



REGULAMENTUL CAMPIONATULUI RAIONULUI CĂLĂRAȘI LA MINIFOTBAL SOCCA

EDIȚIA 2025-2026

Conținut

1. Introducere .
2. Principiile și obiectivele.
3. Participanți, condiții de participare a echipelor.
4. Desfășurarea meciurilor.
5. Reguli de joc.
6. Cerințe de bază pentru echipamentul jucătorilor.
7. Formula desfășurării.
8. Comportamentul echipelor și acțiuni disciplinare
9. Stabilirea rezultatelor si determinarea câștigătorilor.
10. Premierea participanților.
11. Securitatea meciurilor.
12. Dispoziții speciale.
13. Norme financiare.

I. Introducere.

1. Campionatul Raionului Călărași la mini fotbal , Ediția 2025-2026 se desfășoară după principiu: „LIGA” – amatori.
2. Organizatorii Campionatului sunt Asociația Raională de Fotbal Călărași, Primăria or. Călărași și Consiliul Raional Călărași în parteneriat cu Federația Moldovenească de Fotbal.

II. Principiile și obiectivele.

1. Principiul de bază al desfășurării este atragerea populației către un mod de viață sănătos, menținerea spiritului sportiv și a unui corp sănătos.
2. Dezvoltarea sporturilor de masă și promovarea echipelor de fotbal amatori pentru a participa la turnee și campionate naționale și internaționale.
3. Crearea unei societăți sportive ce înțelege, respectă regulile și tradițiile sportive.
4. Organizarea timpului liber pentru amatorii fotbalului.
5. Negarea oricărei manifestări a principiilor rasismului și șovinismului.
6. Dezvoltarea relațiilor de prietenie între echipe, jucători și organizații.

III. Participanti. Înregistrarea jucătorilor și echipelor.

Echipe.

1. La Campionat pot participa formațiunile (echipele) de fotbal, din localitățile raionului Călărași . Au drept de joc jucători (băștinași) născuți în r-nul Călărași, sau care sunt domiciliați în r-nul Călărași nu mai târziu de 31.10.2025, angajați a Administrațiilor Publice Locale din r-ul Călărași sau Agenților Economici din teritoriu .. Echipele se angajează să respecte cerințele și deciziile Comitetului de Competiții și Arbitri al ARF Călărași al Regulamentului Campionatului și reglementările acestuia, să achite taxe de participare și alte plăți în termen și în modul stabilit în conformitate cu prezentele reglementări.
2. **Un jucător cu drept de joc se consideră persoana care este originar , băștinaș (născut) sau are viza de reședință în o localitate din Raionul Călărași până la data de 31 octombrie 2025 .**
3. Echipele au dreptul să legitimizeze în Tabelul Nominal jucătorii după următoarea formulă : **obligatoriu** 5 jucători din localitatea respectivă ,sau angajați ai instituției/întreprinderii respective . Echipele sunt responsabile de legitimarea jucătorilor , după criteriile sus menționate . Încălcările care vor urma la nerespectarea formulei , vor fi examinate de către Comitetul de Competiții și Arbitri , conform regulamentelor .
4. Organizarea și desfășurarea competițiilor se realizează în conformitate cu prezentul regulament, propus spre aprobare de către Comitetul de Competiții și Arbitri și aprobat de Consiliul de Administrare al ARF Călărași , Regulile jocului Socca FMF și Codul Disciplinar.
5. Termenul de legitimare a echipelor/jucătorilor pentru participarea la Campionat până la: **05.12.2025, – Până la ora 17:00 a zilei respective**
6. Prima etapă a campionatului va avea loc pe data de 07 decembrie 2025:
7. Lotul echipei - numărul jucătorilor incluși în raportul meciului nu trebuie să depășească 15 persoane.
8. Lotul total a echipei poate include până la **15 jucători si 3 reprezentanti a staff-ului tehnic.**
9. Tabele Nominale trebuie trimise pe adresa aurelii@mail.ru până la data de **_05.12.2025_** .
10. În momentul depunerii cererii echipei pentru participare în Campionatul ediția 2025-2026 , jucătorii trebuie să fi îndeplinit vârsta minimă de 16 ani . În cazul în care jucătorul participant are împliniți 15

ani , la înregistrarea echipei , urmează a fi prezentat suplimentar acordul părintelui/tutorelui jucătorului și o copie a buletinului de identitate a părintelui/tutorelui . .

- 11 . Reprezentantul echipei semnează un angajament de responsabilitate precum va asigura respectarea Regulamentelor și Codurilor ARF Călărași și veredicitatea actelor prezentate pentru legitimare.
12. Echipa are dreptul de a adăuga / retrage pînă la (5)cinci jucători pîna la sfîrșitul primei jumătăți a Campionatului plus 1(unu) meci, dintre jucătorii care nu sunt incluși în Tabelele nominale a echipelor care participă la Campionatul Raionului Călărași la mini fotbal , Ediția 2025-2026
13. Toți membrii echipei participante, care nu se află pe teren, trebuie să rămână în limitele zonei tehnice definite pentru ei.
14. Pe banca de rezervă în timpul meciului pot fi prezenți doar jucători și tehnicienii incluși în raportul jocului pentru acest meci.
15. Echipele care participă la Campionat sunt obligate:
 - a) să respecte reglementările privind organizarea și desfășurarea Campionatului Raionului Călărași la mini fotbal ,Ediția 2025-2026 .
 - b) să înregistreze jucătorii în conformitate cu cerințele stabilite și să prezinte toate documentele necesare pentru aceasta;
16. Echipele participante ale Campionatului sunt pe deplin responsabile de sănătatea jucătorilor lor și de posibilitatea participării lor la joc. Jucătorii echipei participante prin prima lor apariție pe terenul de fotbal ca jucător în meciul din Campionat confirmă:
 - responsabilitatea personală pentru propria sănătate în perioada participării la Campionat.
17. Echipele participante la campionat sunt direct responsabile pentru comportamentul al fanilor sau jucătorilor lor.
18. Costul taxei de participare plătită de echipa care a părăsit competiția este nerambursabilă.

Jucători.

