

《约耳趣谈软体》



分类	IT 类 / 软件开发 / (其它)
作者	(美) Joel Spolsky / 周思博 
英文书名	《Joel on Software》
相关书籍	俺的网盘上分享过他的如下几本书： • 《约耳趣谈软体》 • 《软件随想录》

简介

作者是美国知名的博主，曾经任职于微软的 Excel 团队。2000年自己创业，成立了 [Fog Creek Software](#) 公司。2008年与另一个知名博主 [Jeff Atwood](#) (Coding Horror) 开创了程序员社区大名鼎鼎的 [Stack Overflow](#)。

作为程序员，[他的博客](#)在全球程序员博客中，估计排名最高——足见其文章的受欢迎程度。

此书与他的博客同名，内容是其博客文章的精选汇总。

[这个链接](#)是其博客文章的中文翻译。

中文目录

第一部份 位元与位元组

选择一种程式语言

回归原点

约耳测试——迈向高品质的12个步骤

每个软体开发者一定要掌握的 Unicode 及字符集必备知识(没有借口!)

无痛功能规格第一篇: 何必麻烦呢?

无痛功能规格第二篇: 规格是什么?

无痛功能规格第三篇: 该怎么做呢?

无痛功能规格第四篇: 提示

无痛软体时程

每日编译(Daily Build)是你的好朋友

绝不妥协的抓虫行动

五个世界

纸上原型制作

别让架构太空人吓到你

边开火边移动

工匠技艺

电脑科学中三个错误的想法

双元文化主义

由使用者端自动取得当机回报

第二部份 管理开发人员

软体人员面试教战守则

激励有害

不用测试人员的五大(错误)借口

人的工作切换有害无益

你绝对不应该做的事之一

揭露冰山般的秘密

抽象渗漏法则

程式设计领域的帕麦尔斯顿勋爵

测量

第三部份 身为约耳——对某些主题的随想

Rick Chapman 在寻找愚蠢

这个国家的狗做什么工作?

小员工也能做大事

两个故事

大麦克对原味主厨

没有事情像表面看起来那么简单

为非我发明症辩护

策略书之一: Ben and Jerry 模式与 Amazon 模式

策略书之二:鸡生蛋蛋生鸡问题

策略书之三:让我换回去!

策略书之四:肿胀软体(bloatware)与80/20神话

策略书之五:开码源码的经济学

墨菲定律发威的一周

微软如何输掉 API 战争

第四部份 对 .NET 有点过头的批评

微软疯了

我们的 .NET 策略

先生可以赏我一个连结程式吗?

[【编程随想】收藏的电子书清单](#)

[【编程随想】的博客](#)