, který/á se Ti hrozně líbí.

2. …se rozcházíš se svým partnerem/partnerkou.

3. …Ti kamarád zvoní na dveře ve tři ráno, že se s ním rozešla holka.

SKUPINY

Zamysli se nad tím, do jakých skupin by mohla Tvá postava patřit.

Patřím do těchto skupin

PŘÍBĚH

Ve skupince prober s ostatními, jak by se příběh Tvojí postavy mohl vyvíjet. Zapisuj si i všechny varianty, které Ti přijdou zajímavé, třeba je později využiješ. Pokus se rovnou myslet na vývoj příběhu v čase, struktura hry Ti může pomoci.

Před hrou

Kapitola první: Setkání (pátek 20-23h)

Kapitoly druhá: Rozhovory (pátek 23h - sobota 8h)

Kapitola třetí: Rozhodnutí (sobota 8-12h)

Kapitola čtvrtá: Přátelé (sobota 12-15h)

Kapitola pátá: Pochyby (sobota 15-17h)

Kapitola šestá: Následky (sobota 17-19h)

Kapitola sedmá: Spolu/sami (sobota 19h - cca 20:30)

Co ještě potřebuji?

Potřebuji si domluvit tyto vztahy:

Potřebuji si domluvit tyto aktivity na některou z kapitol:

TRŽIŠTĚ VZTAHŮ

Sem si můžeš přepsat z jednotlivých lístečků vztahy své postavy, které sis domluvil, a upřesnit si je.

Znám se s
(jméno)

Je to můj/moje
(vztah - např. sestra, kamarád, bývalý přítel)

Prožili jsme spolu

Znám se s
(jméno)

Je to můj/moje
(vztah - např. sestra, kamarád, bývalý přítel)

Prožili jsme spolu

Znám se s
(jméno)

Je to můj/moje
(vztah - např. sestra, kamarád, bývalý přítel)

Prožili jsme spolu

Znám se s
(jméno)

Je to můj/moje
(vztah - např. sestra, kamarád, bývalý přítel)

Prožili jsme spolu

Znám se s
(jméno)

Je to můj/moje
(vztah - např. sestra, kamarád, bývalý přítel)

Prožili jsme spolu

PROGRAM

Dohodni si program na hru. Připomínáme, že první dvě kapitoly musíš dodržet a nesmíš se vykašlat na svého klíčového partnera. Ale jinak můžeš program měnit dle libosti.

Kapitola první: Setkání (pátek 20-23h)
Doporučená lokace: místo a adresa

Kapitoly druhá: Rozhovory (pátek 23h - sobota 8h)
Doporučená lokace: místo a adresa

Kapitola třetí: Rozhodnutí (sobota 8-12h)
Doporučená lokace: místo a adresa

Kapitola čtvrtá: Přátelé (sobota 12-15h)
Doporučená lokace: místo a adresa

Kapitola pátá: Pochyby (sobota 15-17h)
Doporučená lokace: místo a adresa

Kapitola šestá: Následky (sobota 17-19h)
Doporučená lokace: místo a adresa

Kapitola sedmá: Spolu/sami (sobota 19h - cca 20:30)

Povinná lokace: místo a adresa

SCÉNY Z MINULOSTI

Na tento list si zapiš scény z minulosti, které sis dohodnul a odehrál s jinými hráči.

Následuje kompletní design dokument