20. Jucătorii legitimați sunt de sex masculin.
21. Jucătorii incluși în Tabelul Nominal al echipei trebuie să îndeplinească următoarele criterii:
 - a) A fi jucător amator - un jucător care nu are nicio obligație sau relație juridică cu nicio echipă sau club de fotbal Profesionist ;
 - b) Jucătorul trebuie să fie băștinaș al raionului Călărași / Cu viza de reședință în raion / Activează la momentul actual pe teritoriul raionului .
 - c) Respectarea statutului unui jucător „amator ” - un jucător care are obligații și relații juridice cu FMF (Liga 1 , Liga 2 sau amator),
 - d) Eligibilitatea pentru statutul de jucător „profesionist” - un jucător care are obligații și relații juridice cu cluburile Super Liga FMF și cu alte federații profesionale de fotbal din RM prin un contract profesionist la momentul începerii competiției .
 - e) Echipele sunt responsabile pentru legitimitatea jucătorilor și respectarea statutului lor.
 - f) 2x Tabele Nominale , completate,vizate de reprezentant și medic .
 - g) Buletinul în original ,Certificat de naștere pentru băștinașii fără viza de reședință și copiile acestora, actele necesare pentru jucătorii cu vârsta de 15 ani(în original) .

IV. Organizarea meciurilor.

1. Meciurile Campionatului se dispută în limitele de timp stabilite de Programul Campionatului. Programul poate fi ajustat (data și ora se modifică), la discreția Comitetului de Competiții și Arbitri ., pe baza unei oportunități rezonabile.
2. CCA. poate, ca excepție, să ia în considerare amânarea meciului la o altă zi sau oră, în cazul în care:
 - a) incapacitatea de a începe, continua, relua, încheia meciul din cauza circumstanțelor de forță majoră, incapacitatea de a începe, continua meciul din cauza vremii și a altor motive care, în opinia arbitrilor sau a CCA sunt periculoase pentru sănătatea jucătorilor;
 - b) alte motive care necesită modificări în calendarul Campionatului;
3. În caz de neprezentare a unei echipe sau de la sosirea prematură a meciului, precum și în cazul în care echipa părăsește spontan terenul în timpul meciului, se dictează o înfrângere tehnică cu scorul de **0:5**. În acest caz, echipei adverse i se atribuie o victorie tehnică cu scorul de **5:0**. În acest caz, echipa adversă trebuie să se afle pe teren în componența completă a jocului.
4. Pentru a lua o decizie cu privire la astfel de incidente care au apărut, arbitrii nu au mai mult de **5 minute**. Arbitrii meciului sunt obligați să indice în scris decizia în raportul de joc.
5. În caz de neprezentare a unei echipe pentru a doua oară, aceasta este automat exclusă din Campionat.
6. În cazurile în care, în ajunul sau în timpul Campionatului, echipa se desființează, refuză participarea la competiție, aceasta este exclusă din Campionat.
7. Dacă la momentul excluderii din Campionat echipa respectivă a jucat 50% și mai multe meciuri din program în jocurile rămase ei se va acorda înfrângere tehnică **0:5**. În caz dacă echipa respectivă a jucat mai puțin de 50% meciuri rezultatele ei vor fi anulate.

Locul desfășurării meciurilor Campionatului R. Călărași la minifotbal Ediția 2025 .

Meciurile din cadrul turneului se vor desfășura pe terenurile de mini fotbal:

„Stadionul de mini fotbal din „ or. Călărași .

Desfășurarea meciurilor .

8. ARF Călărași își asumă responsabilitatea pentru desfășurarea meciurilor, delegarea arbitrilor și oficialii meciurilor. Organizarea și desfășurarea competițiilor se desfășoară în conformitate cu prezentele regulamente, aprobate de ARF Călărași. Înainte de Campionat. În cazul calamităților naturale , se invite toți participanții turneului pentru a soluționa problema , în caz contrar programul calendaristic a meciurilor , va suferi schimbări . Echipele gazde a meciurilor vor asigura partidele cu 2 mingi de joc .

Începutul jocului.

9. Raportul meciului trebuie completat cu **cel mult 10 minute** înainte de începerea meciului de către un reprezentant a echipei.
10. Echipele pot, înainte de începerea unui meci, să verifice reciproc identitatea jucătorilor declarați în raportul meciului, prin reprezentatul lor și în lipsa acestuia, prin intermediul căpitanului echipei. În cazul în care una dintre echipe necesită verificarea identității unor jucători din cauza unei înlocuiri, arbitrul sau organizatorul meciului trebuie să facă următoarele:
 - a. Notează în Raportul meciului cererile făcute (înainte de începerea meciului, în timpul pauzei sau după încheierea jocului). În același timp, echipa, care solicită să verifice identitatea jucătorului pe baza motivului de înlocuire, are dreptul, în această privință, să transmită la C.C.A. contestația corespunzătoare, motivată de dovezi viabile;
 - faceți o poză cu jucătorul respectiv.
 - b. Termenul prezentării contestației este de 48 ore de la sfârșitul meciului.

11. Arbitrul susținut de comun cu organizatorul meciului organizează procedura de începere a meciului.
12. Meciurile vor fi disputate cu 1 arbitru.
13. În cazul disputării meciului pentru locul 3 și a finalei, meciurile vor fi arbitrate de 2 arbitri.
14. Numărul de jucători în componența unei echipe va fi de 7(șapte) jucători. Jocul nu începe dacă în teren sunt mai puțin de 5 jucători dintr-o parte, inclusiv portarul.
- Dacă numărul total de jucători dintr-o echipă este mai mic de 5, arbitrul încheie meciul și scrie informații despre incident în raportul meciului.
15. Dacă în timpul meciului o echipă are doar 5 jucători rămași pe teren și unul dintre acești jucători părăsește terenul după accidentare în timp ce mingea este în joc și, prin urmare, echipa nu are cel puțin 5(cinci) jucători, arbitrul finalizează jocul. Decizia cu scorul final o va lua C.C.A. În această situație, arbitrul așteaptă ca echipa să adauge numărul de jucători pe teren la minimum necesar, adică **cinci persoane**. Perioada de așteptare nu este mai mare de **5 minute**.

V. Reguli de Joc

1. Timp de joc.

- Durata unui meci este: 2 reprize a câte 20 de minute fiecare. Pauza - 5 minute.
- În cazul în care meciurile se termină la egalitate vor urma Bullit.
- Arbitrul este competent, la discreția sa, să adauge timp de prelungire dacă jocul a fost întrerupt din cauza unei accidentări, întârzieri intenționate a timpului sau dintr-un alt motiv obiectiv. În acest caz, cantitatea de timp adăugat este reglementată exclusiv de arbitrii de meci.

2. Teren de joc.

- Dimensiunea maximă a câmpului – 60x40 m.
- Dimensiunea minimă a câmpului este de 45x26m.
- Iarba artificială.
- Dimensiunea zonei de poartă este de 11x7 m.
- Dimensiunea mingii – Nr.5.

