

# Regulamin XCS Szkolnego Turnieju Pojedyneków

## A. INFORMACJE WSTĘPNE

1. Turniej Pojedyneków przeznaczony jest dla aktywnej części społeczności Argo Magic School.
2. Na Turnieju obowiązują zasady i spis zaklęć z zajęć Klubu Pojedyneków (  [AMS] Zasady pojedynków - KP ).
3. Uczestnicy muszą posiadać odpowiedni nick do walki (z przedrostkiem KP\_) w przypadku walki na ICeQ-u.
4. Jedyne dozwolone programy do pojedynków to ICeQ 5.05 lub aplikacja Polfan na telefon.
5. Głównym organizatorem XII Szkolnego Turnieju Pojedyneków jest Hazel Ambarella.

## B. PRZEBIEG

1. Pierwszym etapem Turnieju jest przydzielenie uczestników do grup.
  - a. Aby uniknąć potencjalnej faworyzacji któregoś z zawodników - odbywa się to za pomocą bota.
  - b. Osoby w danej grupie walczą na zasadzie "każdy z każdym".
  - c. Dwie osoby z największą liczbą punktów przechodzą dalej.
2. W półfinale losowane są pary, które ze sobą zawalczą. Wygrani przechodzą do finału.
3. Finał odbywa się na zasadzie "każdy z każdym". Liczba punktów wyznacza zajęte miejsce. Osoba, mająca na swoim koncie najwięcej punktów zajmuje pierwsze miejsce i zdobywa tytuł Mistrza Pojedyneków.
4. Punktacja.
  - a. Wygrana runda zaklęciem:
    - silnym - 5 punktów
    - słabym - 10 punktów
    - łączonym/C1 - 8 punktów
  - b. Za wygraną w pojedynku uczestnik dostaje dodatkowe 5 punktów, natomiast za przegraną odejmuje się mu taką samą wartość.

- c. Punkty zdobyte na Turnieju nie są równoznaczne z liczbą punktów, które dostanie uczestnik za udział w nim.
  - d. Punkty zerują się wraz z przejściem do kolejnego etapu.
5. Przebieg Turnieju może ulec lekkiej zmianie przez zbyt małą/dużą liczbę uczestników.

### C. INFORMACJE DODATKOWE

1. Dwukrotne wyrzucenie zawodnika z czatu przez flood podczas jednej rundy równa się wygraną danej rundy dla przeciwnika.
2. Uczestnik może zostać zdyskwalifikowany, gdy:
  - a. wykryje się u niego różnego rodzaju próbę oszustwa, np. dawanie forów przeciwnikowi,
  - b. spóźni się ponad 15 minut (po uprzednim poinformowaniu organizatorki)
  - c. nie przyjdzie na Turniej
  - d. jego zachowanie będzie utrudniało prowadzenie Turnieju.
3. Zawodnik jest zobowiązany poinformować organizatorkę o swojej nieobecności bądź spóźnieniu minimum godzinę przed rozpoczęciem Turnieju.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do możliwości zmiany bądź dodania punktu w regulaminie.