



Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Brīvības iela 100C – 28, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Instant Trotting
Spēles veids	Virtuālā sporta spēle
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Football 1x2 Limited

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam spelet.lv
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.50 EUR

Maksimālā likme 200,00 EUR

Spēles norise un noteikumi

„Instant Trotting“ ir virtuālā sacīkšu spēle ar fiksētiem koeficientiem, kurā notikumu iznākumi tiek ģenerēti pēc nejaušības principa .

Spēlētājam ir iespēja prognozēt šādu notikumu iznākumus – Brauciena uzvarētājs, dalībnieka nokļūšana uz pjedestāla un pirmo divu vietu (forecast) īpašniekus.

	WIN	PLACE	FORECAST	
			1ST	2ND
1	10.0	2.88	10.0	
2	6.3	1.98	6.3	
3	45.0	12.0	45.0	
4	6.3	2.0	6.3	
5	4.8	1.65	4.8	
6	27.0	7.0	27.0	
7	3.1	1.27	3.1	
8	13.0	3.6	13.0	

Vienā likmju kartītē ir iespējams izdarīt vairākas prognozes.

Pirms likmes veikšanas iespējams iepazīties ar dalībnieku statistiku.

Ja spēlētājs likmes kartītē iekļauj vairākas prognozes, to koeficienti tiek sareizināti kopā.

Pēc prognozes veikšanas notiek brauciena simulācija, kas nosaka likmju iznākumu.

Ja notikumu prognozes ir veiksmīgas, laimests tiek aprēķināts, kopējo koeficientu reizinot ar izdarīto likmi.

Visas likmes tiek aprēķinātas automātiski un visi iespējamie laimesti tiek izmaksāti prognožu veicējiem spēles kontā.

Vispārējie noteikumi:

Likmes lielums ir no 0.50 EUR līdz 100 EUR.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu noteikumi:

Laimesti tiek izmaksāti par precīzām notikumu prognozēm.

Skrējienu iznākumi tiek noteikti pēc nejaušības principiem.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

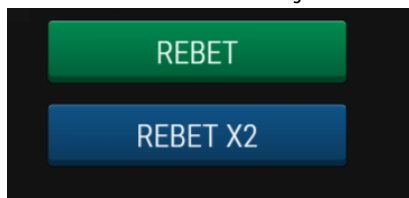
Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



Lai uzsāktu simulāciju, spied "Start Race".



Pēc iznākuma noskaidrošanas spēlētājam ir iespēja atkārtot izdarīto likmi, dubultot to vai izdarīt jaunu likmi.



Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Lai saņemtu laimestu, spēlētājam precīzi jāprognozē izvēlētajā notikuma iznākums. Katra notikuma rezultāts tiek ģenerēts pēc nejaušības principa. Laimests tiek aprēķināts, kopējo koeficientu reizinot ar izdarīto likmi.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz
Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā
Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu
Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma.
Laimestus no
720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR,
izmaksā
ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.
Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15
dienu laikā
pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Brīvības iela
100C - 28, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.
Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz
support@spelet.lv epasta adresi.
15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.
Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.