3. Cartonaje galbene și roșii.

3.1. Arbitrul poate arăta cartonaje galbene și roșii atât jucătorilor de pe teren, cât și jucătorilor de rezervă aflați în afara terenului de joc (zona tehnică), precum și oficialilor incluși în raportul de meci.

3.2. Arbitrul are puterea de a impune sancțiuni disciplinare din momentul în care se află pe teren și până când îl părăsește după fluierul final.

4. Anumite încălcări se pedepsesc cu avertisment.

4.1. Arbitrul sancționează un jucător cu cartonaș galben dacă acesta comite una dintre următoarele infracțiuni:

- a) conduita antisportivă;
- b) nu sunt de acord cu cuvintele și/sau fac remarci nepotrivite în semn de protest sau nemulțumire;
- c) încălcarea sistematică a regulilor (un set de încălcări);
- d) amânarea reluării jocului;
- e) nerespectarea distanței cerute atunci când jocul este reluat cu o lovitură liberă, repunerea de la margine sau din colț (6 metri);
- f) intrarea pe teren fără permisiunea Arbitrului;
- g) un jucător care intră pe terenul de joc într-o zonă nespecificată sau la un moment de joc nespecificat;
- h) părăsi intenționat terenul fără permisiunea Arbitrului;

4.2. Avertizarea cu un cartonaș galben unui jucător (care se află pe teren) implică eliminarea jucătorului pentru două minute. În următoarele două minute, echipa al cărei jucător a primit cartonașul galben rămâne în minoritate. În cazul unui gol marcat de către echipa care joacă în superioritate numerică minutele de

pedeapsă, puterea echipei este restabilită, în ciuda timpului de pedeapsă rămas.

4.3. Arbitrii sunt competenți, la discreția lor, să adauge timp compensat la minutele de pedeapsă dacă jocul a fost întrerupt din cauza unei accidentări, întârzieri deliberate a timpului sau dintr-un alt motiv obiectiv. În acest caz, numărul de minute de penalizare este reglementat exclusiv de arbitrii de meci.

4.4. Dacă doi sau mai mulți jucători ai aceleiași echipe primesc un cartonaș galben în același timp, atunci dacă echipa acestor jucători primește un gol înainte de sfârșitul penalizării de două minute, jucătorul care a primit primul cartonaș galben sau orice alt jucător altul decât jucătorul care a primit cartonașul galben al doilea poate intra primul pe teren.

4.5. Jucătorii și oficialii care primesc o penalizare disciplinară sub formă de cartonaș galben în timp ce se află în zona tehnică vor executa o penalizare de două minute fără drept de intrare în teren. În acest caz, echipa va juca cu un număr corespunzător de jucători mai puțin.

4.6. Jucătorii și oficialii care au primit cartonașe galbene la pauză vor executa pedeapsa corespunzătoare la reluarea jocului.

4.7. Numărătoarea inversă a timpului de pedeapsă începe la semnalul Arbitrului, care reia jocul după eliminare.

4.8. Dacă echipa jucătorului care a primit cartonașul galben primește un gol în timpul penalizării de 2 minute, același jucător sau un alt jucător din echipă poate intra pe teren.

4.9. Jucătorul intră pe teren după încheierea penalității de 2 minute din zona centrală tehnică la un semnal de la Arbitru.

4.10. Dacă o echipă din minoritate marchează un gol, componența sa rămâne neschimbată până la sfârșitul timpului de pedeapsă.

4.11. Portarul controlează mingea dacă o atinge cu orice parte a mâinii. Conceptul de „posedare a mingii” acoperă cazul în care portarul lovește în mod deliberat mingea, dar acest concept nu include circumstanțele în care mingea, în opinia Arbitrului, sare accidental de portar, de exemplu, după ce acesta a a parat o lovitură.

4.12. Un jucător poate trece mingea portarului său cu capul, pieptul sau genunchiul etc. Totuși, dacă, în opinia Arbitrului, un jucător care folosește un truc deliberat pentru a ocoli regula va fi găsit vinovat de comportament antisportiv. El primește un avertisment cu cartonaș galben și echipei adverse i se acordă o lovitură liberă din locul în care a avut loc încălcarea.

4.13. Simularea de orice fel oriunde pe teren cu scopul de a înșela Arbitrul va fi pedepsită ca comportament antisportiv.

4.14. Un jucător care își scoate tricoul în timp ce sărbătorește un gol trebuie avertizat pentru comportament nesportiv.

5. Încălcări pedepsite cu expulzare.

5.1. Arbitrul va sancționa un jucător sau un oficial de echipă cu cartonaș roșu dacă comit una dintre următoarele infracțiuni:

- a) joc violent sau comportament agresiv față de jucători sau arbitri;
- b) conduită nesportivă gravă;
- c) scuipat la un adversar sau la orice altă persoană;
- d) privarea unui adversar care se deplasează spre poartă de o ocazie clară de a înscrie un gol prin fault deliberat;
- e) utilizarea de gesturi sau expresii jignitoare și/sau derogatorii;
- f) al doilea avertisment (cartonaș galben) într-un meci;

5.2. Orice jucător care este eliminat trebuie să părăsească zona adiacentă terenului de joc și zonei tehnice.

5.3. Orice jucător care săvârșește o abatere pedepsită cu avertisment sau trimitere, pe sau în afara terenului de joc, față de un adversar, coechipier, arbitru sau orice altă persoană, va fi pedepsit în funcție de natura infracțiunii.

5.4. Pentru două cartonașe galbene primite de un jucător într-un meci, acesta este eliminat de pe teren și ratează automat meciul următor. Mai târziu, când se numără numărul de cărți, acestea sunt numărate ca un cartonaș galben. Dacă un jucător primește un cartonaș galben urmat de un cartonaș roșu, cartonașul galben nu este anulat.

5.5. Contabilitatea cartonașelor galbene și roșii primite de un jucător în timpul campionatului se ține separat de evidența cartonașelor primite în timpul cupei sau altor turnee desfășurate sub egida ARF Călărași. Echipele sunt direct responsabile pentru contabilizarea cartonașelor galbene și roșii.

5.6. Pentru primirea unui cartonaș roșu (direct sau al doilea galben), jucătorul este exclus pentru tot restul jocului, iar echipa rămâne scurtă timp de 5 minute. Echipa rămâne în minoritate pentru această perioadă de timp chiar dacă ratează sau marchează unul sau mai multe goluri.

5.7. Jucătorii și oficialii care primesc o sancțiune disciplinară sub formă de cartonaș roșu în timp ce se află în zona tehnică trebuie să părăsească zona adiacentă terenului și zona tehnică. În acest caz, echipa va juca un jucător mai puțin timp de 5 minute, fără dreptul de a pune un alt jucător pe teren, chiar dacă echipa a ratat un gol în această perioadă de timp.

5.8. Arbitrii sunt competenți, la discreția lor, să adauge timp compensat la minutele de pedeapsă dacă jocul a fost întrerupt din cauza unei accidentări, întârzieri deliberate a timpului sau dintr-un alt motiv obiectiv. În acest caz, numărul de minute de penalizare este reglementat exclusiv de arbitrii de meci.

5.9. Numărătoarea inversă a timpului de pedeapsă începe la semnalul Arbitrului, care reia jocul după eliminare.

5.10. Un jucător eliminat care primește un cartonaș roșu direct ratează automat meciul următor.

6. Descalificări.

6.1. Un jucător care primește trei cartonașe galbene în meciuri diferite ratează automat următorul meci.

6.2. Numărul cartonașelor galbene nu expiră pe toată durata campionatului actual.

6.3. Toate cartonașele galbene sunt anulate după încheierea campionatului curent.

6.4. Descalificare emisă de CCA pentru cartonașul roșu, se aplică la următorul campionat.

7. Alunecări.

7.1. Este interzis depozitarea prin alunecare.

7.2. Este permisă efectuarea unei alunecări numai dacă nu există adversar în apropiere și numai blocarea unei lovituri (la distanță considerabilă de adversar). Placarea trebuie făcută numai în direcția impactului.

8. Caracteristici ale jocului portarului.

8.1 O lovitură de poartă poate fi executată fie de un portar, fie de un jucător de teren.

8.2 Dacă portarul sau oricare alt jucător lovește mingea în poarta adverse, acesta va fi gol.

9. Lovitură de început.

- O lovitură de început este o metodă de a începe sau reporni un joc:

- a) după un gol marcat;
- b) la începutul reprizei secunde a meciului;
- c) la începutul fiecărei reprize de prelungiri, dacă este repartizat;
- d) un gol poate fi marcat direct de la lovitură de început.

- Procedura de lansare:

- a) Toți jucătorii trebuie să se afle în propria lor jumătate de teren.
- b) Toți jucătorii care nu efectuează lovitură trebuie să rămână la cel puțin 6 metri de minge până când mingea este în joc.
- c) Nu este permisă o distanță de până la 6 metri.
- d) Mingea trebuie să fie staționată pe marcajul central.
- e) Arbitrul dă semnalul pentru lovitură de început.
- f) Mingea este în joc când este lovită cu piciorul și se mișcă.

g) Este o încălcare dacă jucătorul care lovește mingea atinge din nou mingea înainte ca mingea să fi atins un alt jucător. După ce o echipă a marcat un gol și cu condiția ca repriza să nu se fi încheiat, o lovitură liberă este acordată echipei adverse din locul în care acel jucător a atins din nou mingea.

10. Reluarea jocului.

- Dacă mingea depășește lățimea terenului, va fi lovită din linia de banda.
- Poziția de offside nu este înregistrată.
- O lovitură de colț se joacă cu piciorul.

11. Lovitură liberă directă.

- O lovitură de pedeapsă directă este acordată de către arbitru echipei al cărei jucător se află pe terenul de joc în timpul jocului și a cărei minge este în joc, comite una dintre următoarele infracțiuni care, în opinia arbitrului, este imprudent și săvârșită folosind forța excesivă:

- a) lovirea sau încercarea de a lovi un adversar cu un picior, mâna sau capul;
- b) împiedicarea sau încercarea de a împiedica un adversar;
- c) săritura asupra unui adversar;
- d) atac asupra unui adversar;
- e) împingerea adversarului.

- O lovitură de pedeapsă directă este, de asemenea, acordată de către arbitru echipei adverse dacă un jucător comite oricare dintre următoarele infracțiuni:

- a. se rostogolește spre un adversar în încercarea de a juca mingea, ia contact cu un jucător sau mingea;
 - b. ține adversarul;
 - c. scuipă către un adversar;
 - d. mânuiește în mod deliberat mingea (cu excepția portarului din propria suprafață de pedeapsă).
- Se execută o lovitură liberă directă din locul în care a avut loc încălcarea.
 - Distanța dintre minge și adversar la executarea unei lovituri libere trebuie să fie de cel puțin 6 metri.

12. Bullitt.

O lovitură de focuri este o modalitate de a determina câștigătorul unui meci după încheierea timpului regulamentar și a prelungirilor, iar o lovitură de penalizare este, de asemenea, executată ca pedeapsă pentru o greșeală în suprafața de pedeapsă în timpul regulamentului de joc.

- Se efectuează din interiorul cercului central al terenului, și anume din punctul central de către jucător în direcția de mișcare spre partea stabilită a porții. În acest caz, portarul echipei adverse trebuie să stea pe linia de poartă în momentul în care arbitrul fluieră. În timpul loviturilor de departajare, portarul poate juca în afara suprafeței de pedeapsă ca jucător de teren. Pentru desfășurarea loviturilor de departajare sunt alocate 10 secunde, calculate din momentul în care arbitrul fluieră.

- În timpul unei lovituri de departajare în timpul regulamentar al meciului, niciunul dintre jucători, cu excepția portarului și a jucătorului care efectuează loviturile de departajare, nu are dreptul de a influența episodul în timpul stabilit.

Procedura Bullitt:

- Înainte de loviturile de departajare, componența echipelor este egalată.
- După 10 secunde, arbitrul fluieră și semnalează sfârșitul timpului pentru loviturile de departajare.
- Pentru stabilirea câștigătorului, se determină 3 jucători din fiecare echipă.
- În caz de egalitate, loviturile de departajare se joacă până la prima ratare.
- Trei jucători din fiecare echipă sunt în centrul terenului. Jucătorii rămași sunt în zonele lor tehnice.
- După schimbul de focuri principal, format din 3 lovituri, ceilalți jucători trebuie să efectueze schimburi de penalti până la finalul schimburilor de focuri.
- Dacă în timpul unei lovituri de departajare portarul comite un fault sau coechipierul portarului interferează cu jocul, arbitrul înregistrează un gol.
- Dacă în timpul unei lovituri de departajare este comis un fault de către jucătorul cu mingea sau coechipierul său interferează în joc, arbitrul va opri jocul și loviturile de departajare vor fi considerate nerealizate.

13. Lovitură liberă indirectă.

- O lovitură liberă este acordată de către arbitru echipei al cărei portar, în timp ce se află în suprafața sa de pedeapsă, comite oricare dintre următoarele infracțiuni:

- a) ține mingea în mâini mai mult de 6 secunde înainte de a o pune în joc;
- b) atinge din nou mingea cu mâinile după ce a jucat-o și înainte ca vreun alt jucător să o fi atins.
- c) atinge mingea cu mâinile după ce a primit-o de la un coechipier care a lovit intenționat o pasă către el;
- d) este primul jucător care atinge mingea cu mâinile după ce aceasta a fost aruncată de coechipierul său.

- O lovitură liberă este, de asemenea, acordată de către arbitru echipei al cărei jucător, în opinia arbitrului, comite oricare dintre următoarele infracțiuni:

- a) joacă într-o manieră periculoasă;
- b) interferează în mod deliberat cu progresul unui adversar pe teren;
- c) împiedică portarul să arunce mingea;
- d) comite orice altă încălcare nemenționată în regulile prescrise pentru care jocul este oprit pentru a avertiza sau înlătura jucătorul.

- Distanța dintre mingea și adversar la executarea unei lovituri libere trebuie să fie de cel puțin 6 m.

14. Lovitură liberă inițială la începutul reprizei sau pentru reluarea jocului după un gol.

- Dacă mingea lovește poarta adversă după ce mingea este lovită, se numără un gol.
- Dacă mingea intră în poarta echipei gazdă după lovitura de joc, golul nu este luat în calcul și arbitrul acordă celeilalte echipe un corner.

15. Lovitură liberă indirectă. Gest.

- Arbitrul semnalează o lovitură liberă indirectă ridicând brațul deasupra capului și ținându-l în această poziție până când lovitura este executată și mingea este atinsă de un alt jucător sau acesta este în afara jocului.

- Un gol dintr-o lovitură liberă indirectă este luat în calcul numai dacă mingea, înainte de a intra în poartă, a atins un alt jucător decât jucătorul care a executat lovitura liberă. Dacă mingea lovește poarta adversă dintr-o lovitură liberă indirectă, arbitrul nu numără golul și acordă o lovitură de poartă. Dacă mingea lovește poarta echipei gazdă, arbitrii acordă o lovitură de colț.

16. Distanța. Lovitură liberă în interiorul suprafeței de pedeapsă.

- Dacă loviturile libere directe sau indirecte sunt executate de echipa care apara, toți jucătorii echipei adverse trebuie să se afle la cel puțin 6 metri de mingea.

- Dacă echipa atacantă execută o lovitură liberă directă sau indirectă, toți jucătorii echipei adverse trebuie să rămână la cel puțin 6 metri de mingea până când mingea este în joc, cu excepția jucătorilor care stau pe linia porții dintre stâlpii porții. Mingea este considerată în joc din momentul în care este mutată.

17. Înlocuiri.

- Nu pot fi mai mult de 7 jucători pe teren în același timp,. Orice înlocuire este considerată completă atunci când înlocuitorul intră în teren. Orice jucător înlocuit poate continua să participe la Meci. Toți înlocuitorii sunt supuși autorității și jurisdicției arbitrului de meci, indiferent dacă sunt sau nu implicați în joc.

- Înlocuire portar: Orice jucător poate înlocui portarul echipei sale în timpul unui meci dacă arbitrul a fost informat despre schimbare. De asemenea, jucătorul care înlocuiește portarul trebuie să poarte un tricou de o culoare distinctă din uniforma echipei sale, dar cu același număr de joc indicat în raportul de meci. Un jucător de teren care înlocuiește portarul în centrul terenului are dreptul de a juca cu mâinile în suprafața de pedeapsă și de a îndeplini toate funcțiile de portar.

- Numărul de înlocuiri nu este limitat. Toți jucătorii echipelor aflați în zona tehnică trebuie să poarte salopete de aceeași culoare, distincte de uniforma de joc a echipelor participante.

- Înlocuirile de jucători se fac în orice moment în timpul jocului într-o zonă special desemnată.

- Zona tehnica este de 4-6 metri. 2-3 metri de linia centrală pe fiecare parte.

- Procedura efectivă de înlocuire a unui jucător este următoarea: după ce jucătorul înlocuit a părăsit terenul, jucătorul înlocuitor poate intra pe teren. De îndată ce un jucător înlocuitor intră pe teren, înlocuirea este considerată completă și jucătorul înlocuitor devine jucător în prima echipă, iar jucătorul care a părăsit terenul încetează să mai fie jucător. Dacă înlocuirea nu este finalizată din orice motiv, jucătorul inițial poate intra din nou pe teren și poate continua jocul.

- Dacă un jucător înlocuitor intră pe terenul de joc în afara zonei desemnate sau jucătorul înlocuit părăsește suprafața de joc în afara zonei desemnate sau la ora de joc desemnată:

a. Jocul va fi oprit;

b. Jucătorul infractor va fi pedepsit cu cartonaș galben;

c. Jocul va fi continuat cu o lovitură liberă directă împotriva echipei făcătoare din locul unde se afla mingea când jocul a fost oprit.

- Dacă un jucător înlocuitor intră pe teren înainte ca jucătorul înlocuit să părăsească terenul de joc:

a. Jocul va fi oprit;

b. Jucătorul înlocuitor va primi un cartonaș galben;

c. Jocul va continua cu o lovitură liberă direct în poarta echipei din locul în care se afla mingea când jocul a fost oprit.

- Dacă un jucător este accidentat, el poate părăsi terenul în orice moment, dar jucătorul de înlocuire trebuie să intre de pe linia centrală cu permisiunea arbitrilor.

- Corectitudinea procedurii de înlocuire este responsabilitatea Arbitrului-Șef al meciului (situat pe marginea zonelor tehnice ale echipelor).

18. Afară.

- Mingea este pusă în joc din locul (zona) în care a ieșit din limite.

- Mingea este lovită cu piciorul în joc și în momentul punerii în joc trebuie să fie pe linia de banda sau la o distanță de până la 50 cm în afara terenului.

- Picioarele jucătorului trebuie să fie în afara terenului de joc sau pe linia de ieșire atunci când bate mingea în atingere.

- Este permisă o lovitură directă la poartă.

- După ce mingea este lovită, dacă nu atinge niciun jucător și intră în poartă, se numără un gol.

- Jucătorii adversari trebuie să fie la cel puțin 6 metri distanță de mingea.

19. Colț

- Pentru o lovitură de colț, mingea trebuie să rămână staționară la intersecția liniei de poartă și a liniei laterale.

- Picioarele jucătorului trebuie să fie în afara terenului de joc sau pe linie atunci când introduce mingea pentru o lovitură de colț.

- Jucătorii adversari trebuie să fie la cel puțin 6 metri distanță de mingea.

20. Competența arbitrilor.

- Obligațiile arbitrilor:

a) acționează în strictă conformitate cu regulile actuale ale jocului de socca, Regulamentul campionatului, Codul disciplinar, precum și alte acte normative ale AMOLIGA și recomandările oficialilor săi;

b) să se prezinte la meci la timp (cel mai târziu cu 40 de minute înainte de ora indicată în calendarul Campionatului ca început al meciului), purtând echipamentul unui partener predestinat. Aveți cu dumneavoastră un fluier, un cronometru, un set de cartonașe de arbitru, o uniformă ca culoare și stil (diferită de culorile echipamentului Echipelor participante la meci) și pantofi sport;

c) să ia o decizie (dacă o astfel de decizie nu a fost luată anterior) cu privire la imposibilitatea desfășurării unui meci din cauza condițiilor meteorologice sau a altor circumstanțe care pot fi calificate drept forță majoră;

d) informează echipele participante și CCA despre decizie, indicând motivul;

e) să se asigure că meciul începe strict la ora stabilită de calendarul campionatului;

f) se verifică prezența unei plase pe poartă și montarea corectă a acesteia;
g) asigură, înainte și în timpul meciului, controlul asupra respectării de către jucători a cerințelor prezentului Regulament;

h) raportează imediat la CCA toate incidentele din meci pentru a le înregistra în protocolul de meci;

i) raportează către CCA despre toate faptele de încălcare a prezentului regulament, precum și despre încălcările grave de către participanții la meci, comise înainte/în timpul/după meci, conform prevederilor Codului disciplinar .

j) în cazul neprezentării unui arbitru la meci (neprezentarea arbitrului este considerată absența lui la începutul jocului conform calendarului mai mult de 10 minute), meciul de echipă poate fi oficiat de cei mai calificați participanți la Campionat care nu sunt interesați de rezultatul meciului, numiți de orgaiztor.

- Arbitrii delegați de CCA sunt numiți pentru a oficia meciurile. Arbitrul meciului este oficialul meciului în timpul și după meci. Toate acțiunile împotriva lui vor fi calificate drept acțiuni împotriva unui oficial.

- Organizatorul meciului va fi delegat de CCA Funcțiile sale includ:

a) gestionează înlocuirile la linia de mijloc și controlează comportamentul băncilor, asigurându-se că toți supleanții și personalul antrenor se află în zona tehnică;

b) ține o evidență a punctajului, timpului, numărului de cartonașe galbene și roșii și a oricăror alte incidente cu informații afișate în raportul meciului.

c) Se va ocupa de îndeplinirea raportului de joc de către reprezentanții echipelor

Arbitrul are dreptul:

a) începe, întrerupe și reia jocul după caz;

b) avertizează sau pedepsește jucătorii atât pe teren, cât și în afara acestuia;

c) scoate un jucător din teren.

- Echipetele pot înregistra o contestare în raport după meci.

- Odată semnat de către reprezentanții echipelor raportul meciului, rezultatul este oficial și nu poate fi revizuit.

- Despre toate incidentele, inclusiv cazurile de influență directă sau indirectă asupra arbitrilor, organizatorilor și altor oficiali de meci care au avut loc înainte, în timpul și după meci, arbitrii de meci sunt obligați să întocmească un raport scris pentru a fi luat în considerare de către CCA, despre pe care Arbitrul trebuie să facă o înregistrare corespunzătoare în raportul de meci.

- CCA este responsabil pentru menținerea unei arhive a rapoartelor după joc.

- Solicitățile echipelor de înlocuire a arbitrilor numiți pentru meciuri nu sunt acceptate.

- Dacă un meci este suspendat din cauza vremii nefavorabile sau a oricărei alte circumstanțe neprevăzute, meciul reprogramat se va relua din același punct în care jocul a fost suspendat. Decizia de suspendare a meciului este luată de echipa de arbitri.

- Arbitrii pot suspenda jocul dacă este posibil din punct de vedere tehnic să revizuiască episoadele controversate ale jocului.

21. Puterile arbitrilor.

- Arbitrul este autorizat să emită avertismente membrilor echipei în conformitate cu Regulile Socca ;

- Arbitrul dă avertismente membrilor echipei folosind cartonașe colorate;

- Orice jucător sau orice membru al echipei care este exclus de pe teren trebuie să părăsească terenul de fotbal imediat. De asemenea, această persoană nu are dreptul să se afle în zona tehnică a echipei sale până la finalul meciului.

- Puterile arbitrului asupra jucătorilor și înlocuitorilor:

a) Toți membrii echipei sunt supuși autorității Arbitrului din momentul în care raportul semnat al meciului este predat Arbitrului și până în momentul în care protocolul este semnat de reprezentanții echipei după încheierea meciului.

b) Pe toată această perioadă, Arbitrul are dreptul de a răspunde în mod corespunzător la încălcările de către jucători: din momentul în care aceștia intră pe teren, de la începutul meciului și până la sfârșitul acestuia.

c) Arbitrul își folosește puterile, care au fost determinate de Regulile Socca. Toate încălcările trebuie incluse în raportul de meci de către Arbitru și un reprezentant al echipei trebuie să semneze raportul pentru a confirma identitatea jucătorului (jucătorilor) echipei sale.

- Dacă un jucător de echipă comite o abatere gravă între semnarea procesului verbal de meci de către reprezentanții echipei și momentul în care arbitrul intră pe teren pentru a începe meciul, atunci arbitrul îi va arăta jucătorului de la echipă un cartonaș roșu și

nu-i permite să participe la meci. Acest jucător poate fi înlocuit de unul dintre jucătorii de rezervă ai echipei. Cu toate acestea, echipa nu poate adăuga un alt jucător înlocuitor.

- Dacă un jucător sau un oficial de echipă comite o abatere în timp ce Arbitrul intră pe terenul de joc pentru a începe meciul, Arbitrul va emite un avertisment acelui jucător în conformitate cu Puterea Arbitrului de a Disciplina Membrii echipei.

- Dacă Arbitrul trimite un jucător în afara terenului înainte de începerea meciului, acel jucător poate fi înlocuit de unul dintre înlocuitori. Cu toate acestea, echipa nu poate adăuga un alt jucător înlocuitor. Dacă arbitrul înlătură un jucător înlocuitor, echipa nu poate adăuga un jucător înlocuitor.

- Dacă un jucător sau un oficial comite o abatere între începutul meciului și sfârșitul meciului (inclusiv pauză), Arbitrul va emite un avertisment acelui membru al echipei în conformitate cu autoritatea care i-a fost dată.

- Dacă un jucător sau un oficial comite o încălcare gravă a regulilor între sfârșitul meciului și momentul în care raportul de meci este semnat de către reprezentanții echipei, Arbitrul va informa reprezentantul echipei în cauză despre această încălcare. Apoi, Arbitrul descrie încălcarea pe foaia de meci și reprezentantul echipei corespunzător semnează, de asemenea, acest lucru pentru a confirma identitatea jucătorului.

- Responsabilitatea pentru disciplina în zona tehnică revine antrenorului principal indicat în raportul de meci.

- În cazul în care faptul unei abateri disciplinare în zona tehnică nu identifică persoana care a săvârșit-o, antrenorul principal al echipei primește abaterea disciplinară .

VII. Formula Campionatului.

Campionatul Raionului Călărași la mini fotbal „AMOLIGA-CĂLĂRAȘI„ediția 2025-26 se va desfășura :

1.Dacă în campionat vor participa mai puțin de 8 echipe se va juca într-o serie/grupă valorică care vor juca după formula tur.

1.1 La sfârșitul 1 etape echipa clasată pe locul 1 va juca în semifinală cu echipa clasată pe locul 4. Echipa care va ocupa locul 2 va juca în semifinal cu echipa clasată pe locul 4. Învingătoarele din semifinale se vor confrunta în finala mare , iar echipele învinse în semifinale vor juca meciul pentru locurile 3,4.

2.Dacă în campionat vor participa mai mult de 7 echipe se vor forma 2 grupe, A și B, în care se va juca după formula tur.

3. Echipa care va ocupa locul 1 în grupa A va juca în semifinală cu echipa clasată pe locul 2 în grupa B. Echipa care va ocupa locul 1 în grupa B va juca în semifinal cu echipa clasată pe locul 2 în grupa A. Învingătoarele din semifinale se vor confrunta în finala mare , iar echipele învinse în semifinale vor juca meciul pentru locurile 3,4.

4. Pentru victorie în timpul regulamentar a meciului se acordă **3 puncte**. Pentru înfrângere se acordă **0 puncte** 5. Pentru egalitate în timpul regulamentar a meciului se acordă **1 punct**.

6. În cazul unei egalități în timpul regulamentar se acordă o serie de bulituri.
7. Pentru victorie la bulituri se acordă **2 puncte** , pentru înfrângere la bulituri **1 punct** .
8. Clasamentul echipelor a Campionatului se calculează după suma punctelor acumulate.
9. Dacă, în baza rezultatelor campionatului, două sau mai multe echipe au obținut un număr egal de puncte, locul în clasamentul campionatului este stabilit conform punctajului în meciurilor directe dintre acestea. În cazul de un număr egal, se ia în calcul golaverajul:
 - a) diferența în meciuri directe după timpul regulamentar a meciurilor.
 - b) diferența totală în Campionat după timpul regulamentar a meciurilor.
10. În cazul de egalitate a golaverajului, locul în clasament este stabilit conform numărului cartonașelor roșii și galbene, încasate pe durata campionatului.
11. Golurile marcate în seria de bulituri nu se calculează la clasamentul echipelor .
12. Dacă, în baza rezultatelor campionatului, echipe clasate pe primele 3 locuri și mai multe, clasamentul se va stabili conform p.9 de mai sus.

VIII. Comportamentul Echipelor și Acțiuni Disciplinare

Comportamentul Echipelor

1. Reprezentanții echipei nu trebuie, în niciun caz, să se comporte necorespunzător. Procedura folosită de arbitri în diferite situații este următoarea:

- a) dacă un reprezentant oficial al unei echipe comite o încălcare gravă a regulilor dintre semnarea raportului meciului de către căpitanii echipei și începutul meciului, atunci Arbitrul nu va permite acestui reprezentant să rămână pe bancă pentru membrii echipei și reprezentanții acestora sau, cu ajutorul căpitanului echipei corespunzătoare, scoate reprezentantul echipei de pe teren.
- b) dacă în timpul meciului, reprezentantul oficial al echipei se comportă astfel încât arbitrul consideră că este un comportament nesportiv, arbitrul va notifica reprezentantul oficial, prin intermediul căpitanului echipei corespunzătoare, despre un comportament necorespunzător și îl va avertiza pe reprezentant că, în caz de comportament nesportiv repetat, arbitrul va elimina reprezentantul oficial al echipei de la meci.
- c) dacă reprezentantul se comportă constant în așa fel încât arbitrul să îl considere ca fiind un comportament nesportiv sau dacă reprezentantul oficial al echipei comite o încălcare flagrantă a regulilor, arbitrul, prin intermediul căpitanului echipei corespunzătoare, îl scoate pe acest reprezentant de pe teren.
- d) orice încălcări comise de reprezentanții oficiali ai echipei care au avut loc între sfârșitul meciului și momentul în care căpitanul echipelor semnează raportul meciului este descris de arbitru în raportul meciului.
- e) dacă reprezentantul echipei a fost îndepărtat, trebuie să părăsească imediat spațiul de joc. Dacă acest reprezentant al echipei refuză să facă acest lucru, atunci Arbitrul solicită organizatorilor meciului să clarifice această situație și descrie incidentul în raportul meciului.
- f) orice încălcare comisă de către oficialii echipei trebuie să fie inclusă de arbitru în procesul-verbal al meciului, semnat de căpitanul echipei pentru a confirma identitățile reprezentanților în cauză.

Comportamentul atât al membrilor echipei, cât și al reprezentanților lor oficiali înainte și după semnarea raportului meciului

2. Dacă o persoană care este membru a unei echipe sau un reprezentant oficial comite orice încălcare gravă a regulilor în timpul meciului înainte sau după ce raportul meciului a fost semnat de către reprezentanții echipei, arbitrul va descrie încălcarea în raport către organul de conducere corespunzător.

Protest, contestație și acțiune disciplinară

3. Comitetul de Competiții și Arbitri este format din 3 persoane, și activează conform Regulamentului intern. Toate deciziile CCA trebuie să fie înregistrate și să intre în vigoare din momentul în care Președintele și secretarul Comitetului semnează procesul verbal corespunzător .

4. Orice protest sau contestație cu privire la încălcarea regulilor competiției, precum și acțiunile arbitrilor și ale jucătorilor pe teren trebuie depuse în termen de 48 de ore de la încheierea jocului oficial. La depunerea unui protest, echipa care depune protestul trebuie să plătească o taxă de 500 de lei și să furnizeze o fotografie sau material video pe baza căreia procedurile vor fi conduse de CCA. În caz de dovezi rezonabile, contribuția în numerar a echipei este returnată. În cazul dovezilor nefondate, contribuția va fi depusă pe contul ARF Călărași.

5. Protestul/contestația trebuie luat/ă în considerare de CCA în cel mult 48 de ore de la primirea sa, pentru a lua o decizie obiectivă și independentă pe fond.

6. Deciziile luate de CCA nu pot fi atacate sau revizuite.

7. CCA va avea o jurisdicție nelimitată și independentă și își rezervă dreptul de a impune sancțiuni pentru incidente disciplinare în afară și pe teren.

8. Echipa este pe deplin responsabilă pentru acțiunile jucătorilor, reprezentanților și fanilor săi în timpul meciului, înainte de a începe și după terminarea acesteia, adică pe tot parcursul turneului.

9. Protestele/contestațiile împotriva oricărei acțiuni a arbitrilor care au fost direct legate de joc (erori de arbitru) nu pot provoca o revizuire a rezultatului meciului .

IX. Premierea participanților.

1. După ultimul meci a Campionatului, se va desfășura un eveniment de închidere și premiere a câștigătorului și medaliaților campionatului .
2. Echipele care participă în Campionat trebuie obligatoriu să participe la evenimentele de premiere, organizate de ARF Călărași și Consiliul Raional Călărași.
3. Echipa clasată pe locul 1 va primi cupă , medalii , diplome și premii bănești, echipele clasate pe locurile 2 și 3 vor primi medalii , diplome și premii bănești acordate de Consiliul Raional Călărași și Asociația Raională de Fotbal Călărași.

X. Securitatea meciurilor.

1. La înregistrarea unei echipe, jucătorii respectivi trebuie să aibă de controlul medical pentru a obține permisiunea de a participa la campionat.
2. Permisul este confirmat de sigiliul medicului sau instituției medicale în Tabelul Nominal a echipei, și este vizat de semnatura persoanei responsabile din echipa respectivă.
3. CCA. își rezervă dreptul de a refuza participarea unui participant sau a întregii echipe ca urmare a sănătății acestora.
4. Organizatorii Campionatului nu sunt responsabili pentru deteriorarea stării de sănătate a unui participant.
5. CCA. reprezentat de un medic de competiție, este obligată să acorde primul ajutor participanților în timpul evenimentelor sportive în caz de răni, vânătăi sau alte accidentări grave și să inspecteze deteriorările înainte de sosirea asistenței medicale de urgență.

XI. Dispoziții speciale.

1. Este interzisă persecuția jucătorilor și a altor persoane oficiale pe motive naționale, rasiale, religioase și politice.
2. Toate disputele și dezacordurile care apar între echipele participante în Campionat, se soluționează de CCA.
3. Aspectele care nu fac obiectul prezentului regulament sunt reglementate de CCA. În lipsa unor dispoziții speciale, CCA. ia o decizie bazată pe principii și norme aplicabile în practică.

4. Dispozițiile prezentelor regulamente sunt valabile din momentul aprobării sale până la adoptarea noului regulament.

XII. Norme financiare.

1. Toate cheltuielile legate de transport masă și cazare a echipelor pe perioada organizării Campionatului vor fi suportate de echipele participante.
2. Taxa de înscriere pentru participarea la Campionat, penalizări prin decizia CCA. în conformitate cu Codul disciplinar și alte costuri asociate participării echipelor trebuie transferate în contul ARF Călărași în termenii stabiliți.
3. **Echipa va fi înregistrată în Turneu numai după transferul taxei de participare , care este obligatorie până la începerea turneului .**
4. Toate costurile pentru organizarea campionatului si premierea echipelor sunt suportate de Asociația Raională de Fotbal Călărași și Consiliul Raional Călărași.
.Alocatia de hrana,delegatului,arbitrilor,organizatorului,medicului se achită după cum urmează:

Taxa de participare în campionat	1500 lei	AMOLIGA-CĂLĂRAȘI Ediția 2025-2026	
ARBITRU	250 lei	1 zi	
Organizator	250 lei	1 zi	
Delegat	250 lei	1 zi	
Medic	250 lei	1 zi	

Rechizite bancare Asociația Raională de Fotbal Călărași :

Cod.Fiscal: 1010620001636

Cont current: MD19VI000002224628155MDL

B.C. Victoriabank S.A. filial nr. 28 Călărași

cod bancar : VICBMD2X492

Cheltuelile pentrtu meciurile pentru locul 3 și finală sunt în ANEXA 1, al acestui regulament.

Anexa
la Regulamentul Campionatului Raionului Călărași la minifotbal, ediția
2025-2026

Desfasurarea meciurilor pentru locul 3 și a finalei competiției

- 1.1 Meciul pentru locul 3 și Finala se vor juca în data de _____
- 1.2. Locul desfășurării Stadionul de minifotbal din or. Calarasi
- 1.3 Componența echipei: 15 jucători..
- 1.4 Meciurile vor fi disputate cu mingi oferite de ARF Calarasi.
- 1.6. Echipele sunt obligate să se prezinte cu 30 de minute înainte de începutul meciului .
- 1.7. Sedința tehnică va fi desfășurată cu 15 min înainte de începutul meciului.
- 1.8. Jucătorii din componența de bază vor fi verificați de către organizatorul meciului înainte de început.
- 1.9 Jucătorii înlocuitori vor fi verificați de către organizatorul meciului înainte de a intra în teren.
- 1.10. Norme financiare /alocații de hrană :

Responsabil de teren și echipament	1 x 250 lei
ARBITRU PRINCIPAL	250 lei
ARBITRU ASISTENT	250 lei
ARBITRUL DE REZERVĂ	250 LEI
Organizator	250 lei
Delegat	250 LEI
Observator	250 LEI
Medic	250 lei

- 1.11. Jucătorii trebuie să fie înzestrați cu aparatori, jambiere de aceeași culoare.
- 1.12. Procedura de premiere
 - a) Echipa învingătoare va forma un coridor viu pentru echipa învinsă
 - b) Echipa învinsă va primi medalii și diploma, premii bănești apoi va forma un coridor viu pentru deținătorii Cupei.

- d) Echipa învingătoare va primi medalii , diploma, premii bănești și Cupa competiției.
- e) **Echipele sunt obligate să prezinte la poza de grup